

Teorema dell'ordine.

Sia $F(x_1, x_2, x_3)$ un polinomio omogeneo di grado n a coeff. in \mathbb{C} ed κ una retta di $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$.

Allora $\kappa \cap \tilde{V}(F)$ contiene esattamente* n punti oppure $\kappa \subseteq \tilde{V}(F)$.

→ CONSEGUENZA:

$$\text{se } |\kappa \cap \tilde{V}(F)| > n \\ \Rightarrow \kappa \subseteq \tilde{V}(F)$$

* esattamente contati con la debita molteplicità.

↓
Si ottengono i punti risolvendo una eq. di grado n a coeff. in \mathbb{C} .

↓
ha sempre n soluzioni ma ci possono essere soluzioni che compaiono più volte.

$$(x-1)^2=0$$

2 soluzioni

$x=1$ "contata 2 volte"

DATO $h(x) \in K[x]$ si dice che

ξ è soluzione k -upla di

$$h(x)=0 \Leftrightarrow (x-\xi)^k \mid h(x) \text{ e}$$

\nwarrow divide

$$(x-\xi)^{k+1} \nmid h(x)$$

\nwarrow non divide.

Def: Sia $\tilde{V}(F)$ una curva algebrica

in $\mathbb{P}^2 \mathbb{C}$. Si dice che

$P \in \tilde{V}(F)$ è un punto

k -uplo per $\tilde{V}(F)$ se ogni

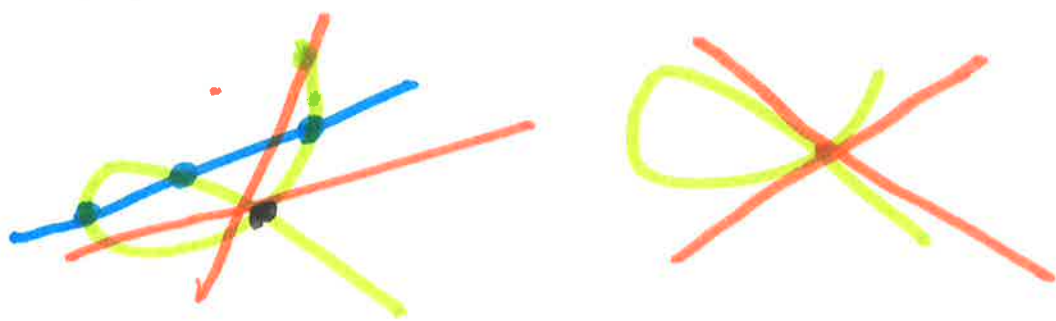
retta per P interseca $\tilde{V}(F)$

in P almeno k volte

e ci sono k rette per P

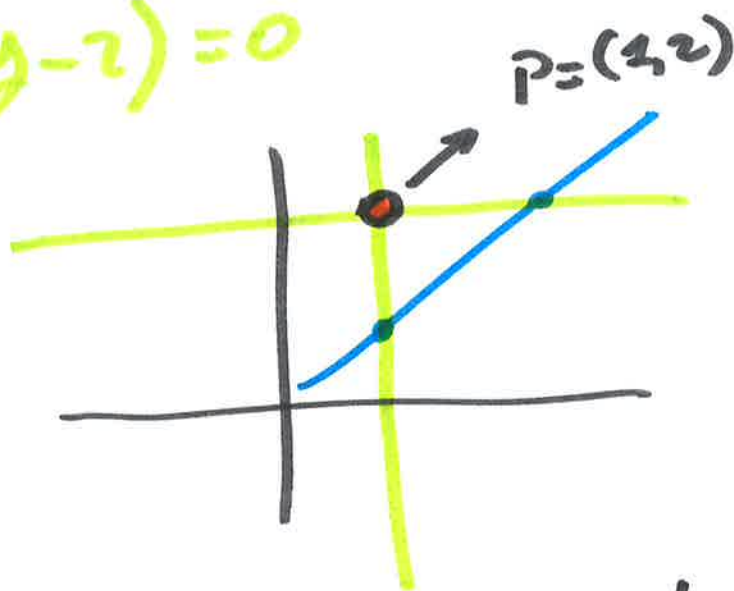
che intersecano $\tilde{V}(F)$ in P $k+1$ volte.

In pratica: ogni volta che sostituite nell'eq. della curva quella di una retta per P il valore che vi dà l'intersezione in P è radice k -esima.



La curva "passa più volte" per il punto multiplo.

$$(x-1)(y-2)=0$$



il punto P deve essere doppio (almeno).

le rette che intersecano ">2 volte" in P solo $x=1$ e $y=2$

Punti reali e immaginari.

$$x^2 + y^2 = 0$$

$$x_1^2 + x_2^2 = 0$$

$$\tilde{V}(x_1^2 + x_2^2)$$

l'unico punto reale della curva
è il punto $O = (0,0)$ ovvero
il punto di coord. omogenee $[0,0,1]$

↓
questo punto è doppio in quanto
abbiamo una curva del II ordine
e ogni retta $y = mx$ interseca
la curva solo in $O = (0,0)$.

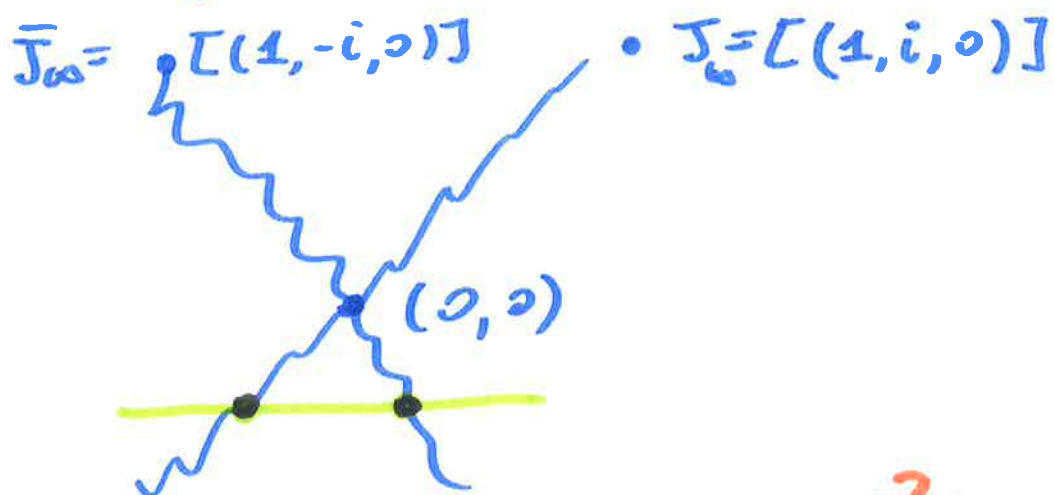
Dove sono gli altri punti?

$$(M2.7) \quad (x^2 + y^2) = (x + iy)(x - iy)$$

in $\mathbb{C}[x,y]$.

In particolare l'eq. si fattorizza
e la curva è unione di 2 rette.

immaginarie e coniugate
passanti per il punto reale $(0,0)$



In particolare l'retta di $\mathbb{P}^2 \mathbb{C}$ non per
interseca queste 2 rette in 2
punti distinti che saranno
immaginarie e coniugate \Rightarrow
TUTTO TORNA.

Sia $F(x_1, x_2, x_3)$ un polinomio
omogeneo in x_1, x_2, x_3 .

Osserviamo che i punti reali
della curva $\tilde{V}(F(x_1, x_2, x_3))$ sono
tutti e soli i punti: $P \in \tilde{V}(F)$ con
 $P = \bar{P}$

in particolare

P è reale per $\tilde{U}(F) \Rightarrow$

$$\cancel{P \in \tilde{U}(F) \cap \overline{\tilde{U}(F)}}$$

$$\Rightarrow P \in \tilde{U}(F) \cap \overline{\tilde{U}(F)} = \quad (*)$$
$$= \tilde{U}(F) \cap \tilde{U}(\bar{F}).$$

se la curva è reale cioè

$$\tilde{U}(F) = \tilde{U}(\bar{F}) \text{ la condizione}$$

(*) non ci dice nulla di nuovo.

se $\tilde{U}(F) \neq \tilde{U}(\bar{F}) \Rightarrow$ le intersezioni fra $\tilde{U}(F)$ e $\tilde{U}(\bar{F})$ sono gli unici possibili punti reali (bisogna però verificare che lo siano).

1) In $\mathbb{P}^2\mathbb{C}$ ogni retta ha almeno un punto reale.

2) Se una retta ha 2 punti reali dist.
 \Rightarrow essa è reale.

3) per ogni punto immaginario passa una e una sola retta reale.

1) Sia κ una retta di $\mathbb{P}^2\mathbb{C}$.

Se $\kappa = \bar{\kappa} \Rightarrow \kappa$ è reale ed ha
 ∞ punti reali.

Se $\kappa \neq \bar{\kappa} \Rightarrow \kappa \cap \bar{\kappa} = \{P\}$.

ma $\bar{P} \in \overline{\kappa \cap \bar{\kappa}} = \bar{\kappa} \cap \bar{\kappa} = \{P\}$.

$\Rightarrow P = \bar{P}$ ed κ ha esattamente
un punto reale.

2) ovvio: scriviamo l'equazione.

$\kappa = PQ$ con P, Q reali

$\Rightarrow \bar{\kappa} = \overline{PQ} = PQ \Rightarrow \kappa = \bar{\kappa}$

3) Sia P un punto immaginario
 $\Rightarrow P \neq \bar{P}$ ma \forall retta reale
 deve passare sia per P che
 per \bar{P} e contiene P .
 poniamo $r_0 = P\bar{P}$ e osserviamo
 che $\bar{r}_0 = \bar{P}\bar{\bar{P}} = \bar{P}P = r_0$ quindi
 r_0 è reale. \square

Similmente in $\mathbb{P}^3\mathbb{C}$:

1) Ogni piano contiene almeno
 una retta reale.

~~Per una retta reale passano infinite~~
~~passano uno e uno solo~~

2) Le rette immaginarie si ripartiscono
 in 2 famiglie:

I) rette imm. di I specie
 tali che esse sono complanari
 alle loro coniugate

II) rette imm. di II specie
 tali che esse sono sghembe alle

loro coniugate.

3) per ogni retta immaginaria di I specie passa uno e un solo piano reale; per ogni retta immaginaria di II specie non passano piani reali.

4) Le rette imm. di I specie hanno 1 punto reale; quelle di II specie nessuno.

1) Sia π un piano di $\mathbb{P}^3\mathbb{C}$
Se π reale $\Rightarrow \pi$ contiene ∞ rette reali.

Se π immaginario $\Rightarrow \pi \neq \bar{\pi}$

$$l_0 = \pi \cap \bar{\pi} = \bar{\pi} \cap \pi = l_0$$

e' una retta reale contenuta in π .

2) esistono rette immaginarie che sono sghembe rispetto le coniugate.

$$z \begin{cases} x+iy = i \\ x+iz = 1-i \end{cases}$$

$$\bar{z} \begin{cases} x-iy = -i \\ x-iz = 1+i \end{cases}$$

$$\det \begin{bmatrix} 1 & i & 0 & i \\ 1 & 0 & i & 1-i \\ 1 & -i & 0 & -i \\ 1 & 0 & -i & 1+i \end{bmatrix} =$$

$$= \det \begin{bmatrix} 1 & i & 0 & i \\ 0 & -i & i & 1-2i \\ 0 & -2i & 0 & -2i \\ 0 & -i & -i & 1 \end{bmatrix} = \det$$

$$= -i \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & i & 1-2i \\ 2 & 0 & -2i \\ 1 & -i & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= -i \det \begin{pmatrix} 1 & i & 1-2i \\ 0 & -2i & -1 \\ 0 & -2i & 2i \end{pmatrix} =$$

$$= -i \cdot (-2i) \det \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2i \end{pmatrix} \neq 0$$

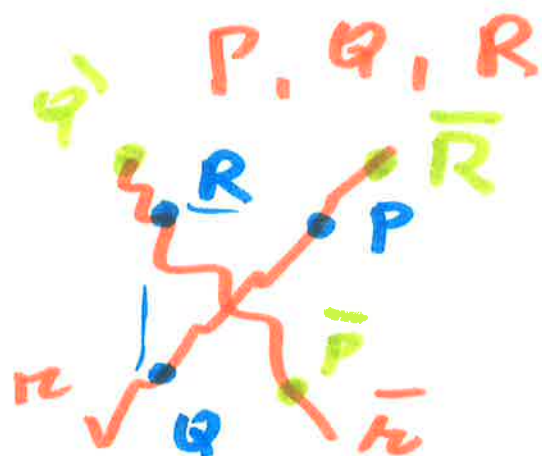
3) Un piano reale π che
 contiene α deve contenere
 anche $\bar{\alpha}$. Se π e $\bar{\pi}$ sono
 sghembe $\Rightarrow \nexists$ un piano reale
 che le contenga entrambe.
 Se π e $\bar{\pi}$ sono distinte
 e complanari \Rightarrow in $\pi \cup \bar{\pi}$
 ci sono almeno 3 punti non
 allineati
 $\Rightarrow \exists!$ piano π con

$$\pi \cup \bar{\pi} \subseteq \pi.$$

Siano (P, Q, R) i tre punti
 \in piano.

$$\Rightarrow \pi = \langle P, Q, R \rangle$$

piano generato da



ma allora $\bar{\pi} = \langle \bar{P}, \bar{Q}, \bar{R} \rangle$ e

$\bar{P}, \bar{Q}, \bar{R}$ sono ancora 3

punti di $\pi \cap \bar{\pi} \Rightarrow \bar{\pi} = \pi$

e π è un piano reale.

4) I punti reali di una retta
e immaginaria sono quelli

di $\pi \cap \bar{\pi} \rightarrow$ se π di I specie

!E!

se π di II specie

$$\pi \cap \bar{\pi} = \emptyset.$$

□

Equazioni della retta reale
per $P = (1, i, 0)$ in $A_3(\mathbb{C})$ cioè
in $AG(3, \mathbb{C})$.

ℓ deve passare per P e \bar{P}
con $\bar{P} \neq P$

$$P = (1 \ i \ 0)$$

$$\bar{P} = (1 \ -i \ 0)$$

$$\frac{x-1}{1-1} = \frac{y-i}{-i-i} = \frac{z-0}{0-0}$$

$$\begin{cases} x=1 \\ z=0 \end{cases}$$

Relta reale per

$$P = (1+i, 2-i, i)$$

$$\overline{P} = (1-i, 2+i, -i)$$

$$k: \frac{x-(1+i)}{(1-i)-(1+i)} = \frac{y-(2-i)}{(2i)-(2-i)} = \frac{z-i}{-i-i}$$

$$\frac{x-1-i}{-2i} = \frac{y-2+i}{2i} = \frac{z-i}{-2i}$$

$$x-1-i = -(y-2+i) = z-i$$

$$\begin{cases} x-1-i+y-2+i=0 \\ x-1-i=z-i \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+y-3=0 \\ x-z-1=0 \end{cases}$$

Sia $\pi: 3x + 2iy + z - 1 = 0$
un piano di $AG(3, \mathbb{C})$.

Trovare un'equazione reale
della retta reale di π .

$$\pi \begin{cases} 3x + 2iy + z - 1 = 0 & \pi \cap \bar{\pi} \\ 3x - 2iy + z - 1 = 0 \end{cases}$$

III equivalente a

$$\begin{cases} 6x + 2z - 2 = 0 \\ 4iy = 0 \end{cases}$$

equiv.

$$\begin{cases} 6x + 2z - 2 = 0 \\ y = 0 \end{cases} \quad \text{eq. reale}$$

CURVE ALGEBRICHE. IN $\mathbb{P}^2\mathbb{C}$

I ordine \rightarrow eq. di I grado
 \rightarrow rette.

II ordine \rightarrow eq. di II grado.

Def: Si dice conica una curva algebrica reale piana del II ordine. (in $\mathbb{P}^2\mathbb{C}$)

Sia $F(x_1, x_2, x_3)$ un polinomio omogeneo di II grado in x_1, x_2, x_3 .
a coeff. in \mathbb{R} .
Una conica è data dal luogo dei punti di $\tilde{V}(F)$.

1) curva algebrica \rightarrow i punti sono descritti da coord. omogenee delle classi di autosoluzioni di una eq. omogenea $F(x_1, x_2, x_3)$ con F polinomio.

2) Reale: F è un polinomio a coeff. in \mathbb{R} .

[$\tilde{V}(F) = \tilde{V}(\bar{F})$ e quindi esiste una eq. per la curva a coeff. in \mathbb{R}]

3) del II ordine: $\deg F = 2$.

4) piana: lavoriamo in $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$ (ovvero le indeterminate in F sono $2+1=3$).

$$F(x_1, x_2, x_3) =$$

$$\left[\begin{array}{l} a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + \\ a_{22}x_2^2 + 2a_{23}x_2x_3 + a_{33}x_3^2 \end{array} \right]$$

Generico polinomio omogeneo in x_1, x_2, x_3 di II grado.

$$(a_{11}, a_{12}, a_{13}, a_{22}, a_{23}, a_{33}) \neq \underline{0}$$

6 coeff.

vettori $(a_{11} \dots a_{33})$ proporzionali
danno polinomi proporzionali
e le soluzioni

$$\tilde{V}(F) = \tilde{V}(aF) \quad a \neq 0$$

quindi il numero totale di
coniche possibili è ∞^5

↓ 6 coeff. a meno di proporzionalità

Geometricamente: per 5 punti
"in posizione generale" passa
una ed una sola conica. ||

6 coeff. a meno di prop.
per determinarli servono 5 equaz.
lineari indipendenti \rightarrow servono
↓
"5 punti in posizione generale"
ovvero che det. eq. indipendenti.

$$a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + a_{22}x_2^2 + 2a_{23}x_2x_3 + a_{33}x_3^2 = 0 \quad (*)$$

Scriviamo

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

(*) si riscrive come $\boxed{X^T A X = 0}$
 ove A è detta matrice della
 conica ed $A = A^T$ (è simmetrica)
 e reale.

In particolare: data una
 conica $C = \tilde{V}(X^T A X)$

si può sempre definire un
 prodotto scalare
 bilineare simmetrico

$$\beta(x, y) := X^T A Y$$

Si vede che le proprietà del prodotto scalare β così definito corrispondono a proprietà geometriche della conica.

Sia $P, R \in \mathbb{P}^2 \mathbb{C}$. Si dice che P è coniugato rispetto la conica C al punto R se $\beta(P, R) = 0$ cioè

$${}^T P A R = 0$$

ovvero $P \in R^{\perp_\beta}$

ove per \perp_β o \perp_C intendo "ortogonale rispetto il prod. scalare indotto dalla conica".

OSS: $P \in P^{\perp_\beta} \Leftrightarrow P \in C$

Un punto è detto autocoincidente
se $\beta(P, P) = 0$ cioè $P \in P^\perp$
ma questo accade \Leftrightarrow

$${}^t P A P = 0 \quad \text{ovvero} \quad \Leftrightarrow P \in \mathcal{C}.$$

punti multipli di una conica.

1) Sia \mathcal{C} una conica \Rightarrow

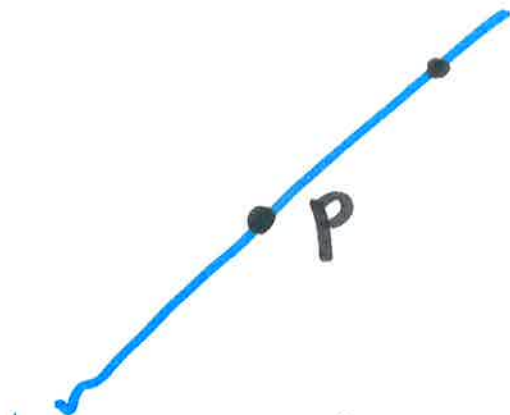
- a) \mathcal{C} non ha punti tripli
- b) \mathcal{C} ha almeno un punto
doppio $\Leftrightarrow \mathcal{C}$ è riducibile
nell'unione di 2 rette.

a) Se $\exists P \in \mathcal{C}$ punto triplo \Rightarrow
 $\Rightarrow \forall$ retta per P intersecherebbe
 \mathcal{C} almeno 3 volte \Rightarrow essa
sarebbe contenuta in \mathcal{C}
 $\Rightarrow \mathcal{C} = \mathbb{P}^2$ assurdo. perché
dovrebbe avere eq. $0=0$. 4

b) Supponiamo dapprima

$P \in C$ punto doppio.

\Rightarrow Una retta per P interseca C
in P almeno 2 volte



Una curva algebrica in \mathbb{P}^2
non può ridursi ad un solo
punto \Rightarrow sia X un altro punto
di $C \Rightarrow$ la retta PX interseca
 C almeno $3 > 2$ volte
(2 in P e 1 in X) $\Rightarrow PX$
è contenuta in C per il teorema
dell'ordine \Rightarrow l'equazione di PX
divide l'equazione di $C \Rightarrow$

$$F(x_1, x_2, x_3) = G(x_1, x_2, x_3) \cdot H(x_1, x_2, x_3)$$

$$\deg = 2$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \text{eq. } L - PX \\ \deg = 1 \end{array}$$

$$\deg = 1$$

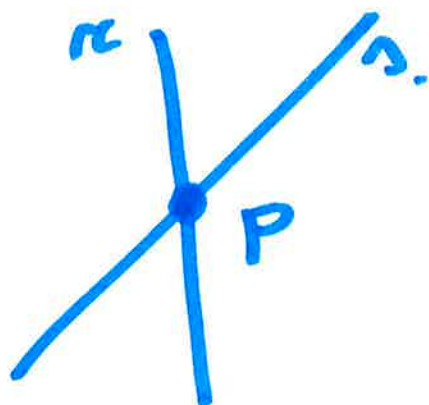
ne segue

$$C = \tilde{V}(F) = \tilde{V}(G \cdot H) = \tilde{V}(G) \cup \tilde{V}(H)$$

cioè che C è unione di 2 rette.

3 possibili casi

1) C è unione di 2 rette reali e distinte



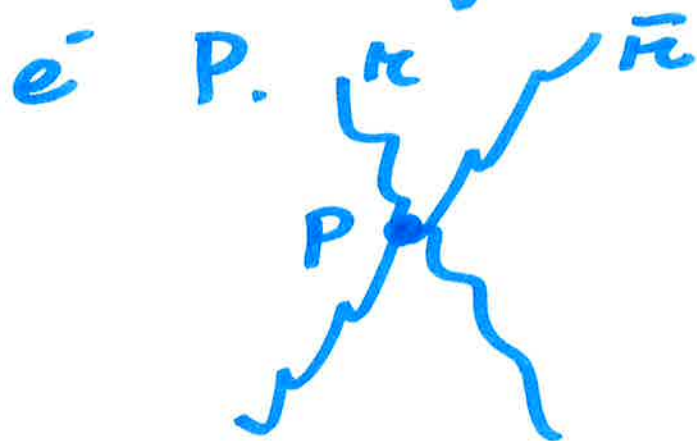
2) C è unione di 2 rette immaginarie, ma l'eq. di C

è reale \Rightarrow deve essere

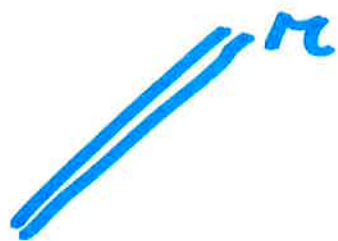
$$G = \bar{H}$$

e le 2 rette devono essere
immaginarie e coniugate.

L'unico punto reale di E



3) $G = H$ e le due rette sono
reali e coincidenti \Rightarrow
ogni punto di E è un
punto doppio e i punti
(reali) di E giacciono tutti
su di una retta contata 2
volte.



Viceversa:

Supponiamo

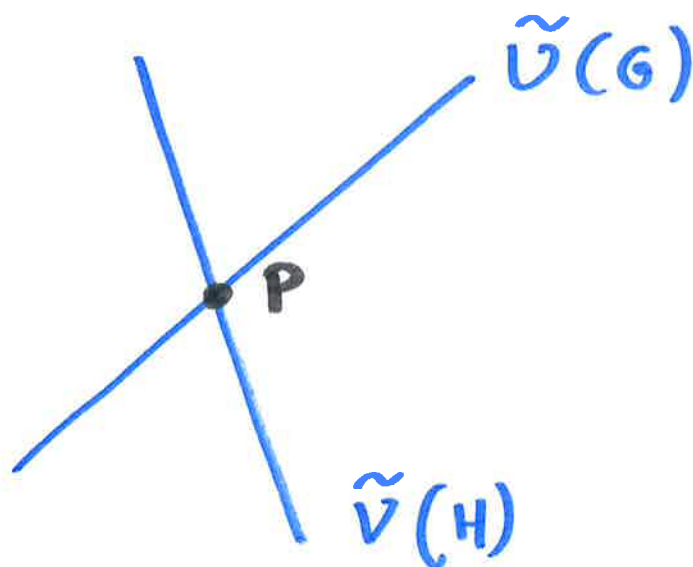
$$C = \tilde{V}(G \cdot H)$$

cioè che la conica C si riduca nell'unione di 2 rette.

CLAIM: ogni punto di

$$\tilde{V}(G) \cap \tilde{V}(H)$$

è doppio per C .



$$P \in \tilde{V}(G) \cap \tilde{V}(H).$$

Sia adesso Q un punto di $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$.
Se la retta PQ interseca la conica

in un punto $\neq P \Rightarrow$ sia R
tale punto.

Noi abbiamo $R \in \tilde{U}(G)$

oppure $R \in \tilde{U}(H)$ perché la
conica è unione di quelle
2 rette, ma allora

$Q \in \tilde{U}(G) \cup \tilde{U}(H)$.

Ne segue che se $Q \notin \tilde{U}(G) \cup \tilde{U}(H)$
tutte le intersezioni della

retta PQ con C devono
essere in $P \Rightarrow P$ è un punto
doppio perché PQ deve
intersecare 2 volte.

□

