

Def: In  $AG(2, K)$  fissato un riferimento affine, si dice curva algebrica di ordine  $n$  l'insieme di tutti i punti di coordinate in  $V(f) = \{(x, y) \mid f(x, y) = 0\}$ ,  
ove  $f(x, y)$  è un polinomio di grado  $n$  (NON COSTANTE) a coeff. in  $K$ .

$$f(x, y) = ax + by + c.$$

$V(f)$  è una retta.

Legame fra algebra e geometria.

Teorema: Sia  $V(f)$  una curva algebrica di ordine  $n$  e  $r_0: y = ax + b$  una retta. Allora  $V(f) \cap r_0$  o contiene  $r_0$  o consta di al più  $n$  punti.

DIM

I punti di  $V(f)$  ne soddisfano

$$\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ y = ax + b \end{cases}$$

$\Rightarrow$  devono essere tali che

$$f(x, ax + b) = 0$$

$\rightarrow$  questa è un'equazione in  $x$   
di grado al più  $n \Rightarrow$   
o è identicamente nulla o  
ha al massimo  $n$  soluzioni  $\square$

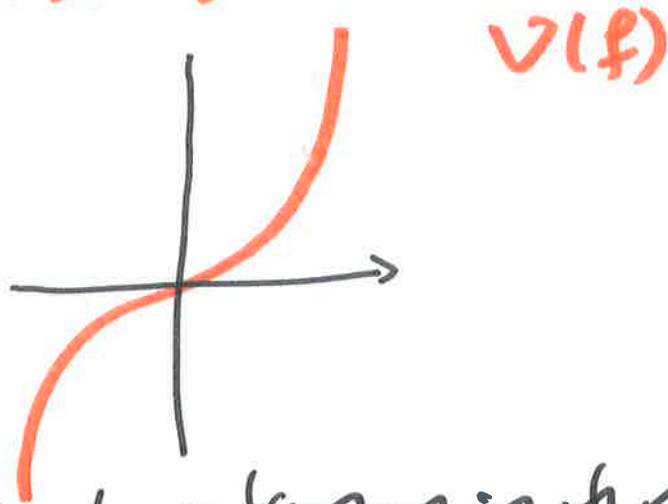
pb

1) noi prendiamo rette del tipo  $y = ax + b$ . Cambia qualcosa se abbiamo rette verticali?

2) noi vorremmo descrivere il  $\text{Orsd}$  in termini geometrici ma le intersezioni sono  $\leq n$  non  $= h!$

potrebbero essere  $< n$  V curve.

Es.  $f(x,y) = y - x^3$



ogni retta la interseca in al più 2 punti!

ogni retta orizz. interseca  $V(f)$  in un punto come ogni retta verticale.

$$f(x,y) = (x^2 + y^2 + 1)(x + 2y + 1).$$

→  
 $V(f)$  curva del III ordine  
ma ogni retta la interseca  
in un punto!

Def. Una curva algebrica  $V(f)$   
è detta irriducibile se  $\exists h(x,y),$   
 $g(x,y)$  polinomi non costanti:



tali che  $f(x,y) = g(x,y) \cdot h(x,y)$ .

Se una curva è riducibile  $\Rightarrow$

$$\Rightarrow V(f) = V(g) \cup V(h)$$

per la legge di annullamento del prodotto.

$V(g)$  e  $V(h)$  sono delle componenti della curva.

Una curva non riducibile è detta irriducibile.

Vogliamo lavorare in un ambiente in cui sia "facile" studiare le proprietà generali delle curve algebriche.

**AMPLIAMENTO (PROIETTIVO).**

•  $AG(2, \mathbb{K})$

$$P = (x, y)$$

$$P = \left( \frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3} \right)$$

$$\text{con } \frac{x_1}{x_3} = x \quad \frac{x_2}{x_3} = y$$

quali forme  $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{K}^3$  sono

tali che  $\varphi: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^2$

$$(x_1, x_2, x_3) \rightarrow \left( \frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3} \right)$$

dia  $(x, y)$ .

Devono essere tutte del tipo

$$\alpha(x, y, 1)$$

in fatti se  $\left( \frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3} \right) = (x, y) \Leftrightarrow$

$$\begin{aligned} (x_1, x_2, x_3) & \\ x_1 &= x_3 x \\ x_2 &= x_3 y \end{aligned}$$

e quindi  $(x_1, x_2, x_3) = \alpha(x, y, 1)$   
 $\alpha \neq 0$

pongo  $[x_1, x_2, x_3] := \mathcal{L}((x_1, x_2, x_3))$

e dico che  $(x_1, x_2, x_3)$  sono

coordinate omogenee del punto

$(x, y)$  ove  $(x_1, x_2, x_3) \in \mathcal{L}((x, y, 1))$

$\sim \{ \neq \}$

AD OGNI PUNTO DI  $AG(2, \mathbb{K})$

posso associare un sottospazio di  $\mathbb{K}^3$

di dimensione 1 ed ogni vettore non nullo di tale sottospazio sono "coordinate omogenee" del punto  $P$ .

Vediamo cosa succede a passare in coordinate omogenee per una retta.

$$\tau: ax + by + c = 0$$

$$a \frac{x_1}{x_3} + b \frac{x_2}{x_3} + c = 0$$

↓  
moltiplico per  $x_3$  e ottengo

$$(*) \quad a x_1 + b x_2 + c x_3 = 0$$

Vogliamo capire a cosa corrispondono le soluzioni di (\*).

$x_3 \neq 0 \rightarrow$  ogni soluzione di (\*) ci dà le coord. omogenee di un punto di  $AG(2, \mathbb{K})$

$x_3 = 0 \rightarrow$  DOBBIAMO RISOLVERE

$$ax_1 + bx_2 = 0$$

cioè l'eq. omogenea  
associata ad  $ax + by + c = 0$

$\rightarrow$  SOLUZIONI  $[(-b, a, 0)]$

e osserviamo che questa classe  
contiene tutti e soli i vettori  
che, eliminando l'ultima componente  
che è nulla, sono nello spazio di  
traslazione di  $\pi$ .

(Tale spazio è generato da  $(-b, a)$ ).

e si tratta di un sottospazio di  $\dim = 1$

Def: In  $\mathbb{K}^3$  sia  $V_1 = [(x_1, x_2, x_3)]$   
un sottospazio 1-dimensionale.

Se  $x_3 \neq 0$  chiamiamo  $V_1$

PUNTO PROPRIO di  $\mathbb{P}\mathbb{K}^3$

Se  $x_3 = 0$  chiamiamo  $V_1$

PUNTO IMPROPRIO di  $\mathbb{P}\mathbb{K}^3$

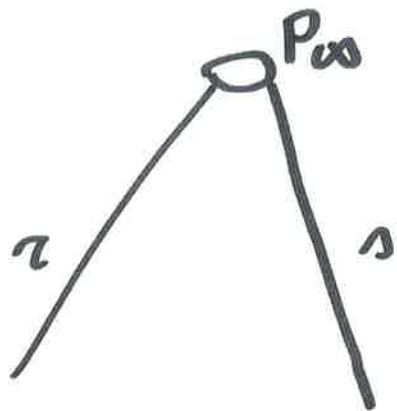


PUNTI PROPRI  $\Leftrightarrow$  PUNTI DI  $AG(2, \mathbb{K})$

PUNTI IMPROPRI  $\Leftrightarrow$  DIREZIONI IN  $AG(2, \mathbb{K})$ .

↓  
punti di fuga nell'ambito  
della prospettiva.

↓  
punti all'infinito.



$$\alpha: ax + by + c = 0 \rightarrow \alpha_{\infty} = [(-b, a, 0)]$$

$$\beta: ax + by + c' = 0 \rightarrow \beta_{\infty} = [(-b, a, 0)].$$

Due rette parallele hanno i medesimi  
punti impropri.

Teorema: Due rette <sup>nel piano...</sup> distinte si intersecano  
sempre in un punto.

PROPRIO se non sono parallele

IMPROPRIO se sono parallele.

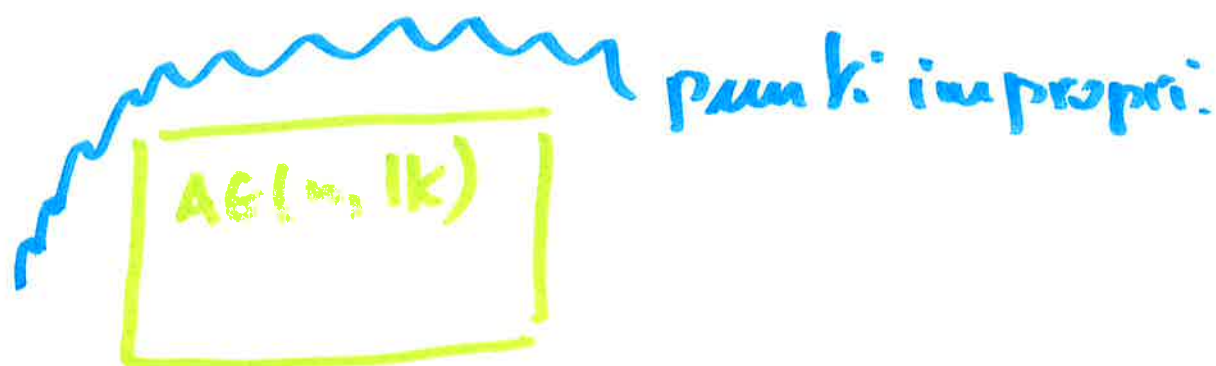
Sia  $\mathbb{K}^{n+1}$  uno spazio vettoriale di dimensione  $n+1$ .

Chiamiamo geometria proiettiva di dimensione  $n$ , indicata come  $\mathbb{P}\mathbb{K}^{n+1}$  o  $\text{PG}(n, \mathbb{K})$  la geometria i cui "punti" sono dati dai sottospazi di  $\mathbb{K}^{n+1}$  di dimensione 1 e i cui sottospazi proiettivi di dimensione  $k$  sono dati dall'insieme dei punti contenuti in uno spazio vettoriale  $V_{k+1}$  di dimensione vettoriale (rank)  $k+1$ .

DATO  $\text{AG}(n, \mathbb{K})$  esiste una funzione  $\varphi: \text{AG}(n, \mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}\mathbb{K}^{n+1}$  che è iniettiva e che manda sottospazi affini in sottoinsiemi di

sottospazi proiettivi della medesima  
dimensione.

Chiamiamo punti propri i punti  
di  $\mathbb{P}K^{n+1}$  che vengono da  
punti affini; punti impropri  
gli altri. I punti impropri di  
 $\mathbb{P}K^{n+1}$  corrispondono alle  
direzioni delle rette di  $AG(n, K)$ .



Sia  $\Sigma$  un sottospazio di  $AG(n, K)$   
descritto dal sistema

$$A \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = B$$

$$A \begin{bmatrix} \xi_1/\xi_{n+1} \\ \vdots \\ \xi_n/\xi_{n+1} \end{bmatrix} = B \quad x_i = \frac{\xi_i}{\xi_{n+1}}$$

$$A \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix} = \xi_{n+1} B \quad n+1 \text{ incognite}$$

cioè  $(A|B) \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_{n+1} \end{bmatrix} = \underline{0}$

N.B.  $\text{rk}(A|B) = \text{rk}(A)$  per R/C.

Quindi se  $\dim(\Sigma) = k$

dim vettoriale delle sol. di

$$(A|B) \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_{n+1} \end{bmatrix} = 0 = k+1$$

I sottospazi affini di dim = k sono rappresentati da sott. proiettivi di rango k+1.

Teorema: In  $\mathbb{P}^2/\mathbb{K} = \mathbb{P}^2/\mathbb{K}$   
due rette <sup>distinte</sup> si intersecano  
sempre in un punto.

DM:  $\pi_0 = W_2$ ,  $\pi_1 = T_2$  due rette  
 $\pi$  app. da s. vettoriali di rango 2.  
sistema in uno spazio di  $\dim = 3$   
 $\Rightarrow$  per GRASSMANN:

$$\dim(W_2 \cap T_2) = 1$$

$\Rightarrow \pi_0 \cap \pi_1$  è un punto.

Teorema 2 ( $\exists$  proiezione ortogonale).

$$\Sigma = [P; W_k]$$

$Q$   
mostriamo che  $[Q; W_k^\perp] \cap \Sigma \neq \emptyset$ .

$\Sigma$  ha  $\dim k \rightarrow \pi$  app. da un  $U_{k+1} \subseteq \mathbb{K}^{n+1}$   
 $[Q; W_k^\perp]$  ha  $\dim n-k \rightarrow \pi$  app. da un  $U_{n-k+1} \subseteq \mathbb{K}^{n+1}$

per GRASSMANN  $\dim(U_{k+1} \cap U_{n-k+1}) \geq 1 \quad \square$

2 fasci di rette.

$$\text{In } \mathbb{P}G(2, k) \text{ siano } A = [(x_1, x_2, x_3)] \\ B = [(y_1, y_2, y_3)]$$

due punti distinti.

La retta per  $A$  e  $B$  è rappresentata

$$\text{dal sottospazio } A \oplus B = \mathcal{L}((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)).$$

$$\text{Siano } A = [(x_A, y_A, 1)] \\ B = [(x_B, y_B, 1)]$$

cosa significa  $[(x, y, 1)] \in$   
alla retta per  $A$  e  $B$ .

$$[(x, y, 1)] \in \mathcal{L}((x_A, y_A, 1), (x_B, y_B, 1))$$

$$\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} x & y & 1 \\ x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \end{pmatrix} = 2$$

N.B. se avessimo preso un pt. proprio e uno improprio.

$$rk \begin{pmatrix} x & y & 1 \\ x_A & y_A & 1 \\ l & m & 0 \end{pmatrix} = 2$$

$$B = [(l \ m \ 0)]$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_A + t l \\ y = y_A + t m \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} [(l \ m \ 0)] \\ [(l' \ m' \ 0)] \end{array} \quad \begin{vmatrix} l & m \\ l' & m' \end{vmatrix} \neq 0$$

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ l & m & 0 \\ l' & m' & 0 \end{vmatrix} \neq 0$$

~~il sistema ha come usuali~~

1) ~~soluzione~~ non ci sono punti propri.

2) e cerchiamo soluzioni proiettive

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ l & m & 0 \\ l' & m' & 0 \end{vmatrix} = 0 \quad |e' m'| \neq 0$$

$\Rightarrow x_3 = 0 \rightarrow$  retta impropria  
 = insieme di tutti  
 i punti impropri.

Fascio proprio = insieme delle rette  
 del piano per un  
 punto proprio.

Fascio improprio = insieme delle rette  
 del piano che hanno  
 tutte una stessa dir.  
 = insieme delle rette  
 del piano che ~~hanno~~  
 per un punto improprio



OSS: In generale in  $PG(n, K)$

i punti sono rappresentati da  
classi di proporzionalità a meno  
di un coeff. non nullo di elementi  
di  $K^{n+1}$ .

Scriviamo per l'insieme di tali  
classi

$$\frac{K^{n+1} - \{0\}}{K \setminus \{0\}}$$

intendendo che i suoi elementi  
sono del tipo

$$[(x_1 \dots x_{n+1})] = \{a(x_1 \dots x_{n+1}) \mid a \neq 0\}$$

con  $(x_1 \dots x_{n+1}) \neq 0$ .

Ogni classe si può anche identificare  
con il punto (= sott. 1-dim) che  
rappresenta (ma bisogna escludere il  
vettore nullo).

In generale delle eq. che descrivono degli enti in  $PG(n, K)$  devono essere tali che se  $(\xi_1 \dots \xi_{n+1})$  è soluzione  $\Rightarrow \alpha(\xi_1 \dots \xi_{n+1})$  è ancora soluzione perché entrambe le  $n$ -uple rappresentano lo stesso punto.  $\downarrow$

Tali equazioni devono essere omogenee.

In particolare se si parte da una equazione affine

$$f(x, y) = 0$$

$$x_3^{\deg f} f\left(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}\right)$$

$$\downarrow$$

$$f\left(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}\right) = 0 \rightarrow F(x_1, x_2, x_3) = 0$$

ove  $F(x_1, x_2, x_3) = x_3^{\deg f} f\left(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}\right)$

e in  $F(x_1, x_2, x_3)$  ogni monomio ha il medesimo grado  $\rightarrow$  eq. omogenea.

$$x^3 - 3xy + y^2 + 7 = 0$$

$$\left(\frac{x_1}{x_3}\right)^3 - 3\left(\frac{x_1}{x_3}\right)\left(\frac{x_2}{x_3}\right) + \left(\frac{x_2}{x_3}\right)^2 + 7 = 0$$

$$\underline{x_1^3 - 3x_1x_2x_3 + x_2^2x_3 + 7x_3^3 = 0}$$

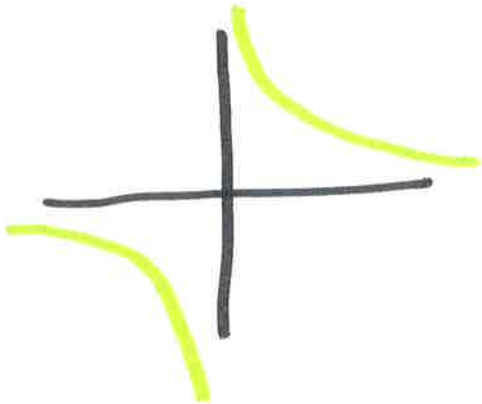
Indichiamo con  $\tilde{V}(F)$  i punti di  $\mathbb{P}G(2, \mathbb{k})$  le cui coordinate omogenee sono soluzioni (i.e. soluzioni  $\neq \underline{0}$ ) dell'eq. omogenea

$F(x_1, x_2, x_3) = 0$ . e osserviamo che i punti propri di  $\tilde{V}(F)$  sono proprio i corrispondenti dei punti di  $V(f)$ .

$$y = x^2$$

$$x_1^2 = x_2 x_3$$

i punti impropri sono  
 $x_1 = 0 \Rightarrow x_2 = 0$  e dunque  
 $[(0 \ 1 \ 0)] = y_{\infty}$



$$xy = 1$$

iperbole

↓

$$x_1 x_2 = x_3^2$$

2 sistemi con  $x_3 = 0$

$x_1 = 0$   $[(0 \ 1 \ 0)] = y_{\infty}$   
 oppure  
 $x_2 = 0$   $[(1 \ 0 \ 0)] = x_{\infty}$