

Spazi vettoriali dotati di un prodotto scalare (definito positivo).

oss: Sia B una base di $V_n(K)$ e B' una differente base.

Supponiamo che A sia la matrice che rappresenta un prodotto scalare rispetto a B e A' la matrice che rappresenta il medesimo prodotto scalare rispetto a B' ?

Che legame c'è fra A ed A' ?

Sia P la matrice tale che

$$\begin{bmatrix} \bar{e}'_1 \\ \vdots \\ \bar{e}'_n \end{bmatrix} = P \begin{bmatrix} \bar{e}_1 \\ \vdots \\ \bar{e}_n \end{bmatrix}$$

↑
vettori di B'

cioè la matrice che ha per
righe le componenti dei vettori
di \mathcal{B}' rispetto a \mathcal{B} .

allora

$$[x'_1 \dots x'_n] \begin{bmatrix} \bar{e}_1 \\ \vdots \\ \bar{e}_n \end{bmatrix} = [x_1 \dots x_n] \begin{bmatrix} \bar{e}_1 \\ \vdots \\ \bar{e}_n \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow [x'_1 \dots x'_n] P \begin{bmatrix} \bar{e}_1 \\ \vdots \\ \bar{e}_n \end{bmatrix} = [x_1 \dots x_n] \begin{bmatrix} \bar{e}_1 \\ \vdots \\ \bar{e}_n \end{bmatrix}$$

$$P X' = X$$

ove $X' = \begin{bmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{bmatrix}$

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$${}^T P X' = X$$

$$\begin{matrix} \downarrow \\ \boxed{A} \end{matrix} = {}^T X A Y =$$

$${}^T P Y' = Y$$

$$= {}^T X' P A {}^T P Y'$$

$$\Rightarrow A' = P A {}^T P$$

cambiamento di
base per forme
bilineari

N.B Le matrici A ed A'
in generale non sono
simili!!

In fatti A è simile ad A' \Leftrightarrow

$\exists P$ matrice invertibile con

$$A' = PAP^{-1}$$

mentre noi qui abbiamo

$$A' = PA^T P$$

DOMANDA: quale è la base
più comoda rispetto
all'espressore
una forma bilineare.

simmetrica (e più
in particolare un
prodotto scalare definito
positivo)?

Se c'è una base rispetto cui
 A è diagonale.

Procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt. (G/S)

Input: Base di $V_n(K)$

OUTPUT₁: Base di $V_n(K)$
con la proprietà che
a 2 a 2 i suoi
vettori sono ortogonali

OUTPUT₂: Se $K = \mathbb{R}$ ed il prod.
scalare
si può ottenere una
base in cui i vettori
sono a 2 a 2 ortogonali
e il prod. scalare di
ogni vettore per se stesso
è $+1, -1$ oppure 0 .

OUTPUT₃: Se $K = \mathbb{R}$ ed il prod. scalare
è definito positivo \Rightarrow
BASE ORTONORMALE
(in cui il prod. di ogni vett.
per se stesso è 1).

$B = (\bar{e}_1 \dots \bar{e}_n)$ base.

costruiamo B' ortogonale.

$$\bar{e}'_1 = \bar{e}_1$$

$$\bar{e}'_2 = \bar{e}_2 - \frac{\bar{e}_2 \cdot \bar{e}'_1}{\bar{e}'_1 \cdot \bar{e}'_1} \bar{e}'_1$$

$$\bar{e}'_2 \cdot \bar{e}'_1 = \bar{e}_2 \cdot \bar{e}_1 - \frac{\bar{e}_2 \cdot \bar{e}_1}{\bar{e}'_1 \cdot \bar{e}'_1} \bar{e}'_1 \cdot \bar{e}'_1 = 0$$

$$\bar{e}'_3 = \bar{e}_3 - \frac{\bar{e}_3 \cdot \bar{e}'_1}{\bar{e}'_1 \cdot \bar{e}'_1} \bar{e}'_1 - \frac{\bar{e}_3 \cdot \bar{e}'_2}{\bar{e}'_2 \cdot \bar{e}'_2} \bar{e}'_2$$

se un vettore e_i è tale che

$$\bar{e}_i \cdot \bar{e}_i = 0$$

semplicemente lo si salta quando si passa \bar{e}_i a \bar{e}'_i si deve dividere e proiettare.

$$\bar{e}'_j = \bar{e}_j - \sum_{i < j} \frac{\bar{e}_j \cdot \bar{e}'_i}{\bar{e}'_i \cdot \bar{e}'_i} \bar{e}'_i$$

$$\bar{e}'_n = \dots$$

La Base $B' = (\bar{e}'_1 \dots \bar{e}'_n)$ è ortogonale.

per avere una base rispetto
 cui tutti i prod. scalari di un
 vettore per se stesso sono
 $+1, -1$ o 0

ponere per $i=1 \dots n$

$$\bar{e}_i'' := \begin{cases} \bar{e}_i' & \text{se } \bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i' = 0 \\ \frac{1}{\sqrt{|\bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i'|}} \bar{e}_i' & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \bar{e}_i'' \cdot \bar{e}_i'' &= \begin{cases} 0 & \text{se } \bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i' = 0 \\ \left(\frac{1}{\sqrt{|\bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i'|}} \right)^2 \bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i' & \end{cases} \\ &= \frac{\bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i'}{|\bar{e}_i' \cdot \bar{e}_i'|} \in \{-1, +1\}. \end{aligned}$$

Se il prodotto scalare \bar{e} è definito positivo

$\Rightarrow \bar{e}_i'' \cdot \bar{e}_i'' = +1 \quad \forall i$ e quindi la base

è ortogonale, cioè

$$\bar{e}_i'' \cdot \bar{e}_j'' = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i=j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

oss: A meno di cambiamenti di base un prod. scalare su $V_n(\mathbb{R})$ è univocamente determinato dal numero di $+1, -1, 0$ che compaiono in una matrice che lo rappresenta dopo che si è applicato G/S.
→ Segnatura del prod. scalare.

$$\begin{bmatrix} & & 0 \\ & \diagdown & \\ 0 & & \end{bmatrix}$$

Un prod. scalare definito positivo (= Euclideo) ha segnatura $(+1 \dots +1)$

In teoria della relatività si usa un prod. scalare con segnatura $(+1 +1 +1, -1)$ oppure $(-1 -1 -1, +1)$.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

BASE ORTONORMALE RISPETTO IL PROD.
SCALARE DESCRITTO DA A

$$B = \left(\underbrace{(100)}_{\bar{e}_1}, \underbrace{(010)}_{\bar{e}_2}, \underbrace{(001)}_{\bar{e}_3} \right)$$

$$\bar{e}'_1 = (100)$$

$$\bar{e}'_2 = (010) - \frac{(100)A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{(100)A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}} (100) =$$

$$= (010) - \frac{(110) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{1} (100) =$$

$$= (010) - (100) = (-110)$$

$$\bar{e}'_3 = (001) - \frac{(100)A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{1} (100) -$$

$$\frac{(-110)A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{(-110)A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}} (-110) =$$

$$= (001)$$

$$B' = ((100), (-1, 1, 0), (001))$$

dividiamo ogni vettore per la ~~norma~~ sua norma

$$\|\bar{e}_1\|^2 = (100)A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 1$$

$$\|\bar{e}_2\|^2 = (-110) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1$$

$$\|\bar{e}_3\|^2 = 3$$

$$B'' = ((100), (-110), (00 \frac{\sqrt{3}}{3}))$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix}$$

$$A' = PA^T P$$

ove P contiene le componenti di \mathcal{B}' rispetto la base \mathcal{B} .

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Esercizio. Ortormalizzare la seguente base di \mathbb{R}^3 rispetto il prodotto scalare standard (i.e. quello rappresentato dalla matrice identica rispetto la base canonica di \mathbb{R}^3)

$$B = ((100), (111), (01-1)).$$

$$e'_1 = (100) = e''_1$$

$$\bar{e}'_2 = (111) - \frac{(100) \cdot (111)}{(100) \cdot (100)} (100) =$$

$$= (011) \quad e''_2 = \frac{\sqrt{2}}{2} (011)$$

$$e'_3 = (01-1) - \bar{e}'_1 \cdot (01-1) (01-1) \\ - \frac{e'_2 \cdot (01-1)}{(011) \cdot (011)} (011) =$$

$$= (01-1) \quad \bar{e}''_3 = \frac{\sqrt{2}}{2} (01-1).$$

$$B'' = ((100), (0 \frac{\sqrt{2}}{2} \frac{\sqrt{2}}{2})).$$

$$(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2})).$$

$$\bar{B} = ((111), (01-1), (100))$$

$$\bar{e}_1' = \frac{\sqrt{2}}{2} (111) \quad \bar{e}_2'' = \frac{\sqrt{3}}{3} (111)$$

$$\bar{e}_2' = (01-1) - \frac{(111) \cdot (01-1)}{(111) \cdot (111)} (111)$$

$$= (01-1)$$

$$\bar{e}_2'' = \frac{\sqrt{2}}{2} (01-1)$$

$$\bar{e}_3' = (100) - \frac{(100) \cdot (111)}{(111) \cdot (111)} (111)$$

$$- \frac{(100) \cdot (01-1)}{(01-1) \cdot (01-1)} (01-1)$$

$$= (100) - \frac{1}{3} (111) =$$

$$= \left(\frac{2}{3} \quad -\frac{1}{3} \quad -\frac{1}{3} \right)$$

$$\bar{e}_3'' = \frac{\sqrt{6}}{3} \left(\frac{2}{3} \quad -\frac{1}{3} \quad -\frac{1}{3} \right)$$

$$\bar{Q}'' = (111), \frac{\sqrt{2}}{2} (01-1), \frac{\sqrt{6}}{3} \left(\frac{2}{3} \quad -\frac{1}{3} \quad -\frac{1}{3} \right)$$

oss. Siano in \mathbb{R}^n dati due
 vettori $\bar{x} = [x_1 \dots x_n]^T$ e $\bar{y} = [y_1 \dots y_n]^T$
 \Rightarrow il prodotto scalare standard

$$\bar{x} \cdot \bar{y} = \bar{x}^T \bar{y} = [x_1 \dots x_n] \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} =$$

$$= x_1 y_1 + \dots + x_n y_n.$$

~~Def:~~ Si definisce il complemento
 \perp

Def: Sia $V_n^\circ(\mathbb{R})$ uno spazio vettoriale euclideo.
 (con prod. scalare definito positivo).

e sia $W \subseteq V_n^\circ(\mathbb{R})$. Si dice

complemento diretto di W in $V_n(\mathbb{R})$

un sottospazio $U \subseteq V_n^\circ(\mathbb{R})$ tale che

$$W \oplus U = V_n^\circ(\mathbb{R}).$$

Teorema: Sia $U \subseteq V_n^\circ(\mathbb{R}) \Rightarrow U^\perp \oplus U = V_n^\circ$
 cioè U^\perp è un complemento diretto
 di U in $V_n^\circ(\mathbb{R})$, detto complemento

DIM: poiché il prod. scalare
è definito positivo
 $U^\perp \cap U = \{0\}$ infatti
 $\bar{x} \in U^\perp \cap U \Rightarrow \bar{x} \cdot \bar{x} = 0 \Rightarrow \bar{x} = \underline{0}$

Inoltre il prodotto scalare
è non degenere \Rightarrow

$$\dim U^\perp = n - \dim U \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \dim(U + U^\perp) &= \dim(U \oplus U^\perp) = \\ &= \dim U + n - \dim U = n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow U \oplus U^\perp = V_n \quad \square$$

Sia $AX = \underline{0}$ un sistema

lineare omogeneo in n

incognite $\Rightarrow A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$

cosa sono le soluzioni di $AX=0$?

sono i vettori $\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ tali che

$$[a_{11} \dots a_{1n}] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = 0$$

$$[a_{21} \dots a_{2n}] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = 0$$

\vdots

$$[a_{m1} \dots a_{mn}] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = 0$$

$$[a_{11} \dots a_{1n}] \cdot [x_1 \dots x_n] = 0$$

$$[a_{21} \dots a_{2n}] \cdot [x_1 \dots x_n] = 0$$

\vdots

$$[a_{m1} \dots a_{mn}] \cdot [x_1 \dots x_n] = 0$$

$$S = \{ [a_{11} \dots a_{1n}], \dots [a_{m1} \dots a_{mn}] \}^\perp$$

S coincide col complemento ortogonale delle

In particolare

$$S^\perp = \{R_1 \dots R_m\}^{\perp\perp} =$$

↑
righe di A

$$= \mathcal{L}(R_1 \dots R_m)$$

□

Es. In \mathbb{R}^3 si determini

una base del complemento
ortogonale dell'insieme delle

soluzioni di

$$\begin{aligned} 2x + y &= 0 \\ y + z &= 0 \end{aligned}$$

$$S^\perp = \mathcal{L}(R_1 \dots R_m) \Rightarrow$$

$$S^\perp = \mathcal{L}((2 \ 1 \ 0), (0 \ 1 \ 1))$$

$$B = ((2 \ 1 \ 0), (0 \ 1 \ 1))$$

e cosa del sistema

$$2x + y - z = 0$$

$$y + z + z = 0$$

∩

$$y = 2 - 2x$$

$$z = 2 - y = -2 - 2 + 2x = 2x - 4$$

$$S = (0, 2, -4) + \mathcal{L}((1 \ -2 \ 2))$$

$$S^\perp = ((0 \ 2 \ -4), (1 \ -2 \ 2))^\perp$$

$$\begin{cases} 2y - 4z = 0 \\ x - 2y + 2z = 0 \end{cases}$$

$$y = 2z$$

$$x = 2y - 2z = 2z$$

$$S^\perp = \mathcal{L}((2 \ 2 \ 1)) \quad \square$$

N.B. $\mathcal{L}(S_{\text{non homog.}}) \supseteq \mathcal{L}(S_{\text{homog.}})$

$$\Rightarrow S_{\text{non homog.}}^\perp \subseteq S_{\text{homog.}}^\perp$$

Sistemi ortonormali e basi prod. scalare definito positivo

Sia $(\bar{v}_2 \dots \bar{v}_k)$ un sistema di
k vettori ortonormali di $V_n^0(\mathbb{R})$.

Allora $\bar{v}_2 \dots \bar{v}_k$ è un sistema
libero di vettori.

Sia $d_2 \bar{v}_2 + \dots + d_k \bar{v}_k = 0$

\Rightarrow moltiplicando scalarmente
a dx e sx per \bar{v}_i ($i=1 \dots k$).

otteniamo

$$d_i = d_2 \bar{v}_2 \cdot \bar{v}_i + \dots + d_i \bar{v}_i \cdot \bar{v}_i + \dots + d_k \bar{v}_k \cdot \bar{v}_i =$$
$$= 0 \cdot \bar{v}_i = 0$$

\Rightarrow \forall coeff. deve essere 0

\Rightarrow la seq. è libera.

Sia $(\bar{e}_1 \dots \bar{e}_n)$ una base
ortonormale di $V_n^0(\mathbb{R})$
e sia $\bar{v} \in V_n^0(\mathbb{R})$.

Si dice coeff. di Fourier
di \bar{v} rispetto \bar{e}_i il valore

$$\frac{\bar{v} \cdot \bar{e}_i}{\bar{e}_i \cdot \bar{e}_i} \quad \text{ma se la base \(\bar{e}_i\)}$$

ortonormale $\bar{e}_i \cdot \bar{e}_i = 1$

Teorema: Le componenti di
 \bar{v} rispetto una base
ortonormale $B = (\bar{e}_1 \dots \bar{e}_n)$
sono proprio i coeff. di
Fourier di \bar{v} .

Dim: Sia $\bar{v} = \sum_{i=1}^n \alpha_i \bar{e}_i$

$$\Rightarrow \bar{v} \cdot \bar{e}_i = \sum_{j=1}^n \alpha_j (\bar{e}_j \cdot \bar{e}_i) = \alpha_i$$

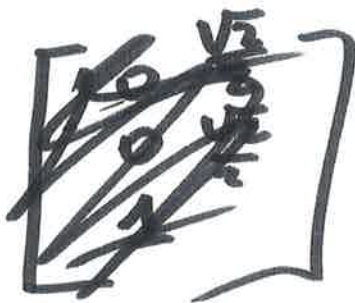
□

Esercizio: calcolare le componenti di

$$\vec{v} = (1 \ 2 \ 3) \in \mathbb{R}^3$$

rispetto la base ortogonale

data da



$$B = \left((0 \ 0 \ 1), \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \ \frac{\sqrt{2}}{2} \ 0 \right), \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \ -\frac{\sqrt{2}}{2} \ 0 \right) \right).$$

$$(1 \ 2 \ 3) = \left(d_1 (0 \ 0 \ 1) + d_2 \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \ \frac{\sqrt{2}}{2} \ 0 \right) + d_3 \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \ -\frac{\sqrt{2}}{2} \ 0 \right) \right)$$

e risolvere.

$$v_1 = v \cdot (0 \ 0 \ 1) = 3$$

$$v_2 = v \cdot \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \ \frac{\sqrt{2}}{2} \ 0 \right) = 3 \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$v_3 = v \cdot \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \ -\frac{\sqrt{2}}{2} \ 0 \right) = -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

proprietà metrica della proiezione
ortogonale. $V_n^\circ(\mathbb{R})$ con
prod. scalare definito positivo.

\bar{v}, \bar{w} due vettori

$$|\bar{v} \cdot \bar{w}| \leq \|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\|$$

$$-1 \leq \frac{\bar{v} \cdot \bar{w}}{\|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\|} \leq 1$$

$$\cos \hat{v\bar{w}} := \frac{\bar{v} \cdot \bar{w}}{\|\bar{v}\| \cdot \|\bar{w}\|}$$

$\cos \hat{v\bar{w}} = \pm 1$ se \bar{v} è proporzionale
a \bar{w}

$$\bar{v} = \alpha \bar{w} \Rightarrow$$

$$\bar{v} \cdot \bar{w} = \alpha \bar{w} \cdot \bar{w} = \alpha \|\bar{w}\|^2$$

e dunque

$$\cos \hat{v\bar{w}} = \frac{\alpha \|\bar{w}\|^2}{|\alpha| \|\bar{w}\|^2} = \pm 1$$

$$\|a\bar{v}\| = |a| \|\bar{v}\|$$

La norma di un vettore rappresenta la sua "lunghezza".

Sia $W \subseteq V_n^0(\mathbb{R})$ e sia \bar{v} un vettore di $V_n^0(\mathbb{R})$ si dice proiezione ortogonale di \bar{v} su W un vettore $\bar{v}_{||}$ tale che

$$\bar{v}_{||} \in W \text{ e } \bar{v} = \bar{v}_{||} + \bar{v}_{\perp} \text{ con } \bar{v}_{\perp} \in W^{\perp}$$

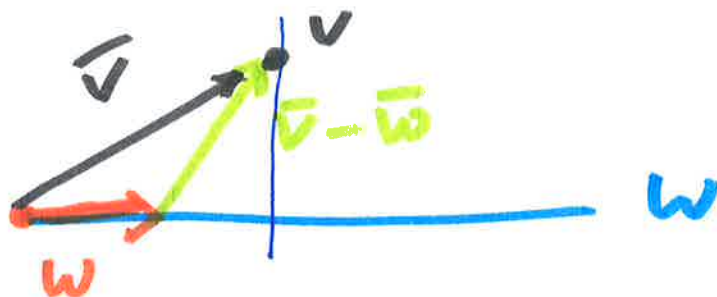
oss: $\bar{v}_{||}$ e \bar{v}_{\perp} sono univocamente determinati.

Sia \mathcal{B} = base di W

$$\mathcal{B} = (\bar{w}_1 \dots \bar{w}_m)$$

$$\left. \begin{aligned} \bar{v}_{||} &= \frac{\bar{v} \cdot \bar{w}_1}{\bar{w}_1 \cdot \bar{w}_1} \bar{w}_1 + \dots + \frac{\bar{v} \cdot \bar{w}_m}{\bar{w}_m \cdot \bar{w}_m} \bar{w}_m \\ \bar{v}_{\perp} &= \bar{v} - \bar{v}_{||} \end{aligned} \right\}$$

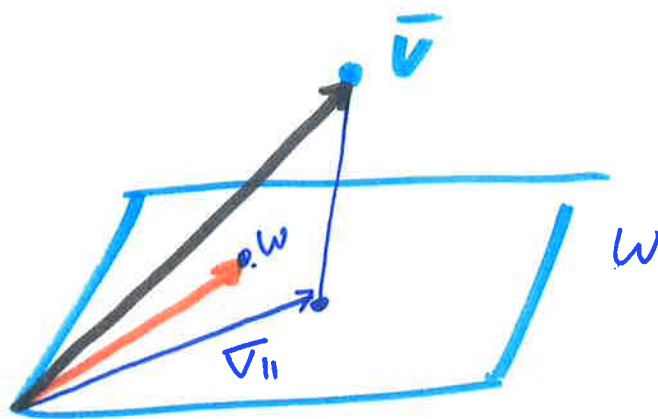
Teorema: $\bar{v}_{||}$ é il vettore di W denominato tale che il vettore $\bar{v} - \bar{w}$ al variare di $\bar{w} \in W$ abbia norma minima.



La proiezione ortogonale di \bar{v} su W é il vettore di W

"piú vicino" a \bar{v} o, detto meglio, il vettore di W che meglio approssima \bar{v} .

DIM: Sia $\bar{v}_{||} \in W$ la proiezione ortogonale di \bar{v} su W e $\bar{w} \in W$ un altro vettore di W



calcoliamo $\|\bar{v} - \bar{w}\|^2 =$

$$= \|\bar{v} - \bar{v}_{||} + \bar{v}_{||} - \bar{w}\|^2 =$$

$$\|\bar{v} - \bar{v}_{||}\|^2 + \|\bar{v}_{||} - \bar{w}\|^2 +$$

$$+ 2(\underbrace{\bar{v} - \bar{v}_{||}}_{\in W_{\perp}}) \cdot (\underbrace{\bar{v}_{||} - \bar{w}}_{\in W}) =$$

$$= \|\bar{v} - \bar{v}_{||}\|^2 + \|\bar{v}_{||} - \bar{w}\|^2 \leq$$

$$\leq \|\bar{v} - \bar{v}_{||}\|^2 = \|\bar{v}_{\perp}\|^2$$

□

Sia $AX=B$ un sistema lineare
da le cui soluzioni corrispondono
ad un problema fisico.

$$ax^2 + bxy + cy^2 + d = 0 \quad a=2$$

curva del II ordine.

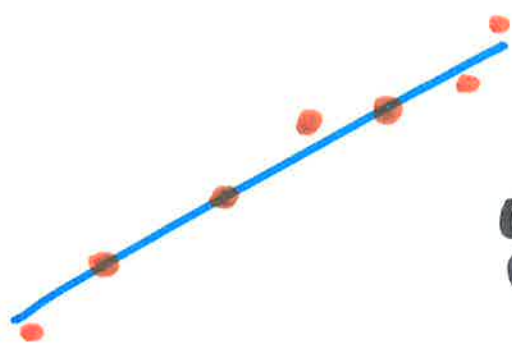
voletre trovare la curva che
passa per dei punti assegnati:

(x_i, y_i) $a=2$

$$\begin{cases} ax_1^2 + bx_1y_1 + cy_1^2 + d = 0 \\ ax_2^2 + bx_2y_2 + cy_2^2 + d = 0 \\ \vdots \\ ax_n^2 + bx_ny_n + cy_n^2 + d = 0 \end{cases}$$

n equazioni in 4 incognite
 (a, b, c, d) .

→ per trovare i parametri si risolve il
sistema lineare



$$y = ax + b$$

$$(x_1, y_1) = (0, 1)$$

$$(x_2, y_2) = (1, 2)$$

$$(x_3, y_3) = \left(2, \frac{7}{2}\right)$$

$$(x_4, y_4) = (3, 4)$$

$$\begin{cases} a \cdot 0 + b = 1 \\ a \cdot 1 + b = 2 \\ a \cdot 2 + b = \frac{7}{2} \end{cases}$$

$$b = 1 \quad a = 1$$

$$3 \neq \frac{7}{2}$$

il sistema è
incompatibile.

Vogliamo approssimare il nostro
sistema incompatibile con un
sistema "il più vicino possibile"

che ammetta soluzione.

AL POSTO DI

$$AX = B$$

volte un sistema lineare

le cui soluzioni siano

quelle di $AX = B'$

con B' "vicino" a B .

cioè $\|B - B'\|$ il più
piccola possibile.

oss: $AX = B$ è compatibile

$\Leftrightarrow B \in \mathcal{L}$ (colonne di A)

\Rightarrow noi cerchiamo di sostituire

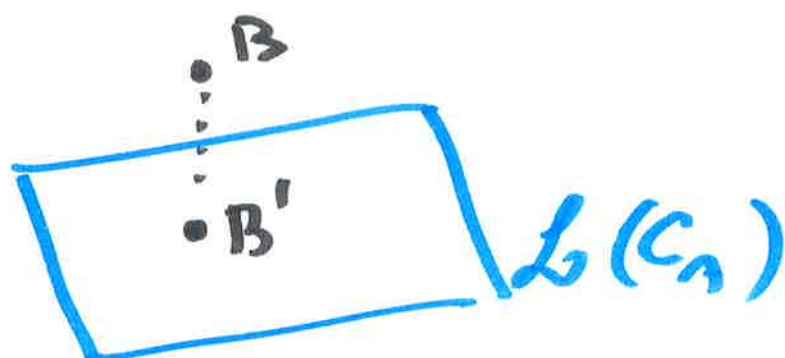
B con un vettore B'

che sia tale che $B' = \text{proiez.}$

ortogonale di B sullo sp.

delle colonne di A .

$\|B - B'\|$ è minima.



$$AX = B'$$

Vediamo come calcolare le soluzioni.

Noi VOGLIAMO $(B - B') \perp L(C_A)$

$$(B - AX) \perp L(C_A).$$

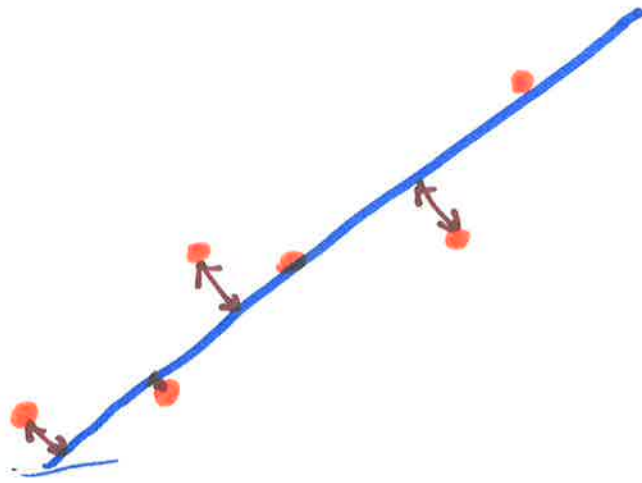
$$\Leftrightarrow A^T (B - AX) = \underline{0}$$

$$\Leftrightarrow A^T B = A^T A X$$

e adesso risolveremo

$$(A^T A) X = A^T B$$

eq. di minimi quadrati.



nel caso della retta $y = ax + b$
si ottiene la retta che minimizza
la ~~distanza~~ somma delle distanze
al quadrato dei punti: $\sum_{i=1}^n d_i^2$
end.