

# CLASSIFICAZIONE AFFINE DELLE CONICHE. GENERALI

Intersezioni con la  
retta impropria



$$\Delta < 0$$



$$\Delta = 0$$



$$\Delta > 0$$

DATA UNA CONICA E TROVARE UN RIFERIMENTO (AFFINE/EUCLIDIO)  
IN CUI ESSA APPAIA CA FORMA PIÙ SEMPLICE POSSIBILE.

RICHIAMO CHE

1) Una conica a centro

- è una circonferenza (e  $V$  diametro e  
asse)

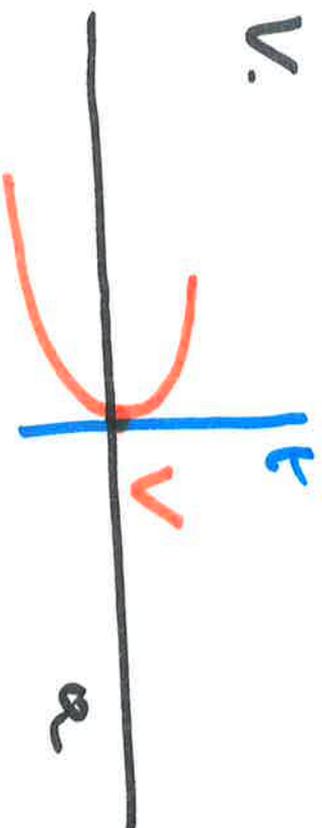
- ha esattamente 2 assi ortogonali fra loro.

2) Una conica non a centro è una parabola

- ha esattamente 1 asse e 1 vertice.

3) Sia  $E$  una conica  $V$  un suo vertice  $\Rightarrow$

La  $tg$  in  $V$  a  $E$  è ortogonale all'asse  
di  $E$  per  $V$ .



La  $tg$  a  $E$  in  $V$  deve essere per il polo di  $a$   
ma il polo di  $a$  è ortogonale ad  $a$  (=asse).

1) Sia  $G$  una circonferenza di centro  $e$  raggio  $r$  e sia  $D$  il suo diametro.

Scegliamo un riferimento ortogonale  $Ox_1x_2x_3$  cui origine sia  $G$ .

→ Se  $E$  è un punto qualsiasi prendiamo tre punti nei quali il raggio  $OE$  è ortogonale ad  $AB$ ,  $BC$ ,  $CA$  rispettivamente. I vettori  $OA$ ,  $OB$ ,  $OC$  sono ortogonali tra loro.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & a_{13} \\ 0 & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} a_{11} &= a_{22} \\ a_{31} &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{cases} [1 \ 0 \ 0] A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0 \\ [0 \ 1 \ 0] A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{13}x_3 = 0 \\ a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{Moltiplicando per } c_i$$

ma C due avere coordinate [1004]

$$\Rightarrow a_{12} = 0, a_{23} = 0$$

$\Rightarrow$  la circonferenza ha eq.

$$a_{11}(x_1^2 + x_2^2) + a_{33}x_3^2 = 0$$

$$a_{11}(x^2 + y^2) + a_{33}z^2 = 0 \quad a_{11} \neq 0$$

$$(x^2 + y^2) = S \quad \text{con } S = -\frac{a_{33}}{a_{11}}$$

N.B.  $S > 0 \Rightarrow$  circonferenza

$S = 0 \Rightarrow$  cir. ridotta in 2 rette  
imm. coniugate  $x = \pm iy$

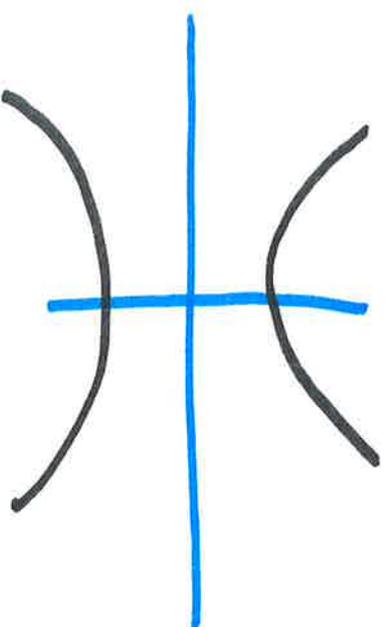
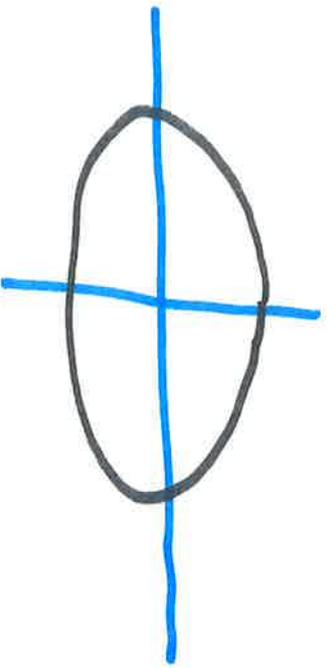
$S < 0 \Rightarrow$  cir. immaginaria 2 punti  
fatti immaginari.

Sia  $C$  a centro e non una circonferenza  
ellissi / iperbelli.

Scegliamo un riferimento  $\Gamma = (O, B)$

tale che 1)  $O = C$  2)  $B = (\bar{u}_1, \bar{u}_2)$

è una base ortonormale tale che  $\bar{u}_1$  e  $\bar{u}_2$   
sono vettori con la direzione degli assi di  $E$ .



A matrice della conica.

$$[100] \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

$$[001]$$

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 = 0 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 = 0 \end{cases}$$

$\Rightarrow (001)$  due error sol.  $\Rightarrow$

$$a_{13} = a_{23} = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{bmatrix}$$

implicatione de gli assi riduce  $x_1 = 0$  e  $x_2 = 0$

il punto  $(100)$  deve essere coniugato  
al punto  $(010)$ .

$$(100)A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \quad (a_{11} \ a_{12} \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$a_{12} = 0$$

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$a_{11} x_1^2 + a_{22} x_2^2 + a_{33} x_3^2 = 0$$

$$a_{11} x^2 + a_{22} y^2 = -a_{33} z^2$$

ellisse se  $a_{11}a_{22} > 0$

Cioè se l'eq. si può riscrivere come

$$\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{x_2^2}{b^2} = c$$

$$a^2 = \frac{1}{a_{11}} \quad b^2 = \frac{1}{a_{22}}$$

$$c = -a_{33}$$

se  $c = 0$  riducibile

$c > 0$  ellisse a punti reali

$c < 0$  ellisse a punti immaginari  
(privi di punti reali).

re  $a_{11}a_{22} < 0$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = c$$

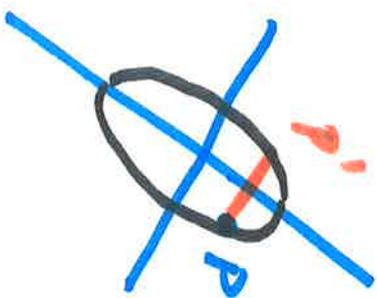
$$a^2 = \frac{1}{a_{11}} \quad b^2 = -\frac{1}{a_{22}}$$

$$c = -a_{33}$$

## IPERBOLE

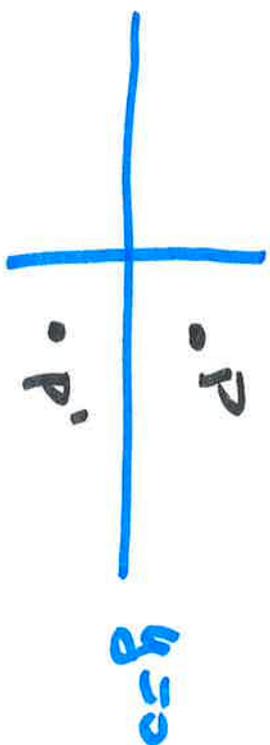
Se  $a^2 = b^2$  iperbole equilatera.

oss: Gli assi di una conica (o curva) sono assi di simmetria.



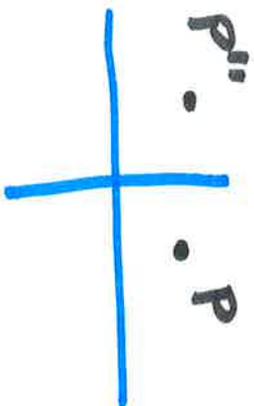
## 10 FORMA CANONICA

$$(*) \quad \frac{x^2}{a^2} \pm \frac{y^2}{b^2} = c$$



La retta  $y=0$  rappresenta l'asse  $y=0$  quando il punto  $P = (x, y)$  nel punto  $P' = (x, -y)$  ma questa sostituzione lascia (\*) invariata  $\Rightarrow$  manda la conica in se stessa.

Il suo per l'asse  $x=0$  rappresenta l'asse  $x=0$  che manda  $P = (x, y) \rightarrow P'' = (-x, y)$ .



per le parabole.

→ scegliamo un riferimento  $\mathcal{P} = (O, B)$  ove

$O = V$  vertice della parabola

$B = (\bar{u}_2, \bar{t}_2)$  ove

$\bar{u}_2 =$  vettore orientato come l'asse della

Parabola

$\bar{u}_2 =$  vettore ortogonale ad  $\bar{t}_2 \Rightarrow$  orientato

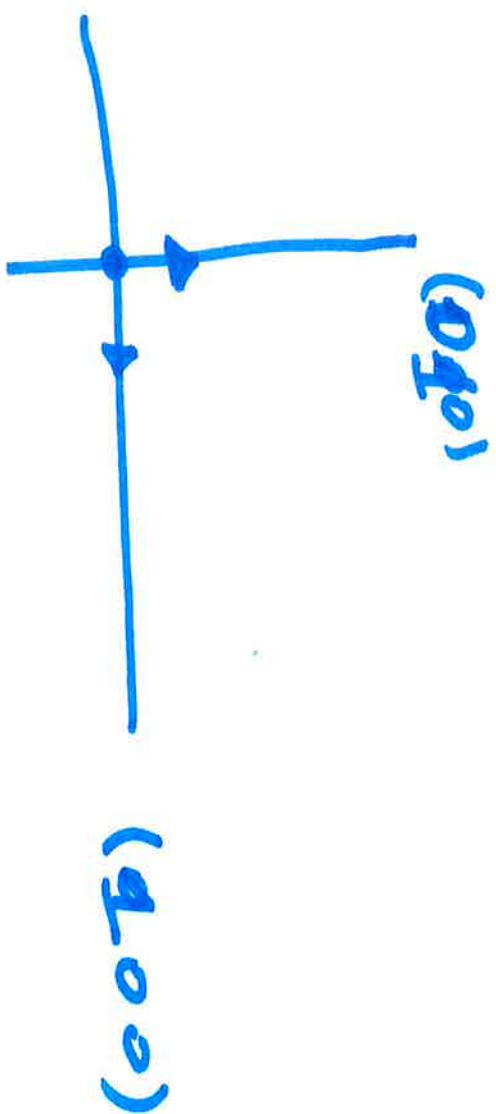
come la TANGENTE in  $M_2$ . V.

La parabola ha come punto improprio il punto

$[(1, 0, 0)]$  passa per il punto  $[(0, 0, 1)]$

e la tangente in  $[(0, 0, 1)]$  è la retta di punti  
improprio  $(0, 1, 0)$ .

A



$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$\det A^* = 0$$

$$a_{11}a_{22} - a_{12}^2 = 0$$

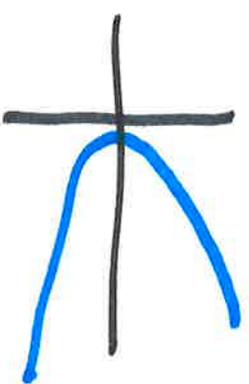
$$(001)A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow a_{33} = 0$$

$$(100)A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow a_{11} = 0 \Rightarrow a_{12} = 0$$

$$(001)A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow a_{23} = 0$$

$$a_{22} x_2^2 + 2a_{13} x_1 x_3 = 0$$

14 COORDINATE AFFINI



$$a_{22} y^2 + 2a_{13} x = 0$$

dato

$$\text{cioè } x = 2y^2$$

$$\text{con } d = -\frac{a_{22}}{2a_{13}}$$

se avremmo scelto come asse della parabola l'asse della  $y$  avremmo avuto

$$y = p x^2$$

dato



$v = (102) \in \mathbb{R}^3$  deve avere componenti  
 $(210)$ .

$$B = (\bar{e}_3, \bar{e}_1, \bar{e}_2) \\ 2\bar{e}_3 + 1 \cdot \bar{e}_1 + 0 \cdot \bar{e}_2$$

$$2(\alpha_1 \alpha_2 \alpha_3) + 1(\beta_1 \beta_2 \beta_3) + 0(\gamma_1 \gamma_2 \gamma_3) = \\ = (102)$$

$$\left(\frac{1}{2}00\right), (002), (020).$$

matrice NON DIAGONALIZZABILE con  
AUTOVALORI  $+1$  e  $+2$  di  $m_g = 2$  e  $1$   
RISPETTIVAMENTE.

IMPLICA CHE ACCENNO UNO DEI 2 AUTOVALORI

HA  $m_a > m_g$ .

$$\left[ \begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \left[ \begin{array}{c|c} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{array} \right]$$

$$m_g(1) = 2 = m_a(1)$$

$$m_g(2) = 1 \neq m_a(2) = 2$$

$$\left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right]$$

$$m_g(1) = 2 \neq m_a(1) = 3$$

$$m_a(2) = 1 = m_g(2).$$

$$\left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & & \\ & 1 & & \\ \hline & & 1 & \\ \hline & & & 2 & 1 \\ & & & 0 & 2 \end{array} \right]$$

$$m_a(1) = 3 \neq 2 = m_g(1)$$

$$m_a(2) = 2 \neq 1 = m_g(2).$$

c)

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & k & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & k & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1+k & k & k+3 & 2-k & \end{array} \right]$$

$k=0 \Rightarrow$  INCOMPAT

$k \neq 0 \Rightarrow rk(A) = 3 =$

$= rk(A|B) \Rightarrow$

80<sup>2</sup> soluzioni

OSSERVIAMO CHE SE  $k=0 \Rightarrow$  la matrice è incompleta

MA RANGO 2 (La III riga è la somma della

prima 2) MA LA SOMMA HA RANGO 3

(La III riga non è somma delle prime 2)

$\Rightarrow$  sistema incompatibile.

D) primo per

$$(-1 \ 0 \ 1 \ 1) \quad (0 \ -1 \ -1 \ 1)$$

$$(1 \ 1 \ 0 \ 0).$$

$$P = [(x_1 \ x_2 \ x_3 \ x_4)] \in \bar{\pi} \Leftrightarrow \mu_k \begin{pmatrix} x_2 & x_1 & x_3 & x_4 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3$$

$$x_1 \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} - x_2 \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} + x_3 \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

$$-x_4 \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$2x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0 \quad (\bar{\pi}).$$

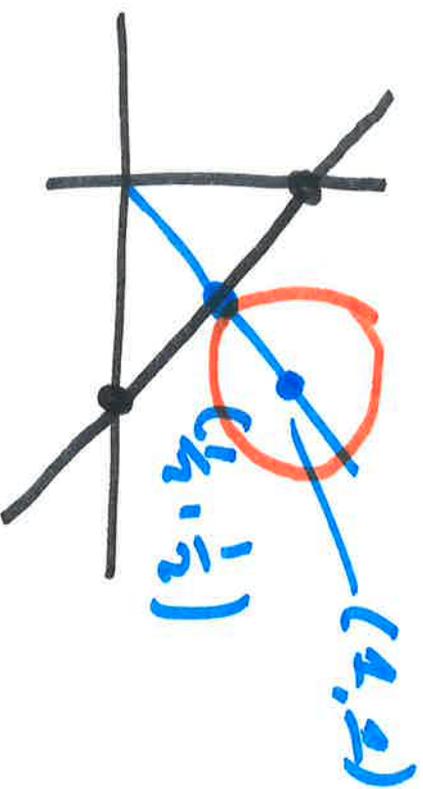
E) Conica generale tale che i punti  $(10)$  e  $(01)$  siano coniugati.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$

OSSERVIAMO CHE SE  $(20)$  e  $(02)$  sono  
 in di una medesima tangente alla conica

$\Rightarrow$  essi sono coniugati

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 = \frac{1}{2}$$



$$f) \quad W = \{ (x_1, x_2, x_3, x_4) \mid \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ x_2 + 2x_3 = 0 \end{array} \}$$

$$W = ((1 \ 2 \ 0 \ 0), (0 \ 1 \ -1 \ 0), (1 \ 0 \ 2 \ 0))^T$$

N.B. i vektori non sono indipendenti.

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 0 & & \\ 0 & +1 & -1 & 0 & & \\ 1 & 0 & 2 & 0 & & \end{array}$$

$$B = ((1 \ 2 \ 0 \ 0), (0 \ 1 \ -1 \ 0)).$$

g) retta incidente e ortogonale a

$$r \begin{cases} X = -1 \\ Z = -3 \end{cases}$$

per il punto  $(201)$ .

piano ortogonale ad  $r_0$  per  $(201)$   
e intersecarlo con  $r_0 \Rightarrow$  retta per 2  
punti.

$r_0$  ha parametri direttori  $(010)$ .

$$0 \cdot (x-2) + 1 \cdot (y-0) + 0 \cdot (z-1) = 0$$

$$\boxed{y=0}$$

intersezione con  $r_0$   $(-10-3)$

$$\frac{x-2}{-1-2} = \frac{y-0}{0-0} = \frac{z-1}{-3-1}$$

$$y=0$$

$$\frac{x-2}{-3} = \frac{z-1}{-4} =$$

$$\lambda = \begin{cases} 4(x-2) = 3(z-1) \\ y=0 \end{cases}$$

OK

3) iperbole per i punti:

$$[(i, 0, 0)], [(0, 2, 0)].$$

~~non necessari~~

una iperbole ha 2 punti impropri

reali. osserveremo che i punti

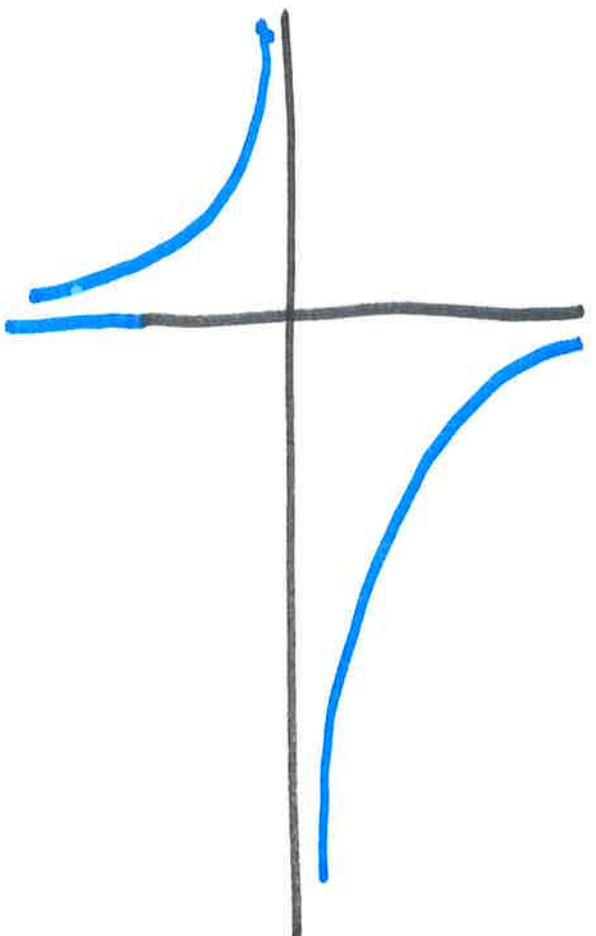
dati sono REALI

$$[(i, 0, 0)] = [(1, 0, 0)]$$

iperbole che passa per i punti impropri

$$[(1, 0, 0)] \text{ e } [(0, 1, 0)]$$

$$xy = 1$$



iperbole per i punti reali:

$$[(a, b, 0)] \quad [(c, d, 0)]$$

tra

$$(bx - ay)(dx - cy) = d \quad d \neq 0$$

Si scriviamo le equazioni di una ellipse  
per i punti:  $[(1, i, 1)]$  e  $[(0, 0, 1)]$

N.B una ellipse è una curva reale  
 $\Rightarrow$  essa deve anche passare per

$$[(1, -i, 1)]$$

possiamo anche prendere come punti  
i propri  $\bar{z}_0$ ,  $\bar{z}_1$  e quindi cercare  
una circonferenza.

$$x^2 + y^2 + ax + by = 0 \quad \text{con}$$

$$1 - 4 + a - 2bi = 0 \rightarrow b = 0 \quad a = +3$$

valori di  $k$  per cui  $\lambda$  è valore di  $(1, 1)$   
rispetto le coppie di

$$\begin{bmatrix} k & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & k-1 \end{bmatrix}$$

$$\text{ad } y = -\frac{1}{2}$$

$$P = (1 \ 0 \ 0)$$

$$Q = (0 \ -\frac{1}{2} \ 1)$$

$$[1 \ 1 \ 1] A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} =$$

$$(k+1)x_1 + x_2 + (k+1)x_3 = 0$$

$$k = 0$$

$$x_2 + x_3 = 0$$

$$-\frac{1}{2} + 1 \neq 0 \quad \text{NON E'}$$

Ex. c) due rette sghembe contengono nei piani

$$\pi : x + y + z = 0$$

$$\alpha \text{ distanza} = 2$$

$$G : x + y - z = 2$$

conclusioni ? piani paralleli <sup>o, o'</sup> a distanza  $d = 2$

Poli che le rette  $\pi \cap \alpha$  e  $\sigma \cap \alpha'$  non siano parallele.

$$x = 0 \quad \begin{cases} x = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

$$x = 2 \quad \begin{cases} x = 2 \\ y - z = 2 \end{cases}$$

N.B  $z=0$ ,  $z=2$  NOU VALUO BENE.

~~$\begin{cases} x+y=2 \\ z=2 \end{cases}$~~

$$\begin{cases} x+y=0 \\ z=0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+y=4 \\ z=2 \end{cases}$$