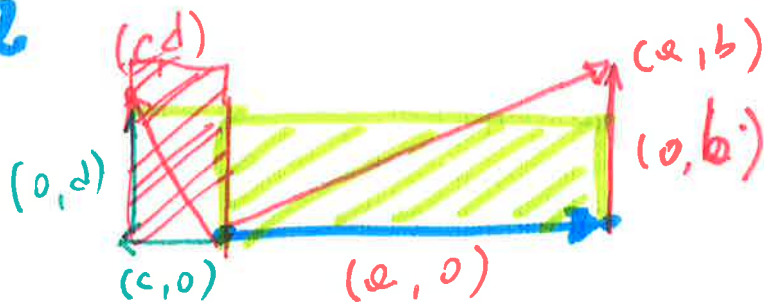


Determinanti (e prodotto vettoriale).

Supponiamo di essere in $V_n^0(\mathbb{R})$
e di aver fissato una per base
ortonormale. (es. base canonica in \mathbb{R}^n)

$n=2$



$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$ a cosa corrisponde geometricamente?

$= ad - bc$ corrisponde all'area del

parallelogramma definito dai
vettori (a, b) e (c, d)

a meno del segno.



$$\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

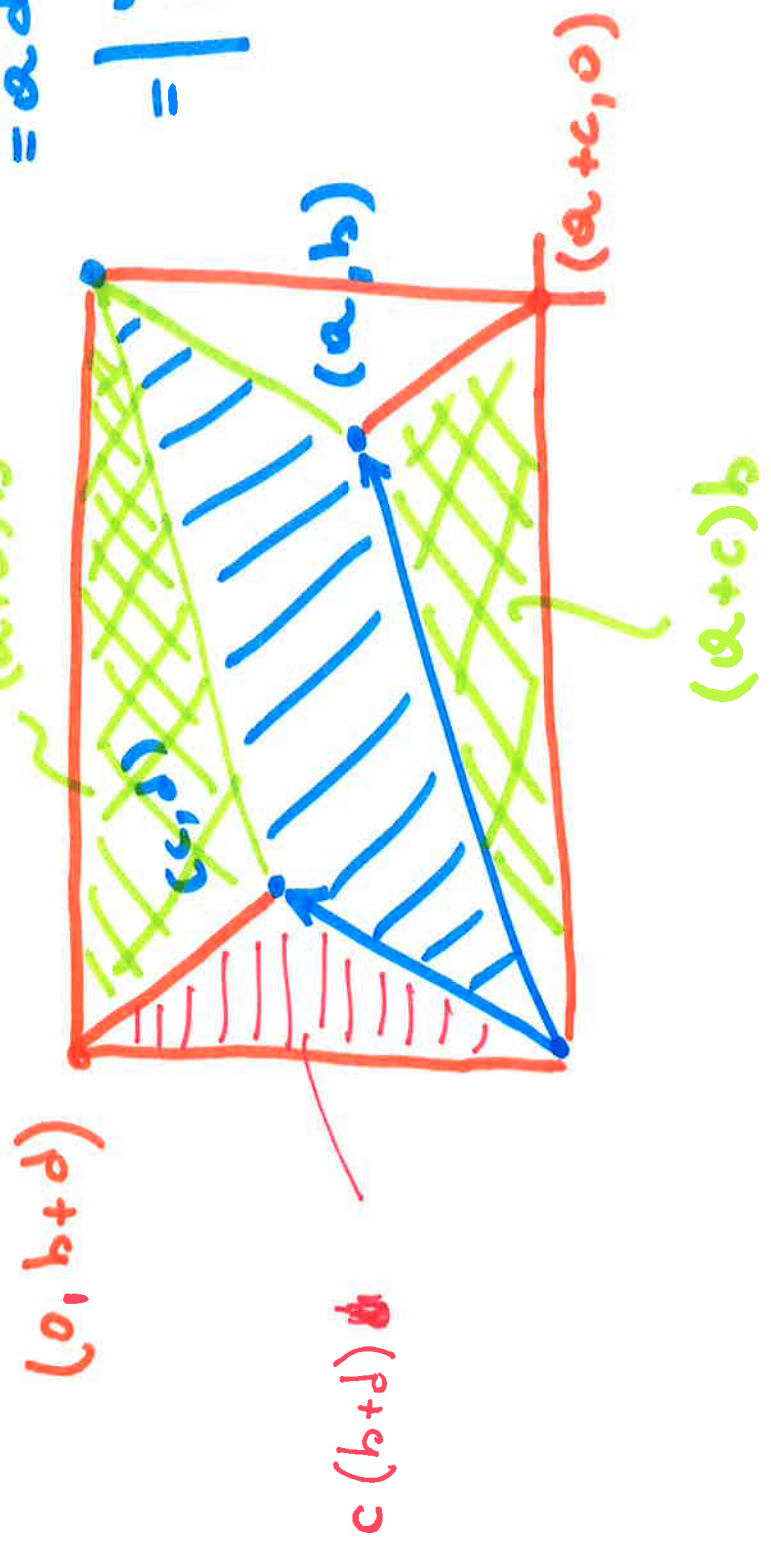
$$\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2$$

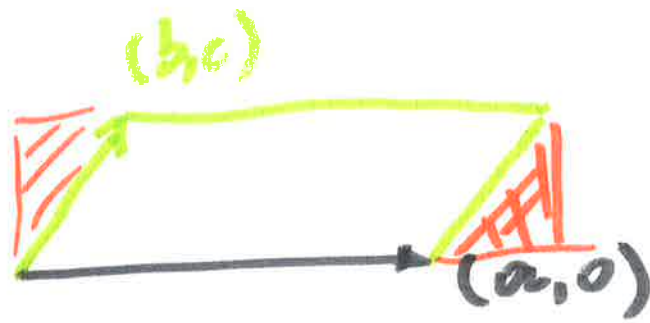
$$\text{AREA} \square = (a+c)(b+d) - (a+c) \cdot b - (b+d) \cdot c =$$

$$= \cancel{a}b + \cancel{a}d + \cancel{c}b + \cancel{c}d - \cancel{a}b - bc - \cancel{b}c - \cancel{d}c =$$

$$= ad - bc =$$

$$= \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$$



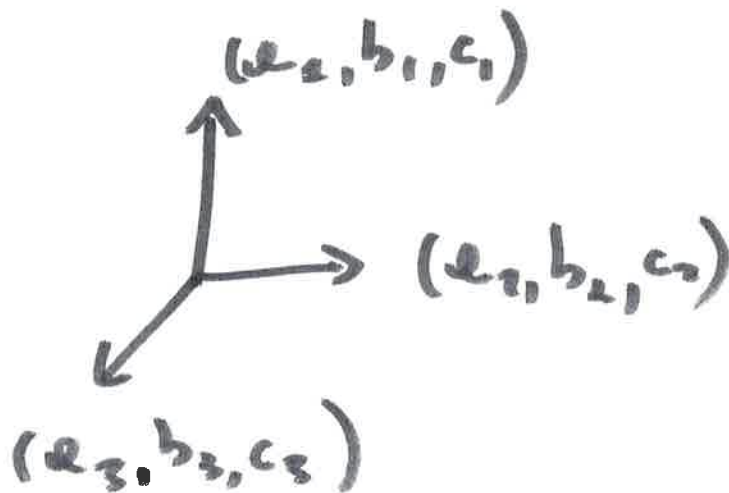


$$\text{AREA} = \cancel{ac} - 2 \frac{bc}{2} = \begin{vmatrix} a & 0 \\ b & c \end{vmatrix}$$

$\rightarrow ac$

$$(a+b)c - bc = ac = \begin{vmatrix} a & 0 \\ b & c \end{vmatrix}$$

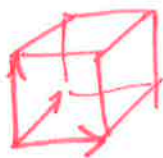
$n=3$



$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

= "volume" (con segno) del prisma determinato dai 3 vettori.

(100)
 (010)
 (001)

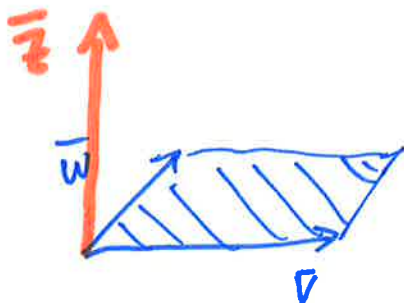


prodotto vettoriale

$n=3 \quad V_3^0(\mathbb{R})$

per ogni coppia di vettori \bar{v}, \bar{w}
definiamo $\bar{v} \times \bar{w} := \bar{u}$ tale che

$(\bar{v} \times \bar{w}) \cdot \bar{z} =$ volume del solido determinato
dei 3 vettori $\bar{v}, \bar{w}, \bar{z} \quad \forall \bar{z} \in V_3^0(\mathbb{R})$



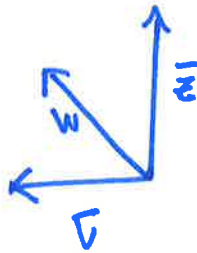
In generale è "area del parallelogramma
determinato da \bar{v} e \bar{w} " per componente di
 \bar{z} ortogonale allo spazio generato da \bar{v} e \bar{w} .

$\bar{v} \times \bar{w}$ è un vettore ortogonale a \bar{v} e a \bar{w}
e tale che il suo modulo è
 $\|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\| \cdot \sin \hat{v}\hat{w}$ ove

$\sin^2 \vartheta + \cos^2 \vartheta = 1$ e il cos. dell'angolo

fra \vec{v} e \vec{w} è $\frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\|}$.

il verso di \vec{z} è dato dalla "regola della mano destra"



Metodo in coordinate per calcolare

$$\vec{u} \times \vec{v}$$

$$\vec{u} = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2 + u_3 \vec{e}_3$$

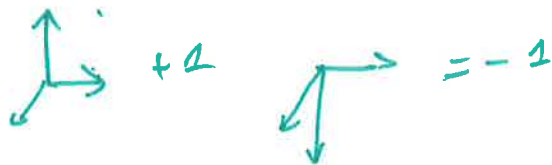
$$\vec{v} = v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2 + v_3 \vec{e}_3$$

$$\vec{z} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} =$$

$$= \vec{e}_1 \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} - \vec{e}_2 \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} + \vec{e}_3 \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix}$$

$$(e, m, n) \cdot \vec{z} = e \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} + m \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} + n \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} l & m & n \\ \mu_1 & \mu_2 & \mu_3 \\ \nu_1 & \nu_2 & \nu_3 \end{vmatrix},$$



Geometria

punti e rette
punti e sottospazi.

Def: Si dice spazio affine
una struttura algebrica
 $(A, V_n(\mathbb{K}), f)$

ove A è un insieme
(insieme dei punti)

$V_n(\mathbb{K})$ è uno spazio vett.

di dimensione n su di
un campo \mathbb{K} .

$$f: A \times A \rightarrow V_n(\mathbb{K})$$

è una funzione che associa ad ogni coppia di punti un vettore tale che

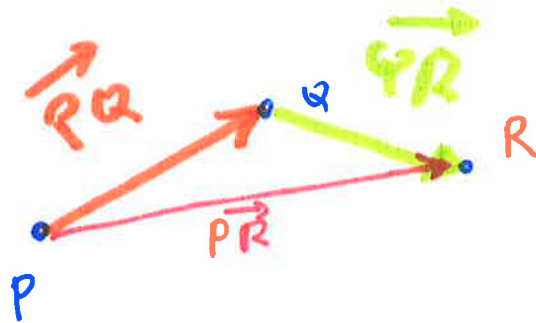
$$1) \forall P \in A \forall \vec{v} \in V_n(\mathbb{K}) \exists! Q \in A$$

talmente che $f(P, Q) = \vec{v}$

[Q è detto traslato di P secondo il vettore \vec{v}]

scriveremo anche $\overrightarrow{PQ} = \vec{v}$

$$2) \forall P, Q, R \in A: \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR}$$



OSS

$$|A| = |V_n(\mathbb{R})|$$

la funzione che fissa P : $A \rightarrow V_n(\mathbb{R})$
associa a Q il vettore \overrightarrow{PQ} deve essere
biettiva!

Def: Si dice riferimento affine

$$\Gamma = (P, \mathcal{B}) \text{ ove}$$

$P \in A$ e \mathcal{B} è una base di

$$V_n(\mathbb{K}).$$

P è detto origine del riferimento.

Teorema: Sia $(A, V_n(\mathbb{K}), f)$ uno

spazio affine $\Gamma = (P, \mathcal{B})$ un

riferimento affine fissato.

Allora la funzione

$$\theta: A \rightarrow \mathbb{K}^n$$

ed associa ad ogni punto $Q \in A$

le componenti rispetto alla base \mathcal{B}

del vettore \vec{PQ} è una bijezione

e inoltre $\forall R, S \in A$ il vettore

\vec{RS} ha componenti rispetto

a \mathcal{B} date da $\theta(S) - \theta(R)$.

Tale funzione è detta
coordinatizzazione rispetto \mathcal{P}

DIM: OSSERVIAMO CHE \mathcal{B} base di
 $V_n(K)$ e sia $Q \in A$.

Allora il vettore \vec{PQ} è
univocamente determinato
perché $f: A \times A \rightarrow V$ è
una funzione e dunque
avrà componenti rispetto
a \mathcal{B} univocamente determinate.
 $\Rightarrow \theta$ è una funzione.

Supponiamo ora $\theta(R) = \theta(S)$

$$\Rightarrow \vec{PQ} = \vec{PS}$$

mostriamo che questo implica
 ~~$R=S$~~ $R=S$

Infatti abbiamo che
dalle condizioni date

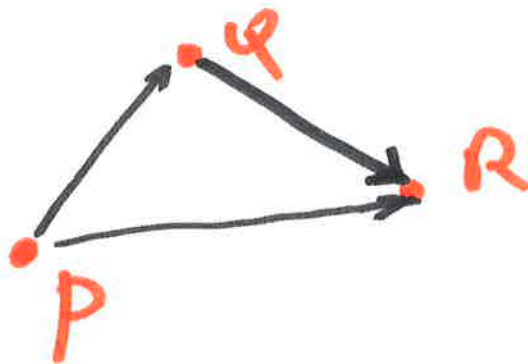
R è il punto traslato di P
con \vec{PR}

S è il punto traslato di P
con $\vec{PS} = \vec{PR}$

\Rightarrow per l'assioma 1 $R=S$.

$$\theta: A \rightarrow \mathbb{K}^n$$

è una biiezione.



Vogliamo scoprire le componenti:

$$\downarrow: \vec{QR} = \vec{QP} + \vec{PR}$$

\vec{PR} ha
componenti:

$$\theta(R)$$

osserviamo che $\vec{QP} + \vec{PQ} = \vec{QQ}$

ma $\vec{QQ} + \vec{QQ} = \vec{QQ}$

$\Rightarrow \vec{QQ} = \mathbf{0} \quad \forall Q.$

ne segue $\vec{QP} = -\vec{PQ}$

e dunque le componenti di \vec{QP} rispetto a \mathcal{B} sono

$-\theta(Q) \Rightarrow$

$\Rightarrow \vec{QR}$ ha componenti $\theta(R) - \theta(Q)$

□

NOTAZIONE:

Sia $P \in A$; $\vec{v} \in V_n(K)$

scriviamo $\boxed{Q = P + \vec{v}} = \tau_{\vec{v}}(P)$

per indicare il punto traslato di P secondo il vettore \vec{v} .

motivazione $\theta(Q) = \theta(P) + (v_1 \dots v_n)$

↑
↑
coordinate

↑
componenti

Oss:

$$\vec{PP} = \underline{0}$$

$$\vec{PQ} = -\vec{QP}$$

Def: Sottospazio affine.

Dato $(A, V_n(\mathbb{K}), f)$ sp. affine.

$A' \subseteq A$ tale che $\exists W \subseteq V_n(\mathbb{K})$

con $(A', W, f|_{A' \times A'} : A' \times A' \rightarrow W)$

spazio affine.

Sottospazio lineare:

$$[P; W] = \{ P + \bar{w} \mid \bar{w} \in W \}$$



Teorema: I sottospazi affini di $(A, V_n(\mathbb{K}), f)$
sono tutti e soli i c.w.i. sottospazi lineari.

DIM

Sia $[P; W]$ un sottospazio lineare.

Allora esso è un sottospazio affine.

ove $A' = \{P + \bar{w} \mid \bar{w} \in W\}$.

il sott. vettoriale considerato è W e f viene ristretta ad $A' \times A'$.

$([P; W]; W, f_{[P; W] \times [P; W]})$.

In fatti $\forall Q \in [P; W]$ esiste un unico

$\bar{w} \in W$ tale che $f(P, Q) = \bar{w} \in W$.

Inoltre se $R, S \in [P; W] \Rightarrow$

$\vec{PR}, \vec{PS} \in W \Rightarrow$

$\Rightarrow \vec{RP} = -\vec{PR} \in W, \vec{PS} \in W \Rightarrow$

$\vec{RS} = \vec{RP} + \vec{PS} \in W \quad \square$

Sia A' un sottospazio affine di (A, V, f)

$\Rightarrow \exists W$ tale che $W \subseteq V_n(K)$ e per ogni

$P, Q \in A' \quad \vec{PQ} \in W$.

ASSERISCO $A' = [P; W]$.

In fatti $[P; W] \subseteq A'$ perché $[P; W]$ consta di

tutti i traslati di P con vettori di W

inoltre se $Q \in A' \Rightarrow \vec{PQ} \in W$

$\Rightarrow Q \in [P; W] \Rightarrow A' \subseteq [P; W] \quad \square$

OSS: Sia $[P; W]$ un sottospazio lineare.

P è detto origine di $[P; W]$ e

W è detto sottospazio di traslazione di $[P; W]$

$\Rightarrow \forall Q \in [P; W]$ abbiamo $[Q; W] = [P; W]$

(non conta quale punto si prende come origine).

DM: Se $Q \in [P; W] \Rightarrow \vec{PQ} \in W$.

Sia $R \in [P; W] \Rightarrow \vec{PR} \in W \Rightarrow \vec{RP} \in W \Rightarrow$

$\Rightarrow \vec{RP} + \vec{PQ} \in W \Rightarrow \vec{RQ} \in W \Rightarrow \vec{QR} \in W$

$\Rightarrow R \in [Q; W]$

viceversa: $R \in [Q; W] \Rightarrow \vec{QR} \in W \Rightarrow$

$\vec{PR} = \vec{PQ} + \vec{QR} \in W \Rightarrow R \in [P; W]$

\square

Def: Si dice dimensione di un sottospazio lineare $[P; W]$ la dimensione di W .

In particolare la ^{di} dimensione di uno spazio affine $(A, V_n(\mathbb{K}), f)$ è $n = \dim V_n(\mathbb{K})$.

dimensione	nome	
0	punti	$[P; \{0\}]$
1	rette	
2	piani	
3	solidi	
$n-1$	iperpiani	

Abbiamo parlato di sottospazi lineari in generale.

→ fissiamo un riferimento affine.

→ cerchiamo le coordinate dei punti di un sottospazio lineare.

$$[P; W] = \{ Q = P + \bar{w} \mid \bar{w} \in W \}$$

$$\theta(P) = [p_1 \dots p_n]$$

$$W = \mathcal{L}(\bar{w}_1 \dots \bar{w}_k) \quad \text{ove } \bar{w}_i \text{ ha componenti } (w_{i1} \dots w_{in}).$$

$$\begin{aligned} & \{ \theta(Q) = [p_1 \dots p_n] + \tilde{u} \mid \tilde{u} \in \mathcal{L}((w_{11} \dots w_{1n}) \dots (w_{k1} \dots w_{kn})) \} \\ & = (p_1 \dots p_n) + \mathcal{L}((w_{11} \dots w_{1n}) \dots (w_{k1} \dots w_{kn})) = \end{aligned}$$

$$= \left\{ (p_1 \dots p_n) + \alpha_1 (w_{11} \dots w_{1n}) + \dots + \alpha_r (w_{r1} \dots w_{rn}) \mid \alpha_i \in K \right\}.$$

CONSEGUENZA.

OGNI SOTTOSPAZIO AFFINE

CORRISPONDE (in coordinate)

ALL' INSIEME DELLE SOLUZIONI

DI UN SISTEMA LINEARE

(COMPATIBILE) E, VICEVERSA.

OGNI SOTTOINSIEME DI SOLUZIONI

DI UN SISTEMA LINEARE

COMPATIBILE SI RAPPRESENTA

COME UN SOTTOSPAZIO AFFINE.

In particolare: Sia

$$AX = B$$

un sistema lineare
compatibile.

Sappiamo che le soluzioni
di $AX=B$ si scrivono tutte
come $X_0 + Z$ con

X_0 = soluzione particolare

$$Z \in \{W \mid AW = 0\} = \text{Ker}(A).$$

\Rightarrow esse corrispondono allo sottospazio
spazio affine

$$[X_0; \text{Ker}(A)]$$

di \mathbb{K}^n ove n = numero di incognite.

In altre parole il sottospazio
affine che ha come origine
una soluzione particolare del sistema
e come sott. di traslazione il sott.
delle soluzioni del sistema omogeneo associato.

Def: Due sottospazi lineari ~~$[P; U]$ e $[Q; W]$~~

$[P; U]$ e $[Q; W]$

si dicono paralleli se $U \subseteq W$ oppure

$W \subseteq U$.

In particolare se $\dim U = \dim W \Rightarrow$

$[P; U] \parallel [Q; W] \Leftrightarrow U = W$.

Il sottospazio di traslazione di una retta è detto direzionale della retta; il sottospazio di traslazione di un piano è detto orientamento di un piano.

Teorema: in uno spazio affine $AG(2, K)$ di dimensione 2, sul campo K due rette sono disgiunte \Leftrightarrow sono parallele e distinte

DIM: Due rette sono 2 sott. affini di dim 1 \Rightarrow sono rappresentate ciascuna da 1 = 2-1 equazione lineare

$$(*) \begin{cases} ax + by = -c \\ a'x + b'y = -c' \end{cases}$$

DISGIUNTE \Rightarrow (*) incompatibile.

$$1 = \text{rk} \begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix} \neq \text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2.$$

In particolare se le rette sono disgiunte

$$\Rightarrow ax + by = 0 \quad \text{e} \quad a'x + b'y = 0$$

hanno le stesse soluzioni \Rightarrow le rette hanno la stessa direzione e sono parallele.

se 2 rette sono parallele e distinte \Rightarrow

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix} = 1 \quad (\text{parallele}).$$

ma le 2 eq. non devono essere equivalenti

$$\Rightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$$

□