

Geometria Euclidea.

↓
Geometria Affine + nozione di
prodotto scalare
su $V_n(K)$.

• distanze / angoli / ortogonalità.

Sia $K = \mathbb{R}$ e supponiamo

$$\bullet V_n(\mathbb{R}) \times V_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$$

sia un prodotto scalare definito
positivo

$$EG(n, \mathbb{R}) = AG(n, \mathbb{R}) + \text{prod scalare su } V_n(\mathbb{R}) \text{ def positivo.}$$

Def: Sia $EG(n, \mathbb{R})$ una geometria Euclidea
con prod. scalare $\bullet : V_n(\mathbb{R}) \times V_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$
definito positivo.

$\forall P, Q \in EG(n, \mathbb{R})$ si dice distanza euclidea
fra P e Q la $d(P, Q) := \|\overrightarrow{PQ}\| =$

$$= \sqrt{\vec{PQ} \cdot \vec{PQ}}$$

La funzione $d: A \times A \rightarrow \mathbb{R}^+ := \{n \in \mathbb{R} \mid n \geq 0\}$

gode delle seguenti proprietà:

1) $d(P, Q) = 0 \Leftrightarrow \|\vec{PQ}\| = 0 \Leftrightarrow P = Q$

2) $d(P, Q) = \|\vec{PQ}\| = \|-\vec{PQ}\| = \|\vec{QP}\| = d(Q, P)$

3) $\forall P, Q, R \quad d(P, Q) \leq d(P, R) + d(R, Q)$
(disuguaglianza triangolare).

4) $d(P, Q) \geq 0 \quad \forall P, Q.$

N.B.: Ogni funzione $d: A \times A \rightarrow \mathbb{R}^+$ che soddisfa 1-4 è detta distanza su $AG(n, \mathbb{R})$.

E.g. in $AG(n, \mathbb{K}) \approx (\mathbb{K}^n, \mathbb{K}^n, f)$

$$d_H(P, Q) = |\{i \mid p_i \neq q_i\}|$$

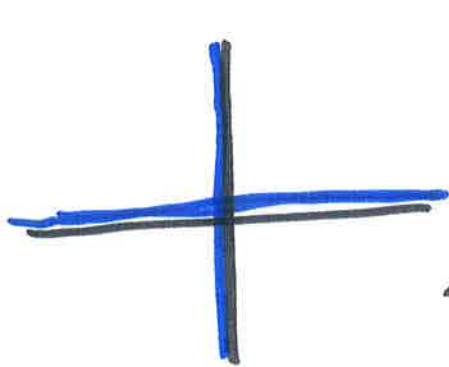
distanza di Hamming.

$$d_T(P, Q) = \max |p_i - q_i| \quad \|k = \mathbb{R}$$

$$d_S(P, Q) = \sum_{i=1}^n |p_i - q_i|$$

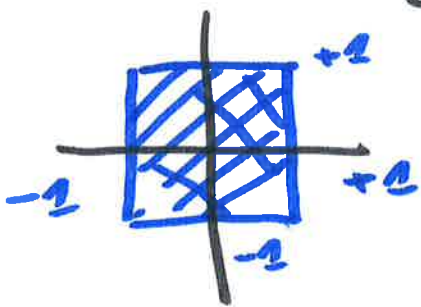
$$d_E(P, Q) = \sqrt{\sum (p_i - q_i)^2}$$

in \mathbb{R}^2 sind $B_0^x(1) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : d_x((0,0), (x, y)) \leq 1\}$



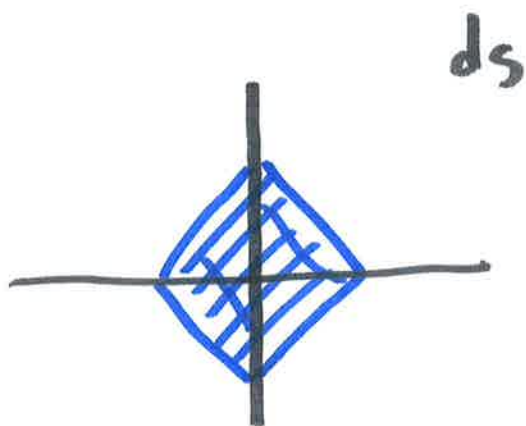
d_H

$$B_0^H(1) = \{(x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\} \cup \{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$$

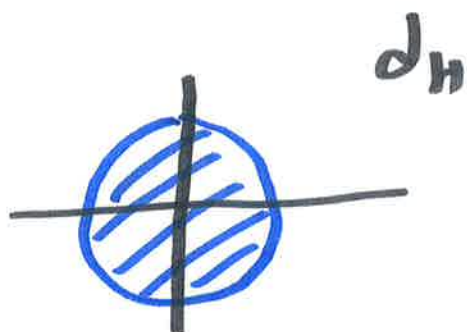


d_T

$$B_0^T = \{(x, y) \mid \max(|x|, |y|) \leq 1\}$$



$$B_0^{\mathcal{S}} = \{(x, y) \mid |x| + |y| \leq 1\}$$



$$B_0^{\mathcal{E}} = \{(x, y) \mid \sqrt{x^2 + y^2} \leq 1\}$$

$$= \{(x, y) \mid x^2 + y^2 \leq 1\}$$

Def: In ~~the~~ $EG(n, \mathbb{R})$ si dice riserimento Euclideo un $\Gamma = (O, \mathcal{B})$ riserimento affine in cui la base \mathcal{B} è ortonormale.

Teorema: Sia $EG(n, \mathbb{R})$ uno spazio euclideo, Γ un riserimento euclideo P, Q due punti con coordinate rispettivamente $(x_1 - x_n)$ e $(y_1 - y_n)$.

$$\Rightarrow d_E(P, Q) = \sqrt{\sum (x_i - y_i)^2}$$

DIM

$$\vec{PQ} = \sum_i (y_i - x_i) \bar{e}_i$$

$$\vec{PQ} \cdot \vec{PQ} = \left(\sum_i (y_i - x_i) \bar{e}_i \right) \cdot \left(\sum_j (y_j - x_j) \bar{e}_j \right)$$

$$= \sum_{i,j} (y_i - x_i)(y_j - x_j) \bar{e}_i \cdot \bar{e}_j =$$

$$= \sum_{i,j} (x_i - y_i)(x_j - y_j) \delta_{ij} =$$

$$= \sum_i (x_i - y_i)^2$$

$$d(P, Q) = \sqrt{\vec{PQ} \cdot \vec{PQ}} = \sqrt{\sum (x_i - y_i)^2} \quad \square$$

Def: Siano ~~[P, U] e [Q, W]~~

[P, U] e [Q, W]

due sottospazi affini di $EG(n, \mathbb{R})$.

Si dice che essi sono ortogonali
se

$$U \subseteq W^\perp \quad \text{oppure}$$
$$U^\perp \subseteq W.$$

N.B $U \subseteq W^\perp \Leftrightarrow W \subseteq U^\perp$
 $U^\perp \subseteq W \Leftrightarrow W^\perp \subseteq U$

(Una delle 4 inclusioni deve valere).

In particolare se $[P, U]$ e $[Q, W]$
sono ortogonali scriviamo

$$[P; U] \perp [Q; W]$$

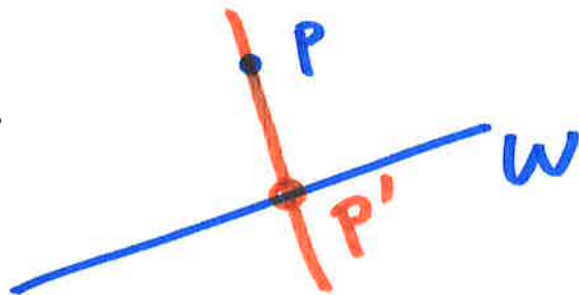
Def: Sia P un punto e

$\Pi = [Q; W]$ un sottospazio.

Si dice proiezione ortogonale

di P su Π il punto P' che
si ottiene come intersezione

$$\Pi \cap [P; W^\perp].$$

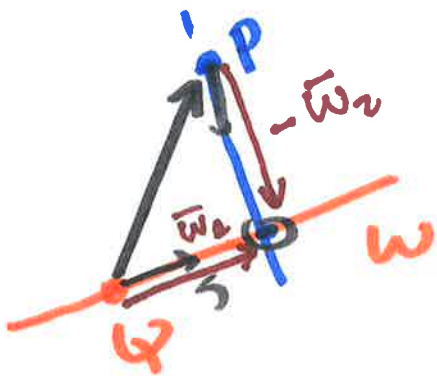


Verifichiamo che effettivamente la proiezione ortogonale di P su π è un punto.

1) $[P; W^\perp] \cap \pi \neq \emptyset$

2) $[P; W^\perp] \cap \pi$ contiene solo un punto.

DIM. OSSERVIAMO CHE $W^\perp \oplus W = V_n(\mathbb{R})$



$$\vec{QP} = \bar{w}_2 + \bar{w}_1$$

$$P = Q + \bar{w}_1 + \bar{w}_2$$

$$\bar{w}_1 \in W$$

$$\bar{w}_2 \in W^\perp$$

$$\Rightarrow P - \bar{w}_2 = Q + \bar{w}_1$$

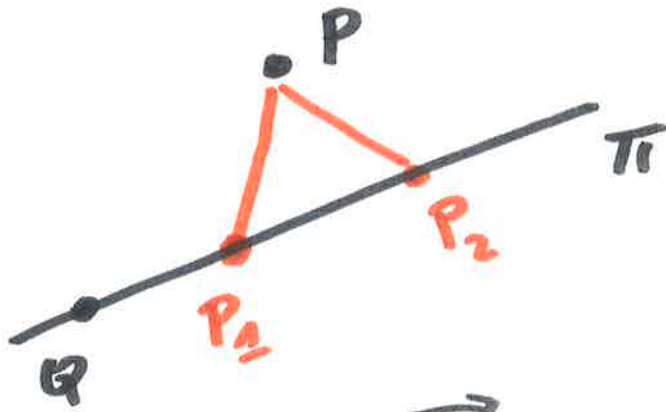
$$\downarrow \in [P; W^\perp]$$

$$\downarrow \pi$$

$$P - \bar{w}_2 = Q + \bar{w}_1 \in [P; W^\perp] \cap \pi \neq \emptyset.$$

che il punto sia unico segue dal fatto che $W \cap W^\perp = \{0\}$.

Se ci fossero 2 proiezioni
ortogonali di P su Π



$$\Rightarrow \vec{PQ} = \vec{QP_1} + \vec{P_1P} \\ = \vec{QP_2} + \vec{P_2P}$$

$$\text{con: } \vec{QP_1}, \vec{QP_2} \in W$$

$$\vec{P_1P}, \vec{P_2P} \in W^\perp$$

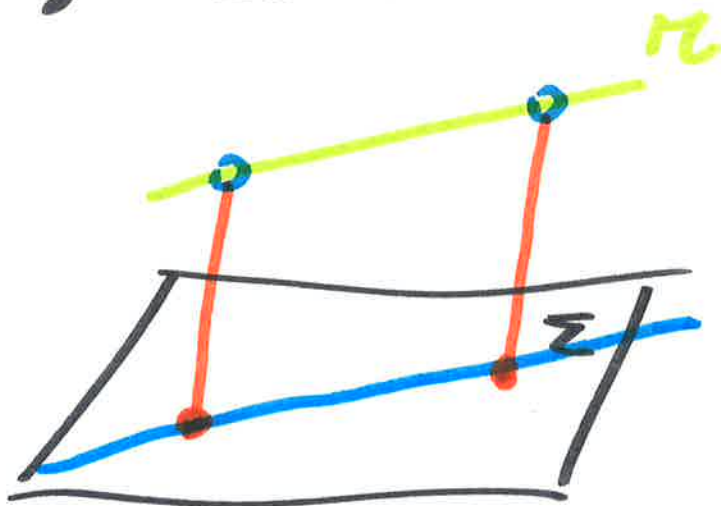
assurdo perché $W \oplus W^\perp$. \square

Def: Siano Π, Σ due sottospazi
affini. Si dice proiezione ortogonale
di Π su Σ l'insieme di tutte le
proiezioni ortogonali dei punti di Π
su Σ .

Teorema: Sia Π' la proiezione ortog. di Π su Σ .

Allora $\Pi' \subseteq \Sigma$ è un sottospazio di Σ generato dalle proiezioni ortogonali dei un qualsiasi insieme di punti di Π che lo generano.

- DIM
- 1) Π' è sottospazio perché le proiezioni ortogonali mandano sottospazi in sottospazi.
 - 2) segue da 1.



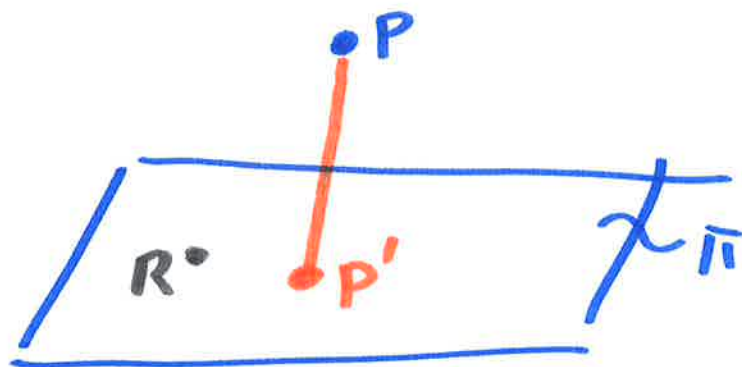
□

Teorema: Sia P un punto

$\Pi = [Q; W]$ un
sottospazio e P' la
proiezione ortogonale di
 P su Π .

Allora P' è il punto di Π
più vicino a P .

DIM



$$\forall R \in \Pi: \quad \vec{RP} = \vec{RP'} + \vec{P'P}$$

ma allora

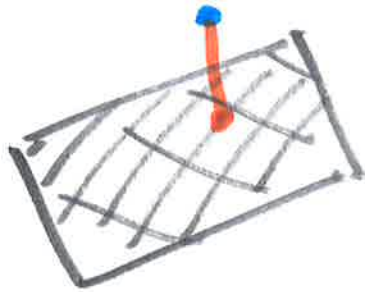
$$d(R, P)^2 = \vec{RP} \cdot \vec{RP} = (\vec{RP'} + \vec{P'P}) \cdot (\vec{RP'} + \vec{P'P})$$

$$= \vec{RP'} \cdot \vec{RP'} + \vec{P'P} \cdot \vec{P'P} + \underbrace{2 \vec{RP'} \cdot \vec{P'P}}_{=0}$$

perché
 $\vec{P'P} \perp \vec{RP'}$

=

$$\begin{aligned}
 &= \|\vec{RP}'\|^2 + \|\vec{PP}'\|^2 = \\
 &= d(R, P')^2 + d(P, P')^2 \geq d(P, P')^2 \\
 \Rightarrow d(R, P) &\geq d(P, P'). \quad \square
 \end{aligned}$$



DISTANZA PUNTO/SOTTOSPAZIO.



P punto
 Π sottospazio

$$d(P, \Pi) = \min \{ d(P, X) \mid X \in \Pi \}.$$

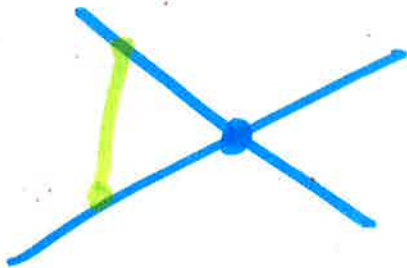
$$= d(P, P') \text{ ove } P'$$

proiezione di P su Π .

Π, Σ sottospazi.

$$d(\Pi, \Sigma) = \min \{ d(x, y) \mid x \in \Pi, y \in \Sigma \}.$$

va bene se $\Pi \cap \Sigma = \emptyset$.



~~Equazione~~

Equazione della retta nel piano rispetto un riferimento Euclideo.

$$ax + by + c = 0$$

osserviamo che il sottospazio di traslazione della retta si ottiene come soluzioni di $ax + by = 0$ cioè di $(a, b) \cdot (x, y) = 0$

$$\text{così } \pi = [P; (a, b)^\perp].$$

In particolare il vettore (a, b) identifica la direzione normale (ortogonale) alla retta data.



A diagram illustrating the relationship between a line and its normal vector. A blue line is drawn diagonally across the page. To the right of the line, the equation $ax+by+c=0$ is written in blue. To the left of the line, a red arrow labeled $n=(a,b)$ points upwards and to the right, perpendicular to the line.

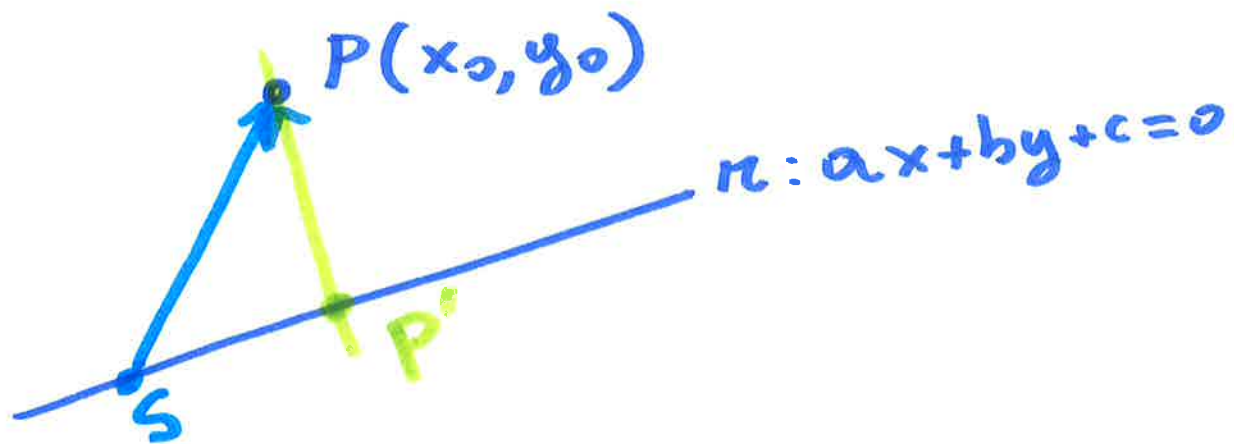
più in generale se Π è un iperpiano in $EG(n, \mathbb{R})$ di eq.

$$a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + b = 0$$

il vettore $(a_1 \dots a_n)$ è il

vettore normale a Π ed identifica la dir. ortogonale allo spazio di traslazione di Π .

DISTANZA PUNTO/RETTA



Vogliamo $d(P, P')$ con P' proiezz.
ortogonale di P su r

Sia $S = (x_1, y_1) \in r$.

$\vec{P'P}$ è la proiezione del vettore
 \vec{SP} nella direzione \vec{n} ortogonale
alla retta.

$$-\vec{PP'} = \frac{\vec{SP} \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} \cdot \vec{n}$$

$$\vec{SP} = (x_0 - x_1, y_0 - y_1)$$

$$\vec{n} = (a, b)$$

$$\begin{aligned}
 & ((x_0 - x_1), (y_0 - y_1)) \cdot (a, b) = \\
 & = a(x_0 - x_1) + b(y_0 - y_1) = \\
 & = ax_0 + by_0 - (ax_1 + by_1) = *
 \end{aligned}$$

$$(x_1, y_1) \in \kappa \Rightarrow ax_1 + by_1 + c = 0$$

$$* = ax_0 + by_0 + c$$

$$\begin{aligned}
 \|\vec{PP}'\| &= \frac{\|\vec{n}\|}{\|\vec{n}\|^2} |\vec{SP} \cdot \vec{n}| = \\
 &= \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}
 \end{aligned}$$

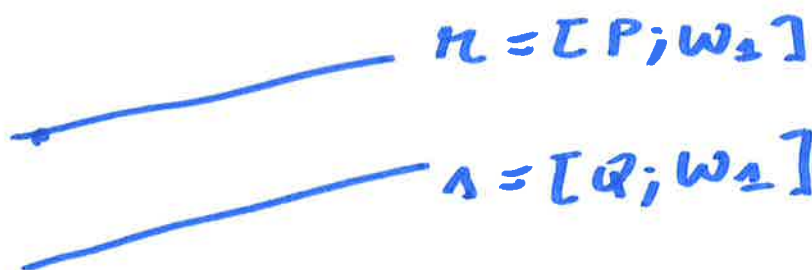
chiaramente funziona sempre per
 punto/ipotesiduo \rightarrow cambia solo
 il numero di componenti

DISTANZA FRA RETTE.

tre

π, Δ .
 $\forall \varphi$ (idoneo $\pi = \Delta$)
 $\circ \pi \cap \Delta = \emptyset$

$\pi = \Delta$ piano $\pi \cap \Delta = \emptyset \Leftrightarrow \pi \parallel \Delta$.



$\forall P$

$$\pi: ax + by + c = 0$$

$$\Delta: ax + by + c' = 0$$

$(x_0, y_0) \in \pi$

$$d(P, \Delta) = \frac{|ax_0 + by_0 + c'|}{\sqrt{a^2 + b^2}} =$$

$$= \frac{|c' - c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

La distanza non dipende dal punto P scelto.

DISTANZA FRA (IPER)PIANI

→ DEVONO ESSERE PARALLELI
PER RISULTARE DISGIUNTI.

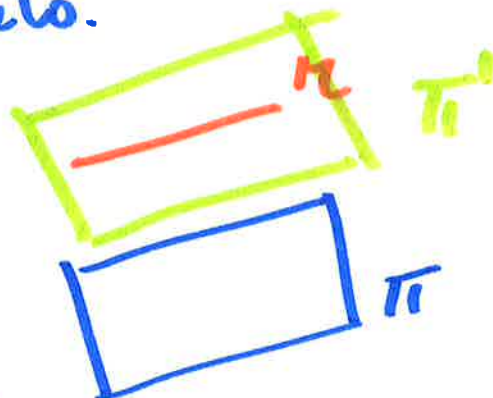
OGNI PUNTO DELL'UNO È ALLA
MEDESIMA DISTANZA DALL'ALTRO.

$$\Pi: a_1x_1 + \dots + a_nx_n + b = 0$$

$$\Sigma: a_1x_1 + \dots + a_nx_n + b' = 0$$

$$d(\Pi, \Sigma) = \frac{|b - b'|}{\sqrt{\sum a_i^2}}$$

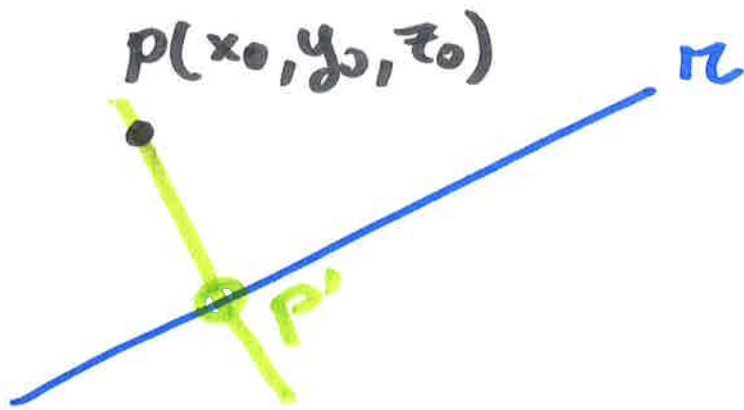
Formule analoghe per la distanza
fra un iperpiano ed un sottospazio
ad esso parallelo.



Infatti se $\Pi' \parallel \Pi \Rightarrow$ osserviamo che \exists

un iperpiano π' con $\pi' \parallel \pi$ ed
 $\pi \in \pi'$. Tutti i punti di π' sono
alla medesima distanza da π ;
in particolare tutti i punti di π .

DISTANZA punto/retta in $EG(3, \mathbb{R})$.



DISTANZA FRA P ed il punto di r
PIÙ VICINO A P = distanza fra P
e la proiezione ortogonale di P su r .

- 1) TROVARE IL PIANO PER P ortogonale
AD r
- 2) intersecare con r
- 3) calcolare la distanza.

$$\pi: \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases} \quad \text{d. dir. } \bar{v}$$

SAPETE CHE $\bar{v}^\perp = \mathcal{L}((a, b, c), (a', b', c'))$

perché $\mathcal{L}(\bar{v}) = [(a, b, c), (a', b', c')]^\perp$

$[(x_0, y_0, z_0); \mathcal{L}((a, b, c), (a', b', c'))]$

osserviamo che $\bar{v} = (a \ b \ c) \times (a' \ b' \ c')$
 \uparrow
 prodotto vett.

il piano.

~~La~~ retta per P ortogonale ad π

ha eq. $((x - x_0), (y - y_0), (z - z_0)) \cdot$

$$(a, b, c) \times (a', b', c') = 0$$

$$\begin{vmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} = 0$$