

Studiare le posizioni reciproche di due sottospazi \rightarrow studiare il sistema dato dalle loro equazioni.

Se avete 3 o più sottospazi: bisogna considerare le possibili posizioni reciproche anche a 2 a 2 degli stessi.

$$\pi_k : x + z = 0$$

$$\sigma_k : 2x - y = 2$$

$$\vartheta_k : kx + y + (k+2)z = 0$$

$$\pi_k \cap \sigma_k \cap \vartheta_k \quad (A|B) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & 2 \\ k & 1 & k+2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$rk(A) = 2 \quad \forall k$$

$$rk(A|B) = 3 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 2 \\ k & 1 & 0 \end{vmatrix} \neq 0$$

$$= -2$$

I 3 piani dati non si intersecano
in punti di $AG(3, k)$.

→ FASCIO IMPROPRIO DI PIANI

→ STELLA IMPROPRIA DI PIANI.

π_k e σ_k → incidenti in una
retta

$$\pi_k \text{ e } \nu_k \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ k & 1 & k+2 & 0 \end{bmatrix}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{rk=2}$

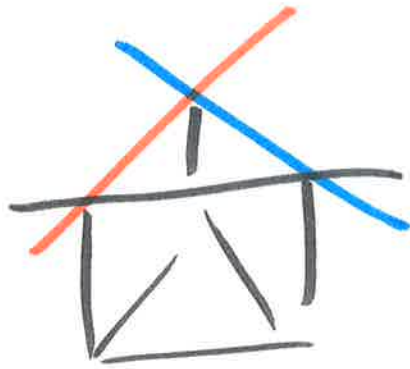
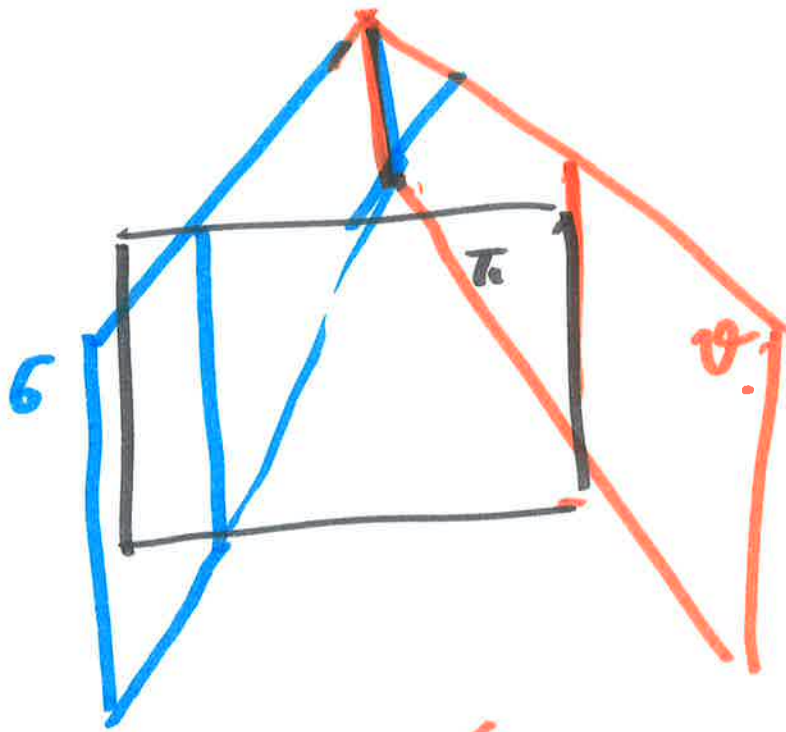
π_k e ν_k → incidenti in una retta
 $\forall k$

$$\sigma_k \text{ e } \nu_k \quad \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 2 \\ k & 1 & k+2 & 0 \end{bmatrix}$$

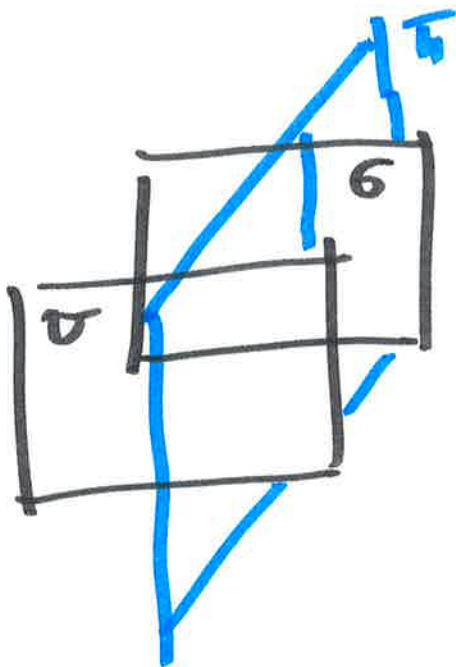
$\underbrace{\hspace{10em}}_{\downarrow}$

$$\begin{array}{l|l} rk=2 & \text{se } k \neq -2 \\ rk=1 & \text{se } k = -2 \end{array}$$

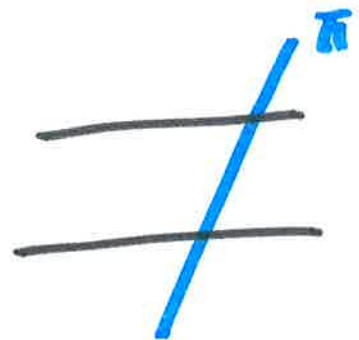
$\sigma_k \parallel \nu_k$ se $k = -2$; $\sigma_k \cap \nu_k$ in una retta
altrimenti.



$k \neq 2$



$k = 2$



$$\pi \begin{cases} x+z=0 \\ 2x-y=2 \end{cases}$$

$$\pi_k: kx+y+(k+2)z=0$$

studiare la ~~rel.~~ geometrica le

pos. reciproche della retta π_0
e del piano π_k al variare di k .

$$\pi_k(A)=2 \quad \pi_k(A|B)=3 \quad \forall k$$

ma una retta e un piano sono
disgiunti solo se sono paralleli

$$\forall k: \pi_0 // \pi_k.$$

$$\pi_k: \begin{cases} x+z=0 \\ kx+y+(k+2)z=0 \end{cases}$$

$$\pi: 2x-y=2$$

Geometria euclidea.

Geometria affine
su \mathbb{R} + prodotto scalare d.p.
fra vettori.

↓
norma di
un vettore

↓
distanza fra
punti.

Sia $AG(n, \mathbb{K})$ una geometria affine

Si dice distanza su $AG(n, \mathbb{K})$ una
funzione

$$d: A \times A \rightarrow \mathbb{R}$$

che soddisfa le seguenti 3 proprietà:

- 1) $\forall P, Q \in A: d(P, Q) \geq 0$ e $d(P, Q) = 0 \Leftrightarrow P = Q$.
- 2) $\forall P, Q \in A: d(P, Q) = d(Q, P)$
- 3) $\forall P, Q, R \in A: d(P, Q) + d(Q, R) \geq d(P, R)$
(disuguaglianza triangolare).

1) Se $K = \mathbb{R}$ e $V_n(K)$ è uno spazio vettoriale Euclideo

possiamo

$$d_e(P, Q) := \|\vec{PQ}\| = \sqrt{\vec{PQ} \cdot \vec{PQ}}$$

DISTANZA EUCLIDEA.

1) vale perché $\|\vec{PQ}\| \geq 0$ e $\|\vec{PQ}\| = 0 \Leftrightarrow P = Q$

2) vale perché $\|\vec{PQ}\| = \|\vec{QP}\|$

3) vale per la dis. triangolare della norma
 $\|\vec{PQ}\| + \|\vec{QR}\| \geq \|\vec{PR}\|$.

2) Se $A = \mathbb{R}^n \Rightarrow$

$$P = (p_1 \dots p_n)$$

$$Q = (q_1 \dots q_n)$$

$$d_a(P, Q) =$$

$$= \max\{|p_i - q_i| \mid i = 1 \dots n\}$$

3) Se $A = \mathbb{R}^n$

$$d_T(P, Q) = \sum_{i=1}^n |p_i - q_i|$$

4) Se $A = K^n$

$$d_H(P, Q) = |\{i \mid p_i \neq q_i\}|$$

DISTANZA DI HAMMING.

possiamo

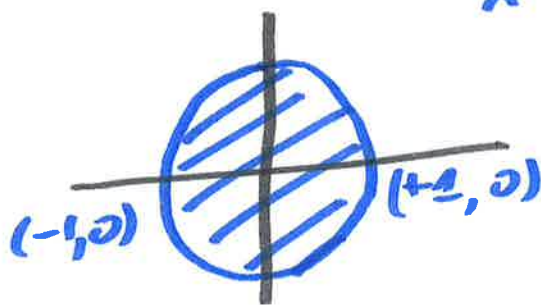
$$B_0^x(1) := \{P \in AG(2, \mathbb{R}) \mid d_x(P, 0) \leq 1\}.$$

1) DISTANZA EUCLIDEA IN UN RIFERIMENTO CON BASE ORTONORMALE PER CUI IL PROD. SCALARE FRA I VETTORI È DATO DAL PROD SCALARE STD. FRA LE COMPONENTI.

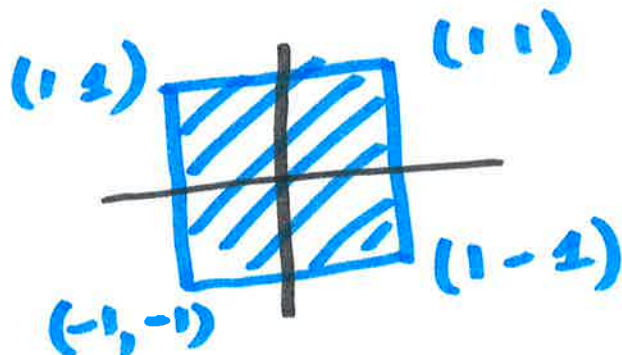
$$d((0,0), (x,y)) = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$x^2 + y^2 \leq 1$$

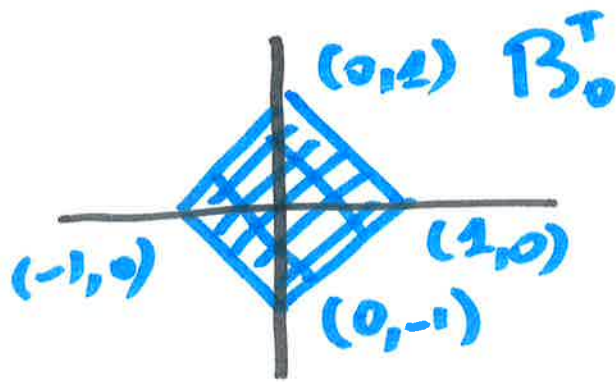
$$B_0^E(1)$$



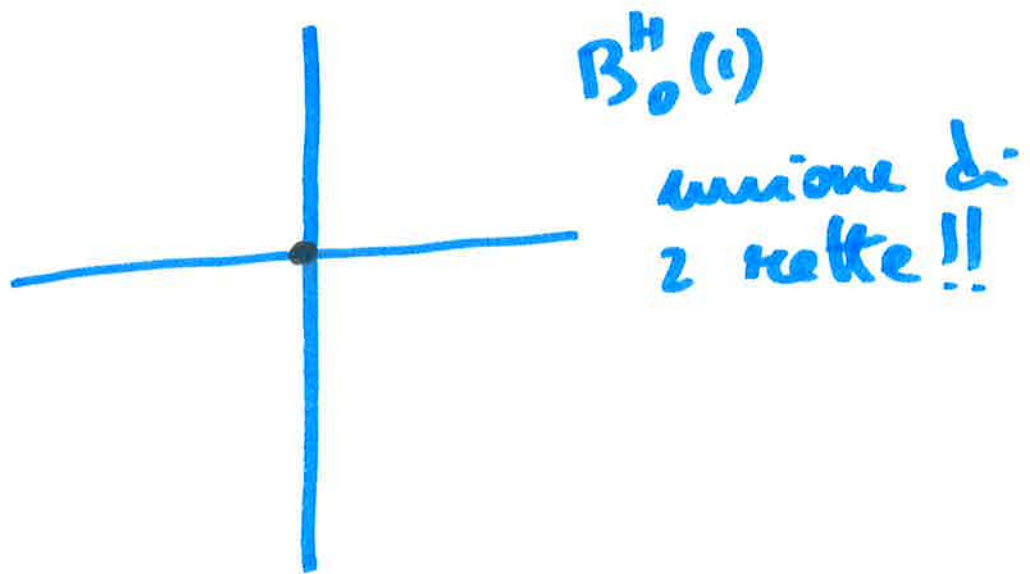
$$2) B_0^\infty(1) = \{(x,y) \mid \max\{|x|, |y|\} \leq 1\}.$$



$$3) B_0^T(1) = \{(x,y) \mid |x| + |y| \leq 1\}.$$



$$4) B_0^H(1) = \{(x, y) \mid x=0\} \cup \{(x, y) \mid y=0\}$$



Noi LAVOREREMO IN SPAZI EUCLIDEI

$d_E := d$ indicherà la distanza data.

Def In uno spazio euclideo $EG(n, \mathbb{R})$ si dice riservamento Euclideo un riservamento affine $\Gamma = (v, B)$ ove B è

una base ortonormale di
 $V_n^0(\mathbb{R})$.

Oss: Siano P, Q due punti di
 $EG(n, \mathbb{R})$ con coordinate
 $(p_1 \dots p_n)$ e $(q_1 \dots q_n)$
rispetto un riferimento euclideo.

$$\Rightarrow d(P, Q) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (p_i - q_i)^2}$$

Dim: $\vec{PQ} = (q_1 - p_1 \dots q_n - p_n)$

$$\Rightarrow \|\vec{PQ}\| = \sqrt{\vec{PQ} \cdot \vec{PQ}} \quad \text{rispetto}$$

prod. scalare std.

$$\Rightarrow d(P, Q) = \sqrt{\vec{PQ} \cdot \vec{PQ}} = \sqrt{\sum (p_i - q_i)^2}$$

□

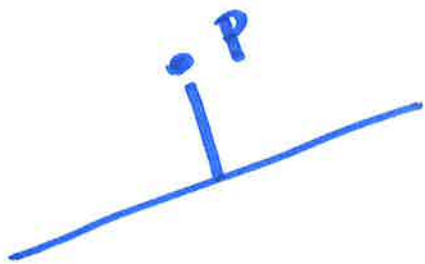
Def: Siano $\Pi = [P; \mu]$ e $\Sigma = [Q; \omega]$
due sottospazi di $EG(n, \mathbb{R})$

\Rightarrow diciamo che $\Pi \perp \Sigma$
(Π ortogonale a Σ) se

$U \subseteq W^\perp$ oppure $U^\perp \subseteq W$

oss: $U \subseteq W^\perp \Leftrightarrow W \subseteq U^\perp$
 $U^\perp \subseteq W \Leftrightarrow W^\perp \subseteq U$

"essere ortogonale significa che il sottospazio di traslazione di uno dei due è contenuto nell'ortogonale del sottospazio di traslazione dell'altro."

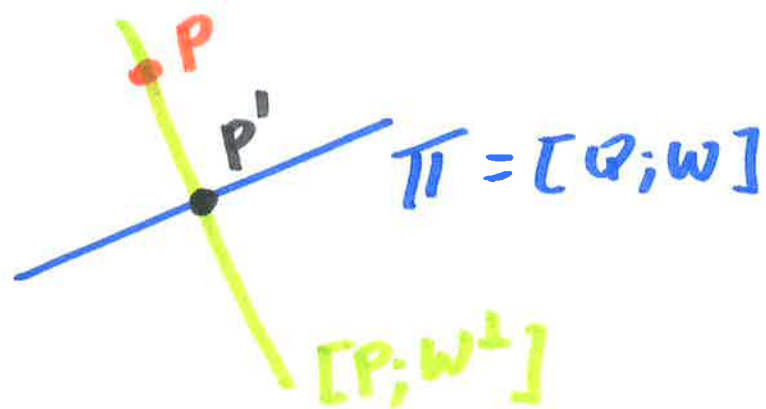


Def: Sia $P \in \mathbb{E}G(n, \mathbb{R})$; Π un sottospazio

$$\Pi = [Q; W]$$

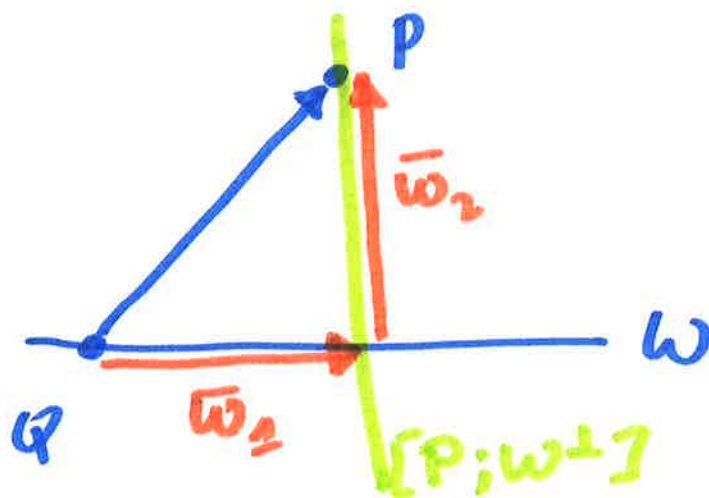
Si dice proiezione ortogonale di P su Π il punto ~~*~~

$$P' = [Q; W] \cap [P; W^\perp]$$



oss: perché la definizione funziona sono 2 proprietà:

- 1) $[Q; W] \cap [P; W^\perp] \neq \emptyset$
- 2) $|[Q; W] \cap [P; W^\perp]| = 1$



oss: $W \oplus W^\perp = V_n(\mathbb{R})$

in particolare $\vec{QP} \in W + W^\perp$

$\Rightarrow \vec{QP}$ si scrive come $\bar{w}_1 + \bar{w}_2$ con $\bar{w}_1 \in W, \bar{w}_2 \in W^\perp$

OSSERVIAMO CHE.

$$Q + \bar{w}_2 = R \quad \text{con } R \text{ in } \Pi$$

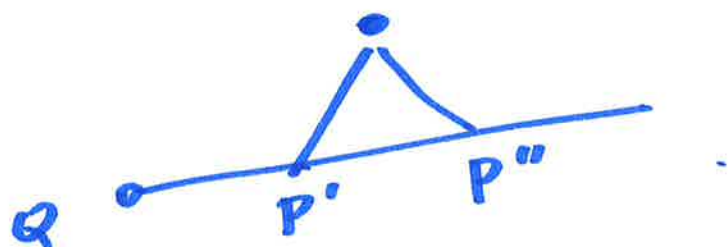
perché $\Pi = [Q; W]$

$$P - \bar{w}_2 = R' \quad \text{con } R' \in [P; W^\perp]$$

$$P = Q + \bar{w}_2 + \bar{w}_2 \Rightarrow \vec{QR} + \vec{R'P} =$$
$$= \vec{QP} \Rightarrow \text{deve essere}$$
$$R = R'$$

$$\Rightarrow \exists R \in [P; W^\perp] \cap [Q; W]$$

che sia unico segue dal fatto
che ogni vettore in una somma diretta
si scrive in modo unico come somma.



per $X \subseteq EG(n, \mathbb{R})$ e Π sottospazio
di $EG(n, \mathbb{R})$ chiediamo
proiezione ortogonale di X su Π
l'immagine della proiezione ort.
di tutti i punti di X .

oss: Se X è un sottospazio di
 $EG(n, \mathbb{R}) \Rightarrow$ la sua proiezione
ort. è un sottospazio di Π .

Teorema: Sia $P \in EG(n, \mathbb{R})$ e
 Π un sottospazio.

Allora la proiezione ortogonale
di P su Π , diciamo P'
è il punto di Π a distanza
minima da P .

DIM:

Sia P dato; P' la
sua proiezione ortogonale
ed R un punto di Π .

$$\begin{aligned}\Rightarrow d(P, R)^2 &= \|\vec{PR}\|^2 = \\ &= \vec{PR} \cdot \vec{PR} = (\vec{PP}' + \vec{P}'R) \cdot \\ &\quad (\vec{PP}' + \vec{P}'R) =\end{aligned}$$

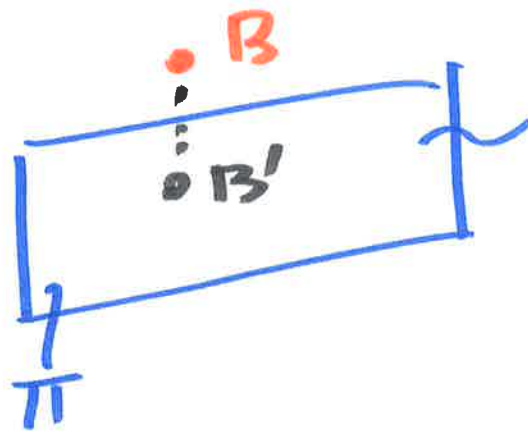
$$\begin{aligned}&= \vec{PP}' \cdot \vec{PP}' + \vec{P}'R \cdot \vec{P}'R + \\ &\quad \cancel{2 \vec{PP}' \cdot \vec{P}'R} = \\ &\quad \underbrace{\quad}_{\perp} \quad \underbrace{\quad}_{\perp}\end{aligned}$$

$$= \|\vec{PP}'\|^2 + \|\vec{P}'R\|^2$$

e visto che le norme sono ≥ 0
il minimo si ottiene se $\|\vec{P}'R\| = 0$
cioè $R = P'$

□

Minimi quadrati



sottospazio
vettoriale di
vettori B'
tali che $AX=B'$
compatibile.

B' = proiezz. ortogonale di B su Π
= punto di Π più vicino a B .

DISTANZA FRA PUNTI



DISTANZA PUNTO/SOTTOSPAZIO

P punto

Σ sottospazio

$$d(P; \Sigma) = \min \{d(P, x) \mid x \in \Sigma\}$$

$$= d(P; P') \text{ ove } P'$$

proiezione ortogonale di P
su Σ .

DISTANZA FRA SOTTOSPAZI

Π, Σ

$$\left[\begin{aligned} d(\Pi, \Sigma) &= \min \{ d(P, \Sigma) \mid P \in \Pi \} = \\ &= \min \{ d(P, Q) \mid P \in \Pi, Q \in \Sigma \} \end{aligned} \right]^*$$

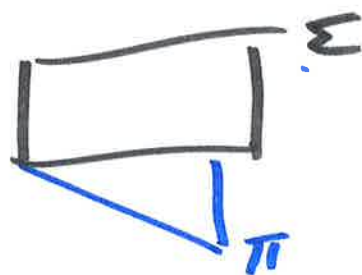
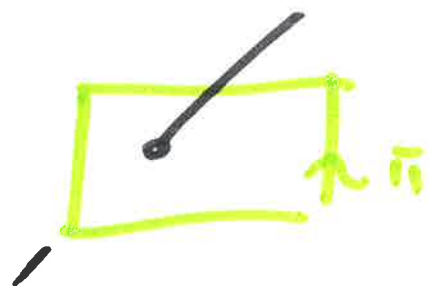
DISTANZA PUNTO / SOTTOSPAZIO

$$d(P, \Sigma) = 0 \Leftrightarrow P \in \Sigma.$$

* Funzioni bene $\Leftrightarrow \Pi \cap \Sigma = \emptyset$.

Se $\Pi \cap \Sigma \neq \emptyset \Rightarrow$ * direbbe

$d(\Pi, \Sigma) = 0$ anche se $\Pi \neq \Sigma$.



La distanza euclidea fra sottospazi
si considera solamente se
sono disgiunti (o uno contenuto,

nell'altro e dunque paralleli e a distanza = 0).

Calcolare la distanza di un punto da un iperpiano (punto/retta nel piano e punto/piano nello spazio).

Sia $a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b$

l'equazione di un iperpiano in $EG(n, \mathbb{R})$. $\Pi = [Q; W]$

$\Rightarrow W$ è il sott. di $V_n^0(\mathbb{R})$

i cui vettori hanno come componenti le soluzioni di

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$$

cioè hanno componenti in $(a_1 \dots a_n)^\perp$

passando in coordinate

$$W = \{(\alpha_1 \dots \alpha_n)\}^\perp$$

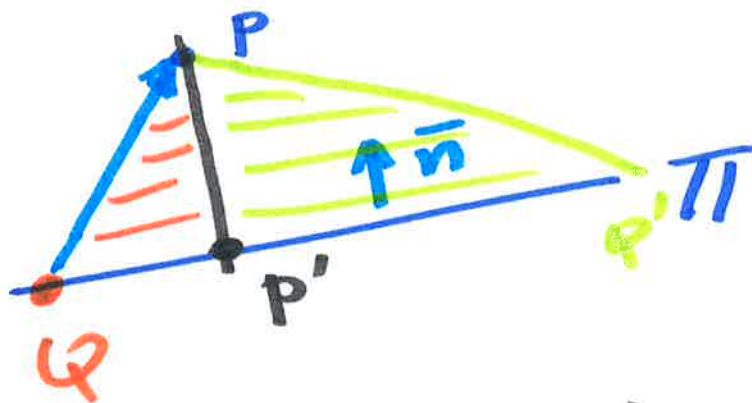
$$W^\perp = \{(\alpha_1 \dots \alpha_n)\}^{\perp\perp} =$$

$$= \mathcal{L}(\alpha_1 \dots \alpha_n).$$

↓
DIREZIONE NORMALE
(ortogonale) a W .

ABBIAMO $P = (P_1 \dots P_n)$

e un iperpiano $\Pi = [\varphi; W]$



ci serve $\| \vec{PP}' \|$ con P' proiezione
ortogonale su Π di P .

$$\vec{P}'P = \pm \frac{\vec{\varphi P} \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} \cdot \vec{n}$$

$$P = (P_1 \dots P_n)$$

$$\pi: a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + b = 0$$

$$Q = (q_1 \dots q_n) \in \pi \Rightarrow$$

$$a_1 q_1 + a_2 q_2 + \dots + a_n q_n + b = 0$$

$$\Rightarrow a_1 q_1 + \dots + a_n q_n = -b.$$

$$\alpha = \frac{\overrightarrow{QP} \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} = \frac{(P_1 - q_1 \dots P_n - q_n) \cdot (a_1 \dots a_n)}{(a_1 \dots a_n) \cdot (a_1 \dots a_n)} =$$

$$= \frac{a_1 P_1 + \dots + a_n P_n - (a_1 q_1 + \dots + a_n q_n)}{a_1^2 + \dots + a_n^2} =$$

$$= \frac{a_1 P_1 + \dots + a_n P_n + b}{a_1^2 + \dots + a_n^2}.$$

$$\|\alpha \vec{n}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{n}\| = \frac{|a_1 P_1 + \dots + a_n P_n + b|}{\|\vec{n}\|^2} \cdot \|\vec{n}\|$$

=

$$\frac{|a_1 p_1 + \dots + a_n p_n + b|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} \quad \square$$

CASO PARTICOLARE

$$n=2 \quad P=(x_0 \ y_0)$$

$$\pi: ax + by + c = 0$$

$$d(P, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$n=3 \quad P=(x_0 \ y_0 \ z_0)$$

$$\pi: ax + by + cz + d = 0$$

$$d(P, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

La distanza di P da π è il rapporto fra il modulo del valore che si ottiene sostituendo le coordinate di P nell'equazione di π

e la radice quadrata della somma
dei quadrati dei coeff. delle
indeterminate nell'eq. di π .