

Geometria Euclidea

- Geometria Affine sul campo $\mathbb{K} = \mathbb{R}$
distanza di un prodotto scalare definito
positivo

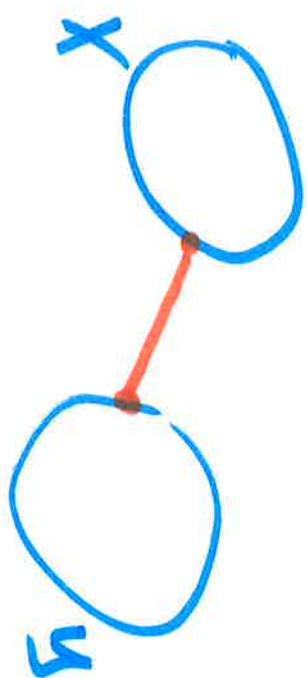
- distanza fra punti
- ortogonalità / angolo fra rett.
- lunghezza di un segmento / lunghezza di una curva.

$$d_H((1, 2, 3), (98, 7, 3)) = 1$$

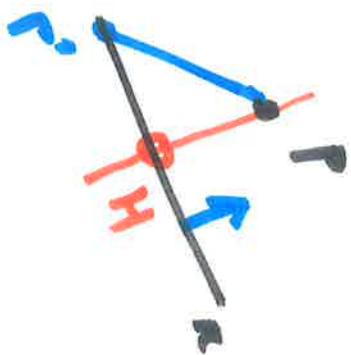
Nel corrispondente all'idea
"intervall" di lunghezza
di un segmento.

DISTANZA FRA SOTTOINSIEMI / SOTTOAZI DI DISGIUNTI.

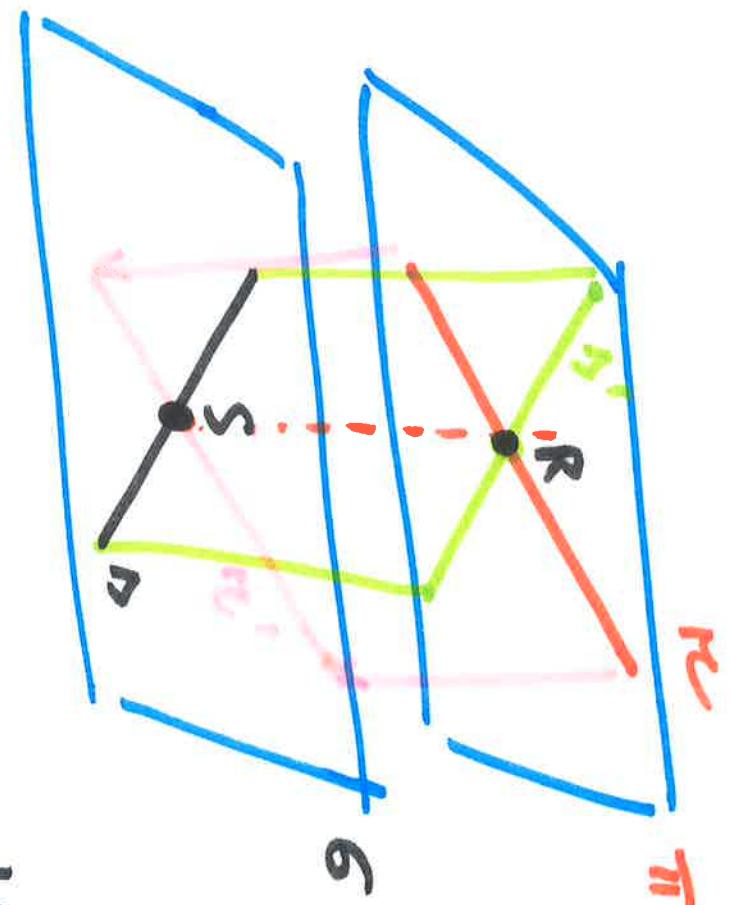
$$d(X, Y) := \min \{ d(p, q) \mid p \in X, q \in Y\}$$



$$\begin{aligned} & x_1 = a \\ & y_1 = b \\ & c = 0 \end{aligned} \Rightarrow d(x, y) = \sqrt{|ax_1 + by_1 + c|}$$



κ ed σ schneiden



$$d(\kappa, \sigma) \geq d(\pi, \sigma)$$

$$\text{con } \pi \parallel \sigma$$

$$d(\kappa, \sigma) = d(\pi, \sigma)$$

Distanz für weitere Clrs: La projektive

ORTOGONALITÄT von P zu σ ist ein Punkt

d: Δ .

projektionsorthogonalitate κ zu $\sigma \Rightarrow \kappa' \subseteq \sigma$ da
wenn κ' parallele Δ . $S = \kappa' \cap \Delta$

projektionsorthogonalitate κ zu $\pi \Rightarrow \kappa' \subseteq \pi$ wenn $\pi \parallel \kappa$.

Le rette R_1 e R_2 sono perpendicolari a π ; ortogonali a σ
ed intersectano τ in R_1 ed R_2 in S .

$$\Rightarrow d(\pi, \sigma) \leq d(R_1, S) = d(\pi_1, \sigma)$$

Def: La retta R_2 è detta retta di minima distanza
fra π ed σ .

Geometria euclidea \rightarrow luoghi geometrici.

\rightarrow denotati in termini di proprietà "metrische"

\rightarrow da "ridursi" in configurazioni geometriche.

\rightarrow ASSE DI UN SEGMENTO.

\rightarrow CIRCONFERENZA (e CIRCONF. GENERALIZZATA).

• M_EG(2, R) primo euclideo.

Def: Si dice **circonferenza** il luogo dei punti
a distanza d da un punto C
detto **centro**.

→ **riassumento euclideo:**

$$d(P, Q) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

$$(*) \quad \text{con} \quad (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = d^2 \quad \text{con} \quad C = (x_0, y_0)$$

OSS: $d=0$ ha senso → in questo caso la
"circonferenza" è un unico
punto.

2: in teoria potremmo anche scrivere equazioni del
tipo $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = d$

con $d \in \mathbb{R}$ (non n.c. $d \geq 0$).

Ind se $d < 0 \Rightarrow$ non esistono punti REALI
che soddisfano l'equazione.

$$(*) \quad x^2 - 2xx_0 + x_0^2 + y^2 - 2yy_0 + y_0^2 - d^2 = 0$$

$$\boxed{x^2 + 2\alpha_{13}x + y^2 + 2\alpha_{23}y + \alpha_{33} = 0}$$

risoluzione
in $\mathbb{A}\mathcal{C}(n, \mathbb{R})$

$$\text{con } \alpha_{13} = -x_0$$

$$\alpha_{23} = -y_0$$

$$\alpha_{33} = x_0^2 + y_0^2 - d^2 = \alpha_{13}^2 + \alpha_{23}^2 - d^2$$

$$\text{da cui } \alpha_{13}^2 + \alpha_{23}^2 - \alpha_{33}^2 \geq 0$$



$$\boxed{x_1^2 + 2\alpha_{13}x_1x_3 + x_3^2 + 2\alpha_{23}x_1x_3 + \alpha_{33}x_3^2 = 0}$$

$\mathbb{P}_G(n, \mathbb{R})$ EQ - OMogenea

(*)

$$\begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & a_{13} \\ 0 & 1 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

↑

MATRICE ASSOCIATA
ALLA CIRCONFERENZA.

COSA APPRESENTA L'EQUAZIONE GENERALE (*)?

- una circonferenza $a_{13}^2 + a_{23}^2 > a_{33}$
- un punto $a_{13}^2 + a_{23}^2 = a_{33}$
- \emptyset $a_{13}^2 + a_{23}^2 < a_{33}$.

Totem: per 3 punti non allineati passa una ed una sola circonferenza.

DW

METODO 1: 3 punti non allineati

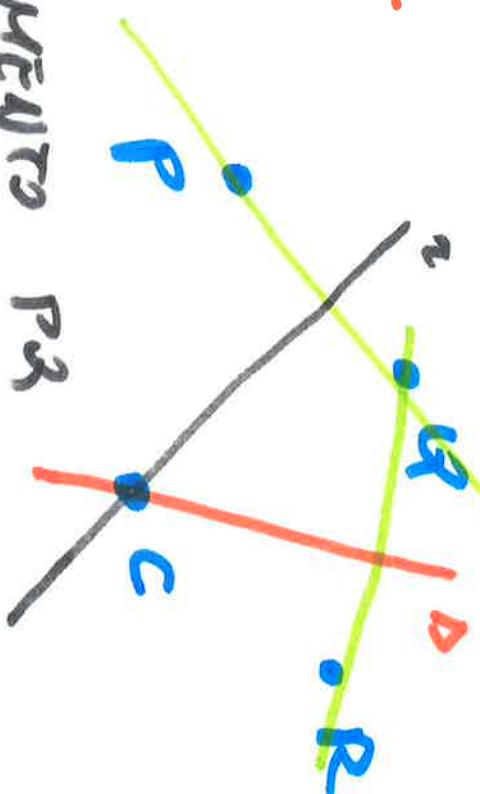
definiscono 3 condizioni lineari
indip. sui parametri a_{11}, a_{21}, a_{31}

$\rightarrow \exists$ eq. che deve avere la circoscrivente

per cui

a .

METODO?



M: ASSE SEGNAMENTO PR

N: ASSE SEGNAMENTO QR.

Poiché P, Q ed R non sono allineati: \nexists d. $\Rightarrow C \neq \text{null}$

ed osserviamo che $d(c, R) = d(c, Q)$
(c è in s).

$$d(c, P) = d(c, Q)$$

(c è in s)

\Rightarrow l'unica circosfera che non viene

P, Q, R deve avere centro c

eraggiò $d(c, P) = d(c, Q) = d(c, R)$. \square

\rightarrow COMPLESSIFICAZIONE: invece che lavorare su R ,

lavoriamo su C , ma ricordiamoci
quelli sono i punti "nudi".

Sappiamo d' avere $AG(n, \mathbb{C})$ con una nif. fissata

Definisco un punto $P \in AG(n, \mathbb{C})$ come node se

$$P = (x_P, y_P) \text{ con } (x_P, y_P) \in \mathbb{R}^2$$

Quando è equivalente a dire che

$$P \text{ è node} \Leftrightarrow P = (x_P, y_P) \equiv \bar{P} = (\bar{x}_P, \bar{y}_P).$$

P è node \Leftrightarrow coincide col suo complemento
coniugato.

Passiamo a $PG(2, \mathbb{C})$ → punti sono

n'Hospazi 1-dimensionali d. \mathbb{C}^3 .

$$P = \{(x_{1,P}, x_{2,P}, x_{3,P}) \mid \alpha \in \mathbb{C}\}.$$

Def: Diciamo che $P \in P_6(2, \mathbb{C})$ è un

punto reale se $P = \bar{P}$ cioè

$$\forall \left\{ \alpha(x_{1,P}, x_{2,P}, x_{3,P}) \mid \alpha \in \mathcal{L} \right\} = \\ = \left\{ \bar{\alpha}(\bar{x}_{1,P}, \bar{x}_{2,P}, \bar{x}_{3,P}) \mid \alpha \in \mathcal{L} \right\}.$$

N.B. sono sp. vettoriali su \mathbb{C} non su \mathbb{R} .

Mu punto reale può avere anche coordinate immaginarie.

Teorema: Sia $P \in P_6(2, \mathbb{C})$ un punto.

Allora P è reale \Leftrightarrow esiste un'ultra

Mu rappresentazione in coordinate omogenee
con un vettore $[(a, b, c)]$ con $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$.

CONSEGUENZA DEL TEOREMA: Possidono

invarianza

$$PG(2, \mathbb{R}) \hookrightarrow PG(2, \mathbb{C})$$

Cioè: oriente e simmetria che conserva la
metà: punti: d: $PG(2, \mathbb{R})$ come punti
d: $PG(2, \mathbb{C})$.

[omissione la simmetria possiede per $PG(n, \mathbb{R})$
e $PG(n, \mathbb{C})$].



Def: Una curva algebrica di $PG(2, \mathbb{C})$ è detta
reale $\Leftrightarrow f = \overline{f}$.

Dim Teorema.

1) Si: $P = [(\alpha, b, c)]$ un punto d: $P \in \mathbb{R}^3$ con
 $(\alpha, b, c) \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow$

$$P = \{ \alpha(\alpha, b, c) \mid \alpha \in \mathcal{C} \} = \{ \bar{\alpha}(\alpha, b, c) \mid \alpha \in \mathcal{C} \}.$$

nd $(\alpha, b, c) \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow (\bar{\alpha}, \bar{b}, \bar{c}) = (\alpha, b, c)$

$$\Rightarrow P = \{ \bar{\alpha}(\bar{\alpha}, \bar{b}, \bar{c}) \mid \alpha \in \mathcal{C} \} = \{ \overline{\alpha(\alpha, b, c)} \mid \alpha \in \mathcal{C} \}$$

$$= \bar{P}$$

2) Suponiamo $P = \{ \alpha(\alpha, b, c) \mid \alpha \in \mathcal{C} \} = \bar{P} =$
 $= \{ \bar{\alpha}(\bar{\alpha}, \bar{b}, \bar{c}) \mid \alpha \in \mathcal{C} \}.$

$$\text{oss: } \Sigma(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = -(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \text{entferne } \alpha = i\alpha \\ b = i\beta \\ c = i\gamma \\ (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$$

$$\Rightarrow (\alpha, b, c) = i(\alpha, \beta, \gamma).$$

$$m = -i \in \mathbb{C} \Rightarrow (\alpha, \beta, \gamma) = -i(\alpha, b, c) \in P$$

$$\Rightarrow P = [(\alpha, \beta, \gamma)] \text{ con } (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$$

$$\underline{\text{Suppose we have } (\alpha, b, c) \neq -(\alpha, b, c)}$$

principio P é um sp. vettoriale e $P = \overline{P}$

$$(\alpha, b, c), \underline{(\alpha, b, c)} \in P \Rightarrow (\alpha, b, c) + \underline{(\alpha, b, c)} \in P$$

$$(a, b, c) + \overline{(a, b, c)} = (a + \bar{a}, b + \bar{b}, c + \bar{c}) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\mathbf{0}\}$$

$\Rightarrow (a + \bar{a}, b + \bar{b}, c + \bar{c})$ è un vettore che

gives P visto come sp. vettoriale d-dim.

$$\Rightarrow P = [(a + \bar{a}, b + \bar{b}, c + \bar{c})] \text{ con}$$

$$(a + \bar{a}, b + \bar{b}, c + \bar{c}) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\mathbf{0}\}.$$

□

Esempio: $[(4, 1, 0)] \in \mathbb{R}P\mathbb{G}(2, \mathbb{C})$ è reale.

$$[(i, i, 0)] \in P\mathbb{G}(2, \mathbb{C}) \text{ è reale}$$

"

$$[(4, 4, 0)]$$

il punto $\left[\begin{pmatrix} 1+i \\ 2+2i \\ 5+5i \end{pmatrix}\right]$ è
neste. $(1+i, 2+2i, 5+5i) + \overline{(4+i, 2+2i, 5+5i)}$
 $= (2, 4, 10) \in \mathbb{R}^3$.

Il punto $\left[\begin{pmatrix} 1 \\ i \\ 2 \end{pmatrix}\right]$ non è neste.

$$\underline{\text{oss:}} \quad (1, i, 2) + \overline{(1, i, 2)} = (2, 0, 4)$$

MA $(2, 0, 4)$ non è proporzionale

ad $(1, i, 2)$ e quindi $(2, 0, 4) \notin P$
 $\Rightarrow P \neq \bar{P} \Rightarrow P$ non è neste.

CURVA è neste $\Leftrightarrow C = \overline{C}$ N.B.: questo non implica che tutti i punti vi sono

Reale ... eure ... !

definita

$PGL(2, \mathbb{C})$.

Tessera: Sia C una curva in $PGL(2, \mathbb{C})$.

Allora C è nulla $\Leftrightarrow C$ è un'asse

o unione di due linee $F(x_1, x_2, x_3) = 0$

con $F(x_1, x_2, x_3)$ polinomio a coeff. reali omogeneo.

DIM: Se $F(x_1, x_2, x_3)$ è polinomio a coeff. reali

$$\Rightarrow E = \left\{ (x_1, x_2, x_3) \mid F(x_1, x_2, x_3) = 0 \right\} =$$

$$= \left\{ (x_1, x_2, x_3) \mid \bar{F}(x_1, x_2, x_3) = 0 \right\} =$$

$$= \left\{ (\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) \mid \bar{F}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = 0 \right\} =$$

spazio vettoriale $F(x_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3)$ e quindi

$$= \left\{ \overline{(x_1, x_2, x_3)} \mid F(\overline{x_1, x_2, x_3}) = 0 \right\} =$$

$$= \left\{ \overline{(x_1, x_2, x_3)} \mid F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = 0 \right\}.$$

ma F ha coeff. reali $\Rightarrow F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = 0$

$$\Leftrightarrow F(x_1, x_2, x_3) = 0$$

$$\Rightarrow = \left\{ \overline{(x_1, x_2, x_3)} \mid F(x_1, x_2, x_3) = 0 \right\} = \bar{\mathcal{C}}$$

$\Rightarrow \mathcal{C}$ è reale.

Viceversa: $\mathcal{C} = \bar{\mathcal{C}} \Leftrightarrow$ le curve di equazione

$$\begin{aligned} F(x_1, x_2, x_3) = 0 &\quad \text{è la } \mathcal{C} \text{ di equazione} \\ F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = 0 & \end{aligned}$$

\Rightarrow in particolare ~~valori~~ i punti

$$\frac{F(x_1, x_2, x_3) = 0}{F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3)} = 0 \quad \text{cio\`e} \quad \bar{F}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = 0.$$

Dunque

$$\begin{aligned} F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) &= 0 \quad \text{e} \\ \bar{F}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) &= 0 \quad \text{sono} \end{aligned}$$

evidentemente equivalenti come equazioni.

a)

$$\bar{F}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = -F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) \Rightarrow$$

\Rightarrow come prima abbiamo che

$$F(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) = G(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3) \text{ con } G$$

a coeff. reale \Rightarrow la curva ammette $G(x_1, x_2, x_3) = 0$ come equazione.

$$b) \quad F \neq -F \Rightarrow G = \bar{F} + F$$

ed osserviamo che G è a coeff. reale

ed al contempo $H[(x_1, x_2, x_3)] \in G$:

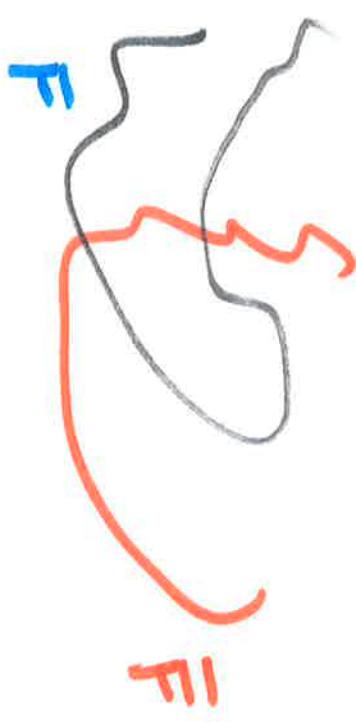
$$\begin{aligned} G(x_1, x_2, x_3) &= F(x_1, x_2, x_3) + \bar{F}(x_1, x_2, x_3) = 0 \\ &\stackrel{\text{e}}{=} 0 \\ &\stackrel{\text{e}}{=} e\bar{e} = e. \end{aligned}$$

Via via: Se $[(x, x_1, x_2)]$ appartiene alla curva di eq. 6 = 0 \Rightarrow

$$F(x, x_1, x_2) = -\bar{F}(x, x_1, x_2).$$

ma dunque anche ~~e~~ ^(ma non) è un punto

per cui l'equazione generale implica $F(x, x_1, x_2) = 0$ (esse il fatto due soluzioni in punti).



Due curve di grado n e m primi o
 hanno in comune una curva di grado $d \leq n$
 oppure si intersecano in al più n^m punti.

$$G = 0$$

L

$$F = 0 \quad \bar{F} = 0$$

Hanno gli stessi punti.

Ma lo stesso

grado (o comunque non ∞) di

$$F + \bar{F}$$

$F + \bar{F}$

coincide con

$F = \bar{F}$.

DIM:

$F + \bar{F}$

non è l'equazione $0=0$

$\deg(F + \bar{F}) \cap F$ ha più di $(\deg F)^2$

punti (congiue punti F)

$\deg(F + \bar{F}) \leq n = \deg F$.

Per segue $F + \bar{F} \equiv F$.

□

Def: Una retta in $P\mathbb{C}(2, \mathbb{C})$ è reale \Leftrightarrow ha eq. del tipo
~~ante~~ $ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0$

con $a, b, c \in \mathbb{R}$.

$$r: 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 = 0$$

N.B.: $\left[(-3, 2, 0) \right]$ p.b. reale di r
 $\left[(1+i, 1, -\frac{5+i}{5}) \right] =$

$$= \left[(2+i, 1, -1 - \frac{2+i}{5}) \right]$$
 p.b. non reale.

Oss:

Sia R una retta di $P\mathbb{C}(2, \mathbb{C})$.
Se R ha 2 punti reali $\Rightarrow R$ è reale.

Oss. 2: Ogni retta di $P_6(r, c)$ ha almeno un punto reale.

DIM: No è retta. Consideriamo $P = r \cap \bar{r}$

$\Rightarrow P = r \cap \bar{r} = \bar{r} \cap r = \bar{P} \Rightarrow P \in \text{reale. } \square$

Le rette di $P_6(r, c)$ con un solo punto reale sono dette rette inangustie.

$$x_1^2 + x_2^2 + 2\alpha_{13}x_1x_3 + 2\alpha_{23}x_2x_3 + \alpha_{33}x_3^2 = 0$$

4) punti impalpabili:

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 = 0 & [(1, i, 0)] = J_\omega \\ x_3 = 0 & [(1, -i, 0)] = \bar{J}_\omega \end{cases}$$

punti ciclici del piano.

2) $\text{mag} \phi = 0$.

$$c = [(x_c, y_c, 1)]$$

($x_k - y_l + i z_m$)

$$(x_c, y_c)$$

$$(x_1 - x_c x_3)^2 + (x_2 - y_c x_3)^2 = 0$$

$$\text{PG}(2, c)$$

in R unique sol. possible

$$x_1 = x_c x_3 \quad x_2 = y_c x_3$$

$$[(x_c, y_c, 1)]$$

$$\text{EQ-AFFINE} \quad (x - x_c)^2 + (y - y_c)^2 = 0$$

($x - x_c + i y - y_c$)

$$(x - x_c + i(y - y_c)) (x - x_c - i(y - y_c)) = 0$$

$$(x_1 + i x_2 - (x_c + i y_c) x_3) (x_1 - i x_2 - (x_c - i y_c) x_3) = 0$$

ADDESSO LA CURVA SI SPERZA NELL'UNIONE DI

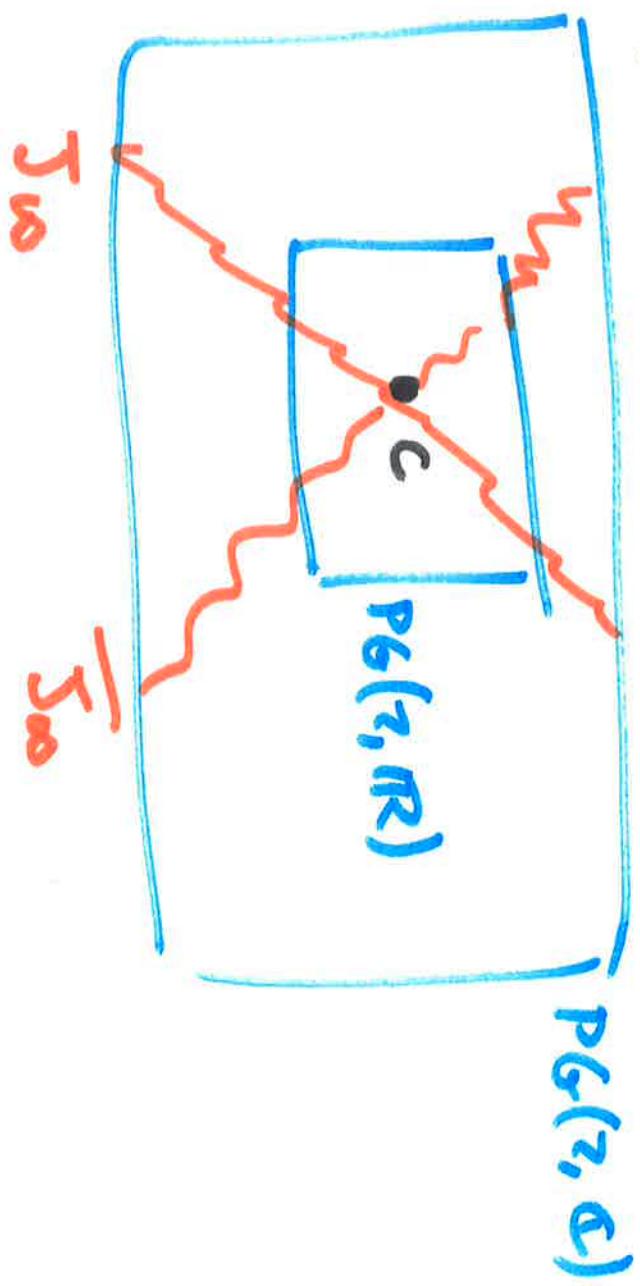
2 RETTE:

$$(x_1 + i x_2 - (x_c + i y_c) x_3) = 0$$

$$(x_1 - i x_2 - (x_c - i y_c) x_3) = 0$$

passano per i punti $[(1, i, 0)] = \bar{z}\omega$
e $[(1, -i, 0)] = \bar{\bar{z}}\omega$

rispettivamente.



Def: Una retta ℓ per \mathbb{F}_q o per $\overline{\mathbb{F}_q}$ è detta retta isotropa del piano, ($\ell \neq \ell_n$).

In particolare le rette isotrope in $AG(7, \mathbb{C})$ hanno coeff. angolare +i oppure -i.

Prop: Sia ℓ una retta isotropa di $AG(7, \mathbb{C})$ e consideriamo il prod. scalare std. di $EG(7, \mathbb{C}) \hookrightarrow AG(7, \mathbb{C})$.

i) Allora tutti i punti di ℓ sono a distanza = 0 degli uni dagli altri.

ii) Inoltre: si è provato. Il luogo delle rette ℓ per \mathbb{F}_q e $\overline{\mathbb{F}_q}$ di $AG(7, \mathbb{C})$ è

dato dall'unione delle 2 rette isokope

per P .

DM: 2) immediato. \rightarrow otteniamo una circ. di raggio = 0

\rightarrow si specchi nelle 2 rette isokope

per P .

1) ~~Analisi~~ $(y - y_0) = \pm i(x - x_0)$.

Siamo (x_1, y_1) punto sim
 (x_2, y_2) $y = \pm i x + b$

$$P = (x_1, \pm i x_1 + b)$$

$$\delta(P, Q) = (x_1 - x_2)^2 +$$

$$Q = (x_1, \pm (x_2 + b))$$

$$= (x_1 - x_2)^2 + i^2 (x_1 - x_2)^2 = 0.$$

$n=3$ (o comunque $n > 2$)

Definizione:

Punkte $\Leftrightarrow P = \bar{P}$ \Leftrightarrow P annulsa coordinate
radi.

\sum superficie radii $\Leftrightarrow \sum = \bar{\sum} \Leftrightarrow$
 \sum annulle una eq.
a coeff. in \mathbb{R} .

Curva ord. radice $\Leftrightarrow C = \bar{C}$

\Leftrightarrow C annulle una deseq.
in termini di un
minimo di eq. radi.

Rette:

\Leftrightarrow rette radice $\Leftrightarrow R = \bar{R} \Leftrightarrow$ R è inversione di
3 primi radi.

se no halta: $n \wedge \bar{n} = p \Rightarrow n$ è delta retta
immediatamente si I
specie e la retta

$n \wedge \bar{n}$ non complaudit.

$n \wedge \bar{n} = \phi \Rightarrow n$ è orthogonal rispetto
 n ed n è delta retta
immediatamente di II specie.

OSS: le rette imm. di prime specie sono
contenute anche in piu rette.
Quelle di II specie No

1) Teorema: ogni piano P di $PG(3, C)$ contiene una
retta rettilinea \rightarrow ok. se π non retta $\Rightarrow \pi \neq \bar{\pi}$

DIM: $n = \pi \cap \bar{\pi} = \bar{n} \cap \pi = b$.

7) Il primo è facile $\Leftrightarrow \bar{a} = \bar{b}$ dunque
sono equivalenti \Rightarrow

sono eq. valide.

$$q : a x_1 + b x_2 + c x_3 + d x_4 = 0$$

Se \bar{a} annullo eq. reale \Rightarrow

$$\bar{q} : \bar{a} x_1 + \bar{b} x_2 + \bar{c} x_3 + \bar{d} x_4 = 0$$

$\begin{matrix} \text{da} & \bar{a} \\ \text{da} & \bar{b} \\ \text{da} & \bar{c} \\ \text{da} & \bar{d} \end{matrix}$

$$\Rightarrow \bar{q} = \bar{0}$$

$$\text{Se } \bar{a} = \bar{0} \Rightarrow \bar{a} x_1 + \bar{b} x_2 + \bar{c} x_3 + \bar{d} x_4 = 0$$
$$a x_1 + b x_2 + c x_3 + d x_4 = 0$$

sono equivalenti \Rightarrow

$$\det \begin{pmatrix} \bar{a} & \bar{b} & \bar{c} & \bar{d} \\ a & b & c & d \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow$$

$$1) (\bar{a} \quad \bar{b} \quad \bar{c} \quad \bar{d}) = d(a \quad b \quad c \quad d)$$

con $d=1 \Rightarrow$ l'eq. è già nulla.

$$2) (\bar{a} \quad \bar{b} \quad \bar{c} \quad \bar{d}) = d(a \quad b \quad c \quad d) \text{ con } d=-1$$

\Rightarrow le eq. sono equivalenti a 1.

infine $iax_1 + ibx_2 + icx_3 + idx_4 = 0$
con $i=a, ib, ic, id \in \mathbb{R} \Rightarrow$ ok

$$3) (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}, \bar{d}) = d(a \quad b \quad c \quad d) \quad d \neq \pm 1$$

\Rightarrow prendiamo come equazioni:

$$(a+d)x_1 + (\bar{b}+b)x_2 + (\bar{c}+c)x_3 + (\bar{d}+d)x_4 = 0$$

e questa è una equazione nulla.

□

Def: informazione di 2 simb.

$$\kappa = \pi \cap \sigma \quad \text{con} \quad \pi, \sigma \text{ primi residui} \Rightarrow$$

$$\kappa = \pi \cap \sigma = \overline{\pi} \cap \overline{\sigma} = \overline{\kappa}$$

κ resid.

ALTRIMENTI: Supponiamo $\kappa = \overline{\kappa}$

e risiamo $\text{Res } P, Q \in \kappa$.

$$\text{Poniamo } \kappa = \overline{\kappa} \quad \text{se } \left[(P_1, P_2, P_3, P_4) \right] \in \kappa$$

$$\Rightarrow \left[(P_1 + \overline{P}_1, P_2 + \overline{P}_2, P_3 + \overline{P}_3, P_4 + \overline{P}_4) \right] \in \kappa$$

in particolare κ contiene numeri anche

meno 2 punti residi. $\Rightarrow \kappa$

appartiene alla informazione di 2 simboli.

Le mi ricorda scrivendo in \mathbb{R} l'eq.
della retta per i 2 punti reali trovati).

Vedremo: se ho a sufficienza 2
coeff in $\mathbb{R} \Rightarrow n = \bar{n} \Rightarrow$ ho è facile.

Esercizio: Si deve determinare delle equazioni
reali per la retta reale del piano

$$\text{P}. \quad x + 2i y + z + 5i = 0$$

ESEMPIO: $n = \pi \wedge \bar{n}$

$$n: \quad \begin{cases} x + 2i y + z + 5i = 0 \\ x - 2i y + z - 5i = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} i(x+z) = 0 \\ 2(2iy+5z) = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x+z = 0 \\ 2y+5z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+z = 0 \\ 2y+5z = 0 \end{cases}$$

$\text{r}: \begin{cases} ix+3z=0 \\ y+5z=0 \end{cases}$ eq. matk: (\neq enishou)

$$\begin{cases} x+3z=0 \\ y+5z=0 \end{cases}$$

Nicchoscene ne una retta i immaginaria ed in \mathbb{H}^1
caso di quale spazio.

$$\left\{ \begin{array}{l} ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0 \\ a'x_1 + b'x_2 + c'x_3 + d'x_4 = 0 \end{array} \right.$$

$\pi \wedge \bar{\pi}$

$$A^* = \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \bar{a} & \bar{b} & \bar{c} & \bar{d} \end{bmatrix} \quad \pi$$

3 possibilities

1) $r_k(\lambda) = 2 \Rightarrow \bar{k} = k \Rightarrow$
 k is real.

2) $r_k(\lambda) = 3 \Rightarrow \pi \wedge \bar{\pi} = p$

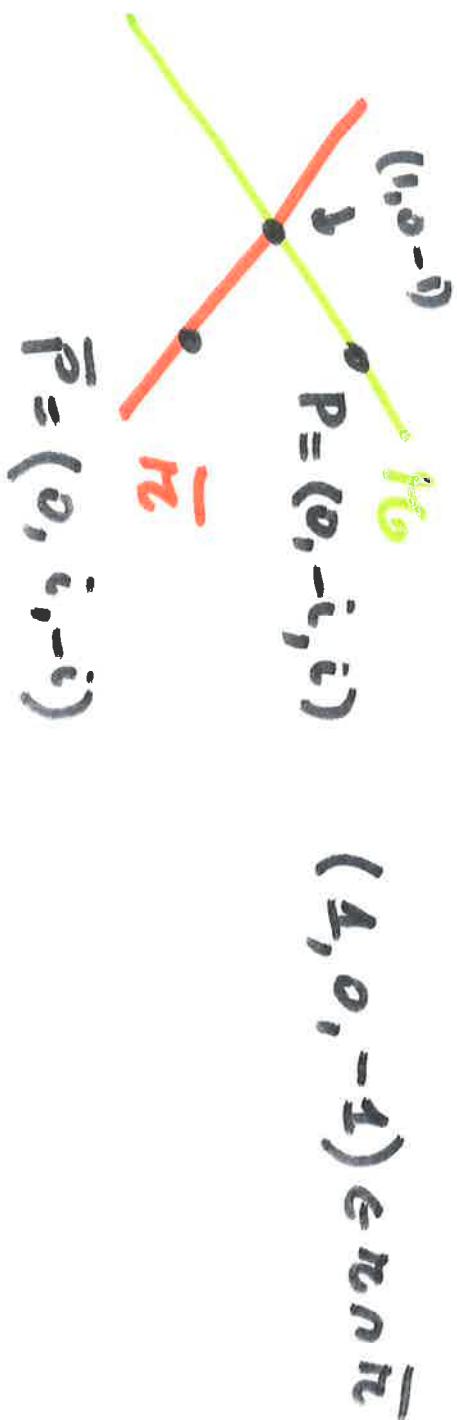
No ausweg für
 λ : I spez.

3) $r_k(\lambda) = 4 \Rightarrow \pi \wedge \bar{\pi} = \phi$
 λ unendlich
 II spez.

$$\pi \left\{ \begin{array}{l} x+y+z=0 \\ x+iy=1 \end{array} \right.$$

caso I specie.

Trovare un piano reale che
lo contiene.



DETERMINIAMO IL PIANO PER I 3 PUNTI DATI.

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -i & i & 1 \\ 0 & -i & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{array}{r} \times \\ \hline -1.0 \\ -1.4 \\ \hline 1.4 \\ \hline -5 \end{array}$$

= 0