

- Siamo $P = (x_0, y_0)$
 $Q = (x_1, y_1)$

due punti: distinti e

La retta per P e Q ha equazione

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_0 & y_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

- Siamo $P = (x_0, y_0)$ \Rightarrow La retta per P e di direzione
e $V_2 = L((l, m))$. V_1 ha equazione

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ l & m & 0 \\ x_0 & y_0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_0 & y_0 & 1 \\ l & m & 0 \end{vmatrix} = 0$$

π piano

$$P = (x_0 \ y_0 \ z_0)$$

$R \notin \overline{PQ}$

$$Q = (x_1 \ y_1 \ z_1)$$

$$R = (x_2 \ y_2 \ z_2)$$

$$V_2 = \mathcal{L}((a \ b \ c), (d \ e \ f)) \operatorname{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} = 2.$$

• PIANO PER PAR \Rightarrow

$$\begin{array}{ccc|c} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \end{array} = 0$$

• PIANO PER PQ e appartenente alla stessa intersezione di cui $\mathcal{L}((a \ b \ c))$, con (a, b, c) non DIREZIONE DI \overline{PQ}

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ a & b & c & 0 \end{vmatrix} = 0$$



o PIANO PER P e di giacitura generata da (a, b, c) e (d, e, f)

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ a & b & c & 0 \\ d & e & f & 0 \end{vmatrix} = 0 \quad \Leftrightarrow$$

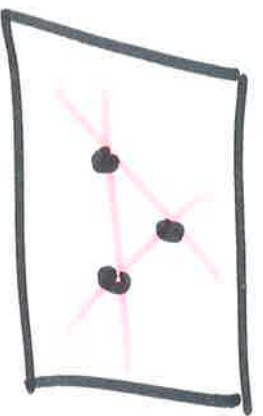
$$\Leftrightarrow rk(matrice) = 3 \quad \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a & b & c \\ d & e & f \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} x & y & z & 1 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ a & b & c & 0 \\ d & e & f & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 & 0 \\ x_0 & y_0 & z_0 & 1 \\ a & b & c & 0 \\ d & e & f & 0 \end{pmatrix}$$

per righe

$$\rightarrow \begin{pmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ a & b & c & 0 \\ d & e & f & 0 \end{pmatrix}$$

nelle equazioni possiamo vedere che le direzioni hanno un ruolo molto più punti.



n=2: Nel piano ^{affine} due rette o si intersecano o sono parallele

→ due rette o hanno in comune 1 punto
distinte o hanno in comune 1 direzione.

ВОЗРАЖАЮ ИДЕНТИФИКАЦИЯ И ДИРЕКЦИИ ДЕТЕР
РЕТТЕ СОН "ПУНТИ" ОДНОУМНИ

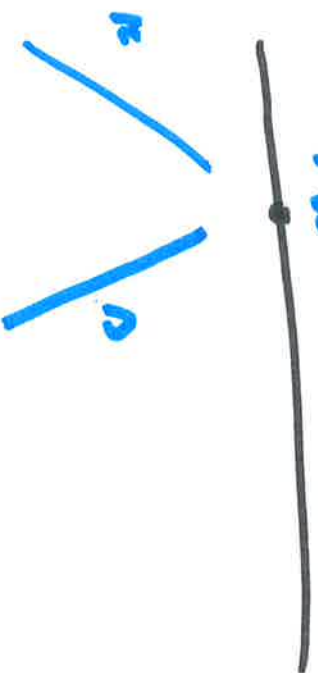
Def: Si dicono punti propri di $AG(n, K)$ tutti i punti dello spazio affine. Si dicono punti impropri le direzioni delle rette ovvero i sottospazi 1-dimensionali dello sp.-vett. associato alla geometria affine.

ПУНТИ ИМПРОПРИ = ПУНТИ АЦИ ИМФИНИТО.

Due rette in $\overline{AG}(2, \overline{\mathbb{K}})$ si intersecano sempre
distinte

in un punto \angle proprio se incidenti
improprio se parallele.

$\mathbb{K}_{\infty} = \Delta_{\infty}$



Sia $V_{n+1}(\mathbb{K})$ uno spazio vettoriale di dimensione
 $(n+1)$.

Diciamo spazio proiettivo di dimensione n associato
a V , indicato come $\mathbb{P}V_{n+1}$ oppure $\mathbb{P}^n \mathbb{K}$
La struttura in cui i punti sono i sottospazi
1-dimensionali di V e le rette sono i

so lo spazi 2 dimensionali di V .

Consideriamo $AG(n, k)$ geometria affine

e prendiamo $V_{n+1} = k^{n+1}$

fissato un riferimento affine, consideriamo la corrispondenza che manda ogni equazione

del tipo $f(x_1, \dots, x_n) = 0$ in $AG(n, k)$

nell'equazione $\sum_{i=1}^n x_i f\left(\frac{x_i}{x_{n+1}}, \dots, \frac{x_n}{x_{n+1}}\right) = 0$

Ad ogni oggetto associato ad un insieme di eq. in $AG(n, k)$ facciamo corrispondere la collezione delle corrispondenti soluzioni in $\mathbb{P}^1 k^{n+1}$

$$n=2 \quad AG(2, \mathbb{K})$$

$$\mathbb{P}^2 \mathbb{K} = \mathbb{P} \mathbb{K}^3$$

$$ax + by + c = 0$$

$$\longrightarrow x_3 \left(a \frac{x_1}{x_3} + b \frac{x_2}{x_3} + c \right) = 0$$

$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0$$

$$V_{\mathbb{K}}(a, b) = \mathcal{P} \longrightarrow \mathcal{L}((a \ b \ 1))$$

$$\begin{cases} x = a \\ y = b \end{cases}$$

$$\longrightarrow \begin{cases} x_1 = ax_3 \\ x_2 = bx_3 \\ x_3 \neq 0 \end{cases}$$

$$\mathcal{L}((a \ b \ 1)).$$

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a'x + b'y + c' = 0 \\ c \neq c' \end{cases}$$

$$\longrightarrow \begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0 \\ a'x_2 + b'x_2 + c'x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_3 = 0 \\ (x_1, x_2) = a(b, -a) \end{cases}$$

$$\mathcal{L}((b, -a, 0))$$

Il punto $(b, -a, 0)$
corrisponde alla direzione
della 2 rette che è
 $\mathcal{L}((b, -a))$.

Oss: In \mathbb{P}^2_K una retta è data dall'insieme
delle soluzioni di una eq. omogenea in
3 incognite \Rightarrow è un sottospazio di
 $\dim = 2$.

Teoremi: 2 rette ^{distinte} in \mathbb{P}^2_K si intersecano
sempre. Se non si intersecano
in un punto proprio \Rightarrow sono
parallele.

DIM: $2+2=4 > 3$

$\dim \hat{\pi}_2 + \dim \hat{\pi}_1 = 4 > \dim K^3 = 3$
 $\Rightarrow \dim \hat{\pi}_1 \cap \hat{\pi}_2 = 1$

punti di $AG(2, K)$

$$(x, y) \longrightarrow [(xy^2)] \in \frac{K^3 \setminus \{0\}}{\sim}$$

$$[a, b, c] \sim [d, e, f] \Leftrightarrow \frac{a}{d} = \frac{b}{e} = \frac{c}{f} = 1$$

$(x, y) \longrightarrow$ classe di equivalenza di
tutte le possibili basi di
 $\mathcal{L}((x, y, 1))$.

direzioni di $AG(2, K)$

$$(l, m) \longrightarrow [(\ell, m, 0)]$$

Ad ogni vettore di $AG(2, K)$ associamo il
suo punto improprio $K_\infty = [(\ell, m, 0)]$

e dividiamo per la retta impropria
fornita di tutti i punti con coord.
omogenee $[(e, m, 0)]$ con $e \in \mathbb{K}$.

Fasce di rette nel piano.

→ fascio proprio:

$$ax + by + c = 0$$

$$(a, b, c) \in \mathcal{L}((1, 0, a), (0, 1, b))$$

→ fascio improprio

$$(a, b, c) \in \mathcal{L}((a, b, 0), \underbrace{(0, 0, 1)})$$

$$0 = 1$$

$$0 \cdot x + 0 \cdot y + 1 = 0 \quad \xrightarrow{\text{omogeneizzazione}} \quad x_3 \left(0 \cdot \frac{x_1}{x_3} + 0 \cdot \frac{x_2}{x_3} + 1 \right) = 0$$

$$x_3 = 0$$

$$L_{10} = L((100), (010))$$

insieme di rette e
possibili direzioni del
piano \rightarrow rette improprie.

Spazio $n=3$ $AG(3, K)$

$\mathbb{P}^3 K = \mathbb{P}^1 K^4$

$$ax + by + cz + d = 0$$

$$\longrightarrow ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0$$

Piano (dim affina 2)

\longrightarrow sottospazio proiettivo di dim proiettiva = 2

(ma che è sp. vett. di dimensione = 3)

2 piani disgiunti

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0 \\ a'x_1 + b'x_2 + c'x_3 + d'x_4 = 0 \end{cases}$$

1) sistema compatibile ∞^2 soluzioni

\longrightarrow sistema omogeneo 2 eq. $rk=2$

\rightarrow retta.

sottospazio di dim = 2 \rightarrow retta.

2) sistema incompatibile \emptyset

$$\begin{cases} \longrightarrow \\ ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

→ sottospazio di dim 2

~~σ(κ(α)β)α~~

$L_0((\alpha \beta \gamma \delta), (\rho \mu \nu \sigma))$

→ retta impropria

perché $x_n = 0$

→ corrisponde alla

giacitura comune
dei 2 piani

In fatti $(\alpha \beta \gamma \delta), (\rho \mu \nu \sigma)$

quattro sono l'equazione delle
ret. delle eq. omogenee
associate si trova.

3 piani → stelle.

$$\begin{cases} X = x_0 \\ Y = y_0 \\ Z = z_0 \end{cases}$$

$$P = (x_0 \ y_0 \ z_0)$$



$$\begin{aligned} X_1 &= x_0 X_2 \\ X_2 &= y_0 X_3 \\ X_3 &= z_0 X_4 \end{aligned}$$

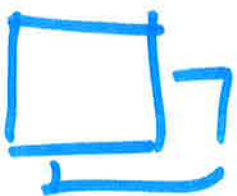
$$L((x_0 \ y_0 \ z_0 \ 1))$$

~~$$X = x_0$$~~

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \\ ax + by + cz + d'' = 0 \end{cases}$$

$$\text{con } rk \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$$

questi 3 $d \neq d'$



piani appartenono ad una stella propria

→ sistema omogeneo in 4 incognite di rango 3

→ si intersecano in un punto con $X_4 = 0$

→ si intersecano in un punto che corrisponde alla direzione comune.

Testo

- 1) 2 piani distinti in \mathbb{P}^3 si intersecano sempre in una retta
- 2) Una retta r ed un piano π in \mathbb{P}^3 si intersecano in un punto o meno che non sia $r \subseteq \pi$
- 3) Due rette non sghembe in \mathbb{P}^3 es) sono disgiunte.

Dim 1) Formula di Grassmann: $\dim_V(\pi) = 3$ $\pi \neq \sigma$

$$\dim_V(\sigma) = 3$$

$$3+3=6 > 4 \quad \dim_V(\pi \cap \sigma) = 2 \text{ retta.}$$

2) Esempio: $\dim_V(\pi) = 2$ $\dim_V(\sigma) = 3$

$$3+2=5 > 4 \Rightarrow \dim_V(\pi \cap \sigma) = 1 \text{ punto.}$$

3) Se 2 rette non sghembe non sono parallele e non si intersecano in un pto proprio.

oss: Siano Σ , Θ due sottospazi di $\mathbb{P}^n \mathbb{K}$.

Allora il sottospazio di $\mathbb{P}^n \mathbb{K}$ più piccolo che contiene Σ e Θ è proprio $\Sigma + \Theta$ (visto come somma di spazi vettoriali).

$AG(n, \mathbb{K})$

SOTTOSPAZI

AFFINI

"

SOTTOSPAZI

LINEARI



$\mathbb{P}^n \mathbb{K}$

SOTTOSPAZI

PROIETTIVI

"

SOTT. VETTORIALI

$P = (3, 5)$

$H := [[(3, 5); L(1, -2)]]$

$Q = (2, 3)$

← punto affino
60 K coordinate

2 tipi di oggetti

$\bar{P} = L((3, 5, 1), (2, 3, 1))$

$L((3, 5, 1), (-1, -2, 0))$

→ punti proiettivi

es. della volta per 2 punti di \mathbb{P}^2/k .

$$P = [(a, b, c)]$$

$$Q = [(d, e, f)]$$

$$\begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ a & b & c \\ d & e & f \end{vmatrix} = 0$$

per trovare i punti

affini possiamo $x_3 = 1$

$$f(x_1 \dots x_n) = 0 \rightarrow x_{n+1}^{\deg f} f\left(\frac{x_1}{x_{n+1}}, \dots, \frac{x_n}{x_{n+1}}\right) = 0$$

$$F(x_1 \dots x_{n+1}) = 0$$

ovvero

$$f(\underline{x_1 \dots x_n}, 1) = 0 \rightarrow$$

NB: Nel caso di $AG(n, K)$ un punto è
univocamente determinata (fissato un riferimento)
da una n -upla di elementi di K .

Nel caso di \mathbb{P}^n/K un punto corrisponde
ad una classe di equivalenza di vettori
non nulli che generano tutti il medesimo
spazio vettoriale.

$$\begin{aligned} 1) \quad (3, 5) &\longrightarrow [(3 \ 5 \ 1)] = [(1 \ \frac{5}{3} \ \frac{1}{3})] = \\ &= [(6 \ 10 \ 2)] \end{aligned}$$

$$(l, m) = (2, 0) \longrightarrow [(2 \ 0 \ 0)] = [(1 \ 0 \ 0)]$$

1) OSSERVIAMO CHE $(0,0,0)$ NON RAPPRESENTA

UN PUNTO

NON È UN GENERATORE DI

UN SOTTOSPAZIO DI $\text{DIM} = 1$!!

3) In $\mathbb{P}^n \setminus K$ tutte le equazioni devono avere omogenee cioè tutti i monomi che compaiono in un'equazione devono avere lo stesso grado

→ in particolare se $(\bar{x}_0 \dots \bar{x}_n)$ è soluzione di un sistema $\Rightarrow \alpha(\bar{x}_0 \dots \bar{x}_n)$ deve essere soluzione $\forall \alpha \in K$. → perché rappresentano il medesimo punto!

ma questo implica che in particolare

$$F(\alpha \bar{x}_1 \dots \alpha \bar{x}_{n+1}) = \alpha^{2 \deg F} F(\bar{x}_1 \dots \bar{x}_{n+1})$$

$\Rightarrow F$ è omogeneo. $\forall F$ equazione.

In generale i punti di \mathbb{P}^n corrispondenti ad una varietà algebrica sono tutti e soli quelli che corrispondono alle classi di proporzionalità di soluzioni di un sistema di equazioni omogenee.

$$\mathbb{P}^3 \text{IK} \quad \begin{cases} x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - x_4^2 = 0 \\ x_2 + x_3 - \frac{1}{2}x_4 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ x + y = \frac{1}{2} \end{cases}$$

Teorema (dell'ordine). Sia k un campo algebricamente chiuso e sia E una curva in \mathbb{P}^2/k di grado n (cioè descritta da una eq. omogenea $F(x_1, x_2, x_3) = 0$ con $\deg F = 3$). Allora per ogni retta $\pi \in \mathbb{P}^2/k$ con $\pi \notin E$ ha $|n \cap E| = n$.

Dimostrazione.