

- Funzione fra 2 insiemi

$$f: A \rightarrow B.$$

- Composizione di funzioni

$$G: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{N} \quad I \rightarrow A$$

con $I \subseteq \mathbb{N} \setminus \{0\}$.

$$I = \{1, 2, \dots, n\}$$

sequenza (ordinata).

$$A \rightarrow \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

ad ogni elemento associa
le sua molteplicità.

$$A = [a, a, b, c]$$

$$f(a) = 2$$

$$f(b) = 1$$

$$f(c) = 1$$

(a, b, c, a, c)

$f: I_5 \rightarrow \{a, b, c\}$.

$f(1) = a$ $f(2) = b$ $f(3) = c$

$f(4) = a$ $f(5) = c$

NOTAZIONE: Se A insieme

denotiamo con A^n l'insieme
di tutte le seq. ordinate di elementi
di A .

Si identifica $A \times A$ con A^2
 $A \times A \times \dots \times A$ con A^n

$$(A \times A) \times A = \{(a, b), c) \mid a, b, c \in A\}$$

$$A \times (A \times A) = \{(a, (b, c)) \mid a, b, c \in A\}$$

$$A^3 = \{(a, b, c) \mid a, b, c \in A\}$$

Operazioni ^{binarie} su insiemi

$$f: A \times A \rightarrow A$$

$$+ : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$
$$\left\{ \begin{array}{l} (a, b) \rightarrow a + b \end{array} \right.$$

N.B. - NON È UNA OP. SU \mathbb{Z}

~~MA~~

ALGEBRA → STUDIO DI STRUTTURE

ALGEBRICHE = INSIEMI DOTATI
DI UNA O PIÙ OPERAZIONI

Sia A un insieme e

$$*: A \times A \rightarrow A$$

una operazione binaria.

$(A, *)$ è una struttura algebrica

1) Si dice che $e \in A$ è elemento neutro per $*$ se

$$\forall a \in A: e * a = a * e = a$$

[esempio: 0 in $(\mathbb{N}, +)$]

[1 in (\mathbb{Z}, \cdot)]

2) Si dice che $*$ è associativa se $\forall a, b, c \in A$:

$$(a * b) * c = a * (b * c)$$

[esempio: $(\mathbb{N}, +)$, (\mathbb{Z}, \cdot) ,

(\mathbb{R}, \cdot) , etc.

ma anche la composizione
di funzioni sull'insieme
 2^A di tutte le possibili funzioni
 $A \rightarrow A$]

Una struttura algebrica in cui
valgono 1+2 è detta monoid
[es. $(\mathbb{N}, +)$]

3) Si dice che $a \in A$ ammette
inverso rispetto $*$ se $\exists \bar{a} \in A$
tale che $a * \bar{a} = \bar{a} * a = e$
(dove e è anche el. neutro).

es. in $(\mathbb{Z}, +)$ ogni
elemento ammette inverso.

$$\forall z \in \mathbb{Z} \exists -z \in \mathbb{Z}:$$

$$z + (-z) = (-z) + z = 0$$

in $(\mathbb{N}, +)$ l'unico elemento
che ammette inverso è 0

in (\mathbb{Z}, \cdot) gli unici elementi
che hanno inverso sono ± 1

in (\mathbb{R}, \cdot) l'unico elemento che
non ha inverso è 0.

Def. Si dice Gruppo una st. alg.
 $(A, *)$ tale che

1) \exists elemento neutro e

2) $\forall a \in A \exists \bar{a} \in A: a * \bar{a} = \bar{a} * a = e$

3) $\forall a, b, c \in A: a * (b * c) = (a * b) * c$

Un gruppo è detto commutativo
o abeliano se vale la
proprietà commutativa

$$\forall a, b \in A: a * b = b * a$$

Esempi: $(\mathbb{Z}, +)$, $(\mathbb{Q}, +)$

$(\mathbb{R}, +)$ (\mathbb{Q}^*, \cdot)

gruppi abeliani

Si A un insieme

$$S(A) := \{ f: A \rightarrow A \mid f \text{ biettivo} \}$$

$(S(A), \circ)$ è un gruppo non commutativo.
 \uparrow
 Camp. di funzioni

1) Camp. di funzioni è associativa.

2) $\exists \iota: A \rightarrow A$
 $\begin{cases} a \rightarrow a \end{cases}$ che agisce come l'identità rispetto la comp. di funzioni

$$f \circ \iota = \iota \circ f = f$$

3) Ogni funzione biettiva ammette inversa.

$$A = \{a, b, c\}$$

$$\underline{(\underline{\text{III}} \circ \underline{\text{II}}) = \underline{\text{IV}}}$$

$$(bca)$$

	a	b	c
I	a	b	c
→ II	a	c	b
→ III	b	a	c
IV	b	c	a
V	c	a	b
VI	c	b	a

$$\underline{(\underline{\text{II}} \circ \underline{\text{III}})} = (\underline{c a b}) = \underline{\underline{\text{V}}}$$

$$\text{I} = \text{I}^{-1}$$

$$\text{II} = \text{II}^{-1}$$

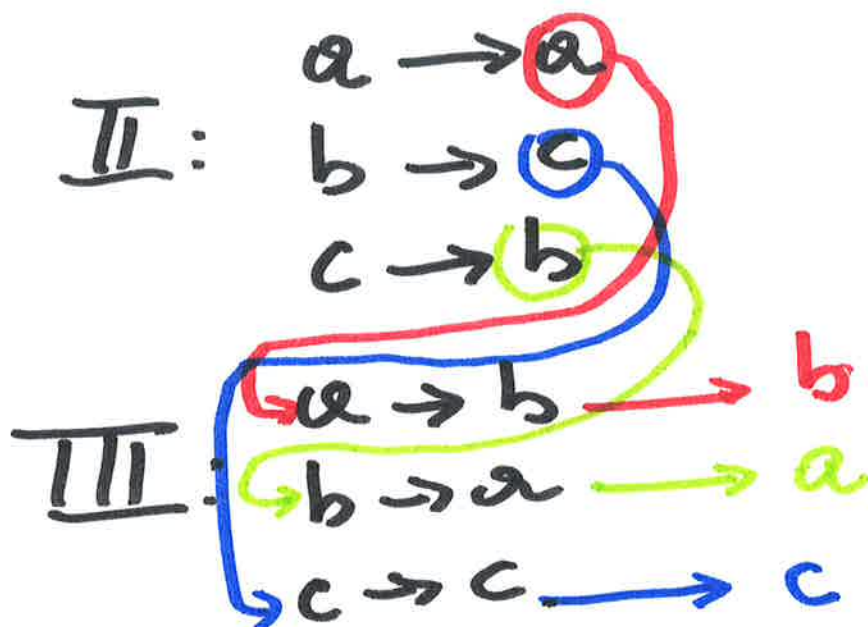
$$\text{III}^{-1} = \text{III}$$

$$\text{IV}^{-1} = \text{V}$$

$$\text{V}^{-1} = \text{IV}$$

$$\text{VI}^{-1} = \text{VI}$$

$$(\underline{\text{IV}} \circ \underline{\text{II}})$$



$$\begin{array}{l} a \rightarrow b \\ b \rightarrow c \\ c \rightarrow a \end{array} \quad \underline{\underline{\text{IV}}}$$

Sia A un insieme e $+$, \cdot
due operazioni su A .

La struttura algebrica $(A, +, \cdot)$
è detta anello (commutativo con
unità) se.

1) $(A, +)$ è un gruppo abeliano

2) l'operazione $\cdot: A \times A \rightarrow A$ è
associativa.

3) valgono le proprietà distributive

$$\forall a, b, c \in A: (a + b) \cdot c = ac + bc$$

$$a \cdot (b + c) = ab + ac$$

4) $\exists \underline{1_A} \in A$ tale che $1_A \cdot a = a \cdot 1_A = a$
 $\forall a \in A$

5) \cdot è commutativo cioè $\forall a, b \in A$
 $a \cdot b = b \cdot a$

Esempi $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$

$(\mathbb{R}[x], +, \cdot)$

↓
insieme di tutti
i polinomi a coeff.
reali rispetto somma
e prodotto di polinomi.

Def: Si dice campo K un
anello $(K, +, \cdot)$ commutativo
con unità in cui
 (K^*, \cdot) è un gruppo abeliano.
ove $K^* = K \setminus \{0\} = K^\times$.

- $(K, +)$ gruppo abeliano
- $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ gruppo abeliano
- prop. distributive $\forall a, b, c$: ~~•~~

$$(a+b)c = ac + bc$$

$$a(b+c) = ab + ac$$

Esempi: $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$, $(\mathbb{R}, +, \cdot)$

$(\mathbb{C}, +, \cdot)$

ma ce ne sono
anche altri.

$(\mathbb{F}_2, \tilde{+}, \tilde{\cdot})$ $\mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$

$\tilde{+}$	0	1
0	0	1
1	1	0

$\tilde{\cdot}$	0	1
0	0	0
1	0	1

0 = "pari"
1 = "dispari"

$(\mathbb{F}_3, +', \cdot')$

$+'$	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

\cdot'	0	1	2
0	0	0	0
1	0	1	2
2	0	2	1

Sia p un numero primo
e definiamo

$$\mathbb{F}_p = \{0, 1, \dots, p-1\}$$

$$+_p : \begin{cases} \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p \rightarrow \mathbb{F}_p \\ (a, b) \rightarrow (a+b) \% p \end{cases}$$

$$\cdot_p : \begin{cases} \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p \rightarrow \mathbb{F}_p \\ (a, b) \rightarrow (a \cdot b) \% p \end{cases}$$

resto della
divisione per p

$(\mathbb{F}_p, +_p, \cdot_p)$ è un campo

$$(\mathbb{Z}_4, +_4, \cdot_4)$$

ANELLO MA
NON CAMPO

+		0	1	2	3
0		0	1	2	3
1		1	2	3	0
2		2	3	0	1
3		3	0	1	2

·		0	1	2	3
0		0	0	0	0
1		0	1	2	3
2		0	2	0	2
3		0	3	2	1

Teorema (legge di annullamento del prodotto).

Sia $(K, +, \cdot)$ un campo.

Allora $\forall a, b \in K: a \cdot b = 0 \Leftrightarrow a = 0$
oppure
 $b = 0$

DIM: (\Leftarrow) mostriamo che
 $a \cdot 0 = 0 \quad \forall a \in K$

$$a \cdot 0 = a \cdot (0 + 0) = (a \cdot 0) + (a \cdot 0)$$

sommare a Sx e dx $-(a \cdot 0)$

$$0 = -(a \cdot 0) + a \cdot 0 = -(a \cdot 0) + ((a \cdot 0) + (a \cdot 0)) \\ \Rightarrow (-(a \cdot 0) + (a \cdot 0)) + (a \cdot 0) =$$

$$= 0 + (a \cdot 0) = (a \cdot 0)$$

(\Rightarrow) Supponiamo $a \cdot b = 0$

\Rightarrow se $a = 0 \rightarrow$ FINE

se $a \neq 0 \Rightarrow \exists a^{-1} \in K : a^{-1} \cdot a = 1$

\Rightarrow moltiplico per a^{-1} a dx e sx

$$a^{-1}(a \cdot b) = a^{-1} \cdot 0 = 0$$

||

$$(a^{-1} \cdot a) \cdot b = 1 \cdot b = b \quad a$$

$$b = 0$$

Un campo $(K, +, \cdot)$ è l'ambiente
algebrico in cui si può
scrivere una equazione

$$\boxed{ax + b = 0}$$

e se $a \neq 0 \Rightarrow$ tale eq. ha 1 e 1
sol. soluzione.

$$ax+b=0 \quad a \neq 0$$

\Rightarrow soluzione \acute{e}

$$x = a^{-1}(-b)$$

N.B. In generale la teoria dei sistemi di eq. di primo grado dipende solo dall'avere un campo.

Per equazioni di grado > 1 servono propriet  extra!

Se devo studiare

$$(*) \quad ax^2+b=0 \quad a \neq 0$$

se $ab > 0$ l'eq. (*) non ha soluzioni reali

$$x^2 = -ab < 0$$

$x^2 - 2 = 0$ non has solution
in \mathbb{Q} and we
has in \mathbb{R} .