

Risoluzione ai minimi quadrati

Sia $V_n(\mathbb{R})$ uno spazio vettoriale Euclideo, cioè dotato di un prodotto scalare definito positivo. Sia inoltre per ogni $\mathbf{x} \in V_n$, $\|\mathbf{x}\| := \|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\mathbf{x} \cdot \mathbf{x}}$.

Lemma 1. Sia $\mathbf{v} \in V_n$ e si consideri un sottospazio W . Allora esiste un'unica coppia di vettori $(\mathbf{v}_{\parallel}, \mathbf{v}_{\perp}) \in W \times W^{\perp}$ tale che $\mathbf{v} = \mathbf{v}_{\parallel} + \mathbf{v}_{\perp}$.

Dimostrazione. Basta osservare che $\mathbf{v} \in W \oplus W^{\perp}$. □

Definizione 1. Dato un vettore $\mathbf{v} \in V_n$ ed un sottospazio W di V_n si dice proiezione ortogonale di \mathbf{v} su W il vettore $\mathbf{v}_{\parallel} = \mathbf{v} - \mathbf{v}_{\perp}$ ove \mathbf{v}_{\parallel} e \mathbf{v}_{\perp} sono definiti come sopra. Poniamo $\pi_W(\mathbf{v}) := \mathbf{v}_{\parallel}$.

Teorema 1. Vale la seguente proprietà:

$$\pi(\mathbf{v}) = \operatorname{argmin}_{\mathbf{w} \in W} \|\mathbf{v} - \mathbf{w}\|.$$

Dimostrazione. Sia $(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k)$ una base ortogonale di W . Possiamo scrivere

$$\mathbf{v}_{\parallel} := \sum_{i=1}^k \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{e}_i}{\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_i} \mathbf{e}_i, \quad \mathbf{v}_{\perp} := \mathbf{v} - \mathbf{v}_{\parallel};$$

infatti $\mathbf{v}_{\parallel} \in W$. Inoltre per ogni $\mathbf{w} = \sum_{i=1}^k w_k \mathbf{e}_k \in W$ si ha

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_{\perp} \cdot \mathbf{w} &= \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} - \mathbf{v}_{\parallel} \cdot \mathbf{w} = \sum_{i=1}^k w_k (\mathbf{v} \cdot \mathbf{e}_i) - \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^k w_k \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{e}_i}{\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_i} (\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j) = \\ &= \sum_{i=1}^k w_k (\mathbf{v} \cdot \mathbf{e}_i) - \sum_{i=1}^k w_k (\mathbf{v} \cdot \mathbf{e}_i) = 0. \end{aligned}$$

Pertanto, $\mathbf{v}_{\parallel} = \pi_W(\mathbf{v})$.

Prendiamo ora $\mathbf{w} \in W$. Scriviamo $\mathbf{w} = \mathbf{v}_{\parallel} + \mathbf{u}$ con $\mathbf{u} \in W$. Allora,

$$\begin{aligned} \|\mathbf{v} - \mathbf{w}\|^2 &= \|\mathbf{v}_{\perp} + \mathbf{v}_{\parallel} - \mathbf{w}\|^2 = \|\mathbf{v}_{\perp} + \mathbf{v}_{\parallel} - \mathbf{v}_{\parallel} + \mathbf{u}\|^2 = \\ &= \|\mathbf{v}_{\perp} + \mathbf{u}\|^2 = (\mathbf{v}_{\perp} + \mathbf{u}) \cdot (\mathbf{v}_{\perp} + \mathbf{u}) = \|\mathbf{v}_{\perp}\|^2 + \|\mathbf{u}\|^2. \end{aligned}$$

Chiaramente questa quantità è minima se e solamente se $\|\mathbf{u}\| = 0$, da cui $\mathbf{u} = \mathbf{0}$. In particolare $\pi_W(\mathbf{v}) = \mathbf{v}_{\parallel}$. □

1 Minimi quadrati

Consideriamo un sistema lineare $AX = B$ ed indichiamo con \mathcal{C} la copertura lineare dello spazio delle colonne di A . Per il teorema di Rouché–Capelli, il sistema è compatibile se e solamente se $B \in \mathcal{C}$. Qualora sia dato un sistema non compatibile

$$AX = B \tag{1}$$

possiamo sempre considerare il sistema compatibile *approssimato*

$$AX = \pi_{\mathcal{C}}(B). \tag{2}$$

Vediamo ora di ricavare equazioni standard per (2). Innanzi tutto, supponiamo di avere una soluzione Y per (2). Allora $AY = \pi_{\mathcal{C}}(B)$ e dunque $(AY - B) \in \mathcal{C}^{\perp}$. In particolare, per ogni vettore $C \in \mathcal{C}$ dobbiamo avere $C \cdot (AY - B) = 0$ cioè (in forma matriciale) ${}^T C (AY - B) = 0$. Estruendo un sistema di generatori dalle colonne di A questo implica ${}^T A (AY - B) = 0$, ovvero Y deve soddisfare

$$({}^T A A) X = {}^T A B. \tag{3}$$

Viceversa: supponiamo che Y soddisfi (3). Allora il vettore $AY - B$ è necessariamente ortogonale a tutti gli elementi di \mathcal{C} . In particolare, poiché $B = (B - AY) + AY$ vediamo che AY deve essere l'unico vettore B' di \mathcal{C} tale che $B = B' + B''$ con $B'' \in \mathcal{C}^{\perp}$. Ne segue $B' = \pi_{\mathcal{C}}(B)$ e dunque Y è soluzione di (2).

Sulle norme

Definizione 2. Una funzione $\|\cdot\| : V(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{R}$ è detta norma se soddisfa le seguenti proprietà:

1. $\forall \mathbf{x} \in V : \|\mathbf{x}\| \geq 0$;
2. $\|\mathbf{x}\| = 0 \Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0}$.
3. $\forall \mathbf{x} \in V, \alpha \in \mathbb{R} : \|\alpha \mathbf{x}\| = |\alpha| \cdot \|\mathbf{x}\|$;
4. $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in V : \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$.

Il seguente teorema segue immediatamente dalle proprietà del prodotto euclideo.

Teorema 2. Sia $\cdot : V(\mathbb{R}) \times V(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ un prodotto scalare definito positivo (euclideo). Allora la funzione

$$\|\mathbf{x}\| := \sqrt{\mathbf{x} \cdot \mathbf{x}}$$

è una norma.

Noi abbiamo considerato il problema dei minimi quadrati sostituendo al vettore B nel caso di un sistema lineare non compatibile $AX = B$ il vettore $B' = \operatorname{argmin}_{U \in \mathcal{C}} \|B - U\|$ rispetto la norma euclidea.

Consideriamo ora altre possibili norme. Sia $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$. Poiniamo:

$$\|\mathbf{x}\|_1 := \sum_{i=1}^n |x_i|;$$

$$\|\mathbf{x}\|_2 := \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}};$$

$$\|\mathbf{x}\|_\infty := \max \{ |x_i| : i = 1, \dots, n \}.$$

Chiaramente $\|\mathbf{x}\|_2$ è la norma euclidea. Consideriamo ora il sistema

$$\begin{cases} x = b_1 \\ x = b_2 \\ x = b_3 \end{cases} \quad (4)$$

con $b_1 \geq b_2 \geq b_3$ ed approssimiamolo nelle diverse norme introdotte prima.

1. rispetto $\|\mathbf{x}\|_1$: dobbiamo minimizzare la quantità $|x - b_1| + |x - b_2| + |x - b_3| = 0$. Tale minimo si ha per $x = b_2$, quindi il sistema (4) si approssima con

$$x = b_2,$$

ovvero l'equazione "centrale".

2. rispetto $\|\mathbf{x}\|_2$: la funzione da minimizzare in questo caso è $(x - b_1)^2 + (x - b_2)^2 + (x - b_3)^2 = 3x - 2(b_1 + b_2 + b_3)x + (b_1^2 + b_2^2 + b_3^2)$. Considerazioni geometriche elementari (o il calcolo della derivata) mostrano che il minimo si ha per

$$x = \frac{1}{3}(b_1 + b_2 + b_3),$$

ovver la "media aritmetica" dei valori dati.

3. rispetto $\|\mathbf{x}\|_\infty$: la funzione da minimizzare è ora $\max\{|x - b_1|, |x - b_2|, |x - b_3|\}$. Poiché b_2 è compreso fra b_3 e b_1 questo è la stessa cosa di $\max\{|x - b_1|, |x - b_3|\}$. Da considerazioni elementari segue

$$x = \frac{1}{2}(b_1 + b_3).$$