

Dato una matrice $A \in \mathbb{K}^{n,n}$, è diagonalizzabile? Se sì trovare una base di vettori per A in \mathbb{K}^n .

Matrici simili possono rappresentare le stesse trasformazioni lineari rispetto basi differenti.

Un problema che si può porre è dato una matrice A determinare l'insieme di tutte le matrici simili ad A .

→ Se A è diagonalizzabile

questo insieme contiene una

matrice diagonale

che è "la più semplice"

matrice simile ad A .

Se non è diagonalizzabile → "caso difficile".

A non diagonalizzabile:

2 tipi di problemi

1) Esiste radice della eq. caratteristica
di A con $\bar{\lambda} \notin K$

$$\Rightarrow \sum_{\lambda \in \text{Spec}(A)} m_\lambda(\lambda) < n \Rightarrow \sum_{\lambda \in \text{Spec}(A)} m_\lambda(\lambda) < n$$

\Rightarrow Non può esistere UNA BASE DI K^n formata da autovettori per A

Ese. $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}$

$x^2 + 1 = 0$ non ha radici in \mathbb{R} .

N.B.: Dato un campo K esiste

sempre un campo \bar{K} con
 $K \subseteq \bar{K}$ e \bar{K} algebricamente chiuso

chiuso cioè in \bar{K} ogni polinomio d' grado ≥ 1 ha sempre

almeno una radice

\Rightarrow in \bar{K} ogni polinomio di grado almeno 1 si factorizza in termini di primo grado e quindi un polinomio di grado n ha sempre n radici (contate con la debita molteplicità).

per induzione sul grado n.

1) Un polinomio di grado $n=1$ del tipo $(x-\alpha)$ ha una radice

2) Supponiamo \forall polinomio di grado $n-1$ abbia $n-1$ radici.

Sia $f(x)$ un polinomio di grado n \Rightarrow per ipotesi $\exists \alpha \in \bar{K}$ tale che $f(\alpha)=0 \Rightarrow$ per Ruffini

$$f(x) = (x-\alpha)g(x) \text{ con } \deg g(x) = n-1$$

$\Rightarrow f(x)$ ha $1 + (n-1)$ radici = n radici \square

\mathbb{C} = campo complesso è
algebricamente chiuso
**Teorema fondamentale
dell'algebra.**

ogni elemento di \mathbb{C} lo
rappresentiamo come $z = a + ib$
con le posizioni $i^2 = -1$ e
scrivendo il prodotto impiegando
le usuali proprietà associative e
commutative.

\mathbb{C} lo posso anche costruire
identificando

$$1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}$$

$$i = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}$$

ed usando somma e prodotto
di matrici nel modo usuale
nello spazio generato da queste?

$$a+ib = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$$

1) $i^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = -1$

2) $\forall X = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}, \det X = a^2 + b^2 \neq 0$
 se $(a, b) \neq (0, 0)$
 ogni elemento $\neq 0$ è invertibile.

$$(a+ib)(c+id) =$$

$$= \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c & d \\ -d & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ac - bd & ad + bc \\ -bc - ad & -bd + ac \end{pmatrix}$$

$$= (ac - bd) + i(ad + bc)$$

3) definiamo $\|z\|^2 = \det z = a^2 + b^2$
 con $z = a+ib$
 $z = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$

4) l'inverso di un elemento in $\mathbb{C} \setminus \{0\}$
 si può calcolare come l'inverso
 della matrice associata.

$$z^{-1} = \frac{1}{a^2+b^2} \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{1}{a^2+b^2} (a - ib) \quad a, b \in \mathbb{R}$$

In particolare \mathbb{C} è spazio vettoriale di dimensione 2 su \mathbb{R}

Def $z \in \mathbb{C} \quad z = a + ib$

\Rightarrow si dice complesso coniugato di z l'elemento $\bar{z} := a - ib$.

$\text{Im}(z) = b$ \leftarrow parte immaginaria

$\text{Re}(z) = a$ \leftarrow parte reale

\mathbb{C}/\mathbb{R}

$$\stackrel{z \neq 0}{z^{-1}} = \frac{\bar{z}}{z \cdot \bar{z}}$$

Oss: z è reale $\Leftrightarrow \text{Im}(z) = 0$

Questo è equivalente a dire

$$z = \bar{z}$$

In fatti $z = \bar{z} \Rightarrow a + ib = a - ib$
 $\Rightarrow ib = -ib$ da cui $b = 0$

Matrici reali $\in \mathbb{R}^{n,n}$

Se DIAGONALIZZABILI \Rightarrow l'autovettore deve essere reale.

Def: Una matrice A è simmetrica
se ${}^t A = A$

Teorema (della base spettrale)

Una matrice reale è
simmetrica è sempre
diagonizzabile.

[Una matrice reale è ortogonalmente
diagonizzabile $\Leftrightarrow {}^t A = A$]



DIAGONALIZZABILE CON P diagonale
tale che ${}^t P = P^{-1}$

Teorema Spettrale:

Tutti gli autovalori di una matrice A reale e simmetrica sono reali.

DIM

OSS 1) Sia A una matrice $\in \mathbb{C}^{n,n}$ con autovalore δ e autovettore X tale che $AX = \delta X$
 $\Rightarrow \bar{X}$ è autovettore di \bar{A} con autovalore $\bar{\delta}$

[basta osservare che

$$\overline{a+bc} = \bar{a} + \bar{b} \cdot \bar{c}$$

$$\forall a, b, c \in \mathbb{C} \Rightarrow AX = \delta X$$

$$\text{implica } \overline{AX} = \overline{\delta X}$$

$$\text{da cui } \bar{A}\bar{X} = \bar{\delta}\bar{X}$$

per ipotesi $A = {}^t \bar{A}$ (simmetrica)
 $\bar{A} = {}^t A$ (reale).

Sia λ un autovalore di A ed
 $X \neq 0$ un suo autovettore di
autovalore λ .

~~Scriviamo~~

$$\lambda {}^t X \bar{X} = {}^t (AX) \bar{X} =$$

$$= {}^t X {}^t A \bar{X} = {}^t X A \bar{X} =$$

\curvearrowright

$A = {}^t \bar{A}$

$$= {}^t X \bar{A} \bar{X} = {}^t X (\bar{A} X) = {}^t X \bar{\lambda} \bar{X}$$

$\bar{A} = {}^t \bar{A}$

ho mostrato che

$$\boxed{\lambda {}^t X \bar{X} = \bar{\lambda} {}^t X \bar{X}}$$

Se ${}^t X \bar{X} \neq 0 \Rightarrow \lambda = \bar{\lambda} \Rightarrow \lambda \in \mathbb{R}$

D'altr'uso contr. se $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \Rightarrow$

$$\Rightarrow {}^t X \bar{X} = \sum_i x_i \bar{x}_i = \sum_i \|x_i\|^2$$

ma $\|x_i\|^2 \geq 0$ ed è 0 $\Leftrightarrow x_i = 0$

in quanto $x_j = a_j + i b_j \Rightarrow$
 $\|x_j\|^2 = a_j^2 + b_j^2$

e almeno uno degli x_j è
diverso da 0 perché $X \neq 0$

$$\Rightarrow \lambda = \bar{\lambda}$$

□

N.B. $\lambda \in \text{Spec}(A) \Rightarrow m_{\lambda}(A) \geq 1$

quindi per ogni autovalore
 \exists almeno un autovettore 1

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 9 & 11 & 5 \\ 9 & 6 & 2 & 3 \\ 11 & 2 & 0 & 8 \\ 5 & 3 & 8 & 4 \end{pmatrix}$$

Diagonizzabilità di matrici reali e simmetriche.



Teoria delle forme bilineari (prodotti scalari).

Cambiamenti di Base

- 1) forme lineari / funzioni lineari:
- 2) forme bilineari

1) $f: V_n(\mathbb{K}) \rightarrow V_n(\mathbb{K})$

lineare

$$B = (\bar{e}_1 \dots \bar{e}_n)$$

Associiamo ad f una matrice A a partire dalla

OSSERVAZIONE

$$f(\bar{e}_1) = \alpha_{11}\bar{e}_1 + \alpha_{21}\bar{e}_2 + \dots + \alpha_{n1}\bar{e}_n$$

$$f(\bar{e}_2) = \alpha_{12}\bar{e}_1 + \dots + \alpha_{n2}\bar{e}_n$$

$$\vdots$$
$$f(\bar{e}_n) = \alpha_{1n}\bar{e}_1 + \dots + \alpha_{nn}\bar{e}_n$$

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{21} & & \vdots \\ \vdots & & \vdots \\ \alpha_{n1} & \dots & \alpha_{nn} \end{pmatrix}$$

$f(\bar{e}_1)$ $f(\bar{e}_n)$

dato $x \in \sum x_i \bar{e}_i$

$f(x)$ ha come componenti
rispetto la base B

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Cosa accade se cambiamo base.

$$\begin{bmatrix} \bar{e}_1 \\ | \\ \bar{e}_n \end{bmatrix} = T_B \begin{bmatrix} \bar{e}'_1 \\ | \\ \bar{e}'_n \end{bmatrix} \rightarrow E'$$

E ↓ ↓ righe di T =
= componenti di
 \bar{e}_i rispetto alla
base B'

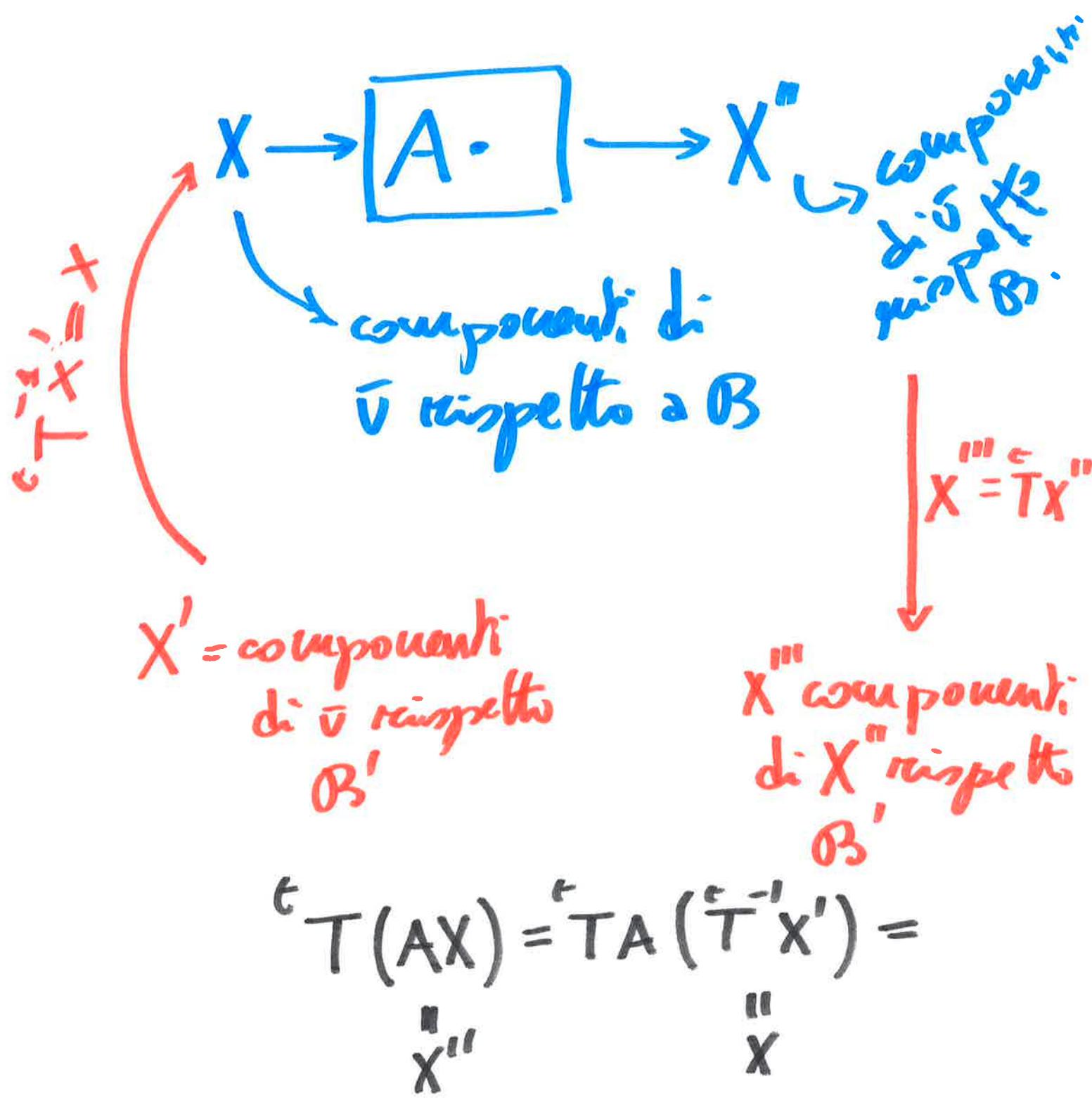
Se X = vettore colonna che rappresenta \bar{v} rispetto a B e $X' =$ vettore colonna che rappresenta \bar{v} rispetto a B'

B'

$$\bar{v} = {}^t X E = {}^t X' E' = {}^t X T E'$$

$${}^t T X = X'$$

$$X = {}^t T^{-1} X'$$



la matrice che rappresenta f rispetto B' è $A' = T A T^{-1}$

matrici simili rappresentano "essenzialmente"

$$E = TE'$$

$$\bar{V} = \bar{X}E = \bar{X}'E'$$

$${}^{\text{II}} \bar{X}TE' \Rightarrow {}^{\text{I}} X\bar{T} = \bar{X}'$$

$$X' = {}^{\text{I}} TX$$

$$X = {}^{\text{I}} T^{-1} X'$$

$$X'' = AX = A {}^{\text{I}} T^{-1} X'$$

↳ Klappe lto ad E

$$X''' = {}^{\text{I}} TX'' = (TAT^{-1})X'$$

$$X''' = {}^{\text{II}} A'X'$$

la stessa trasformazione lineare.

A diagonizzabile \rightarrow proviamo
una base tale che

$$D = A' = \tilde{T} A^{\epsilon^{-1}}$$

forme bilineari

forma: applicazione $V_n(\mathbb{K}) \times V_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$
funzione a valori nel campo.

Una forma bilineare è una
funzione

$$f: V_n(\mathbb{K}) \times V_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$$

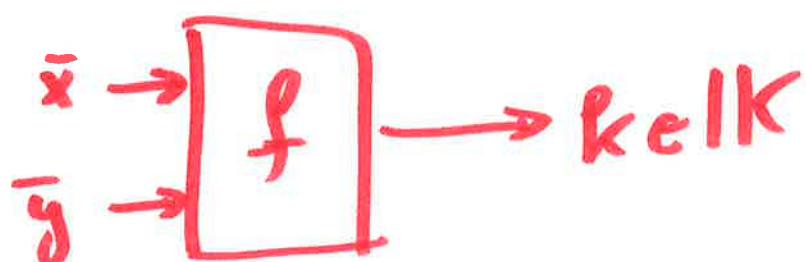
e che gode delle seguenti
proprietà:

$$\forall \bar{v}, \bar{v}, \bar{w} \in V_n(\mathbb{K}) \quad \forall \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{K}$$

$$f(\alpha \bar{u} + \beta \bar{v}, \bar{w}) = \alpha f(\bar{u}, \bar{w}) + \beta f(\bar{v}, \bar{w})$$

$$f(\bar{u}, \alpha \bar{v} + \beta \bar{w}) = \alpha f(\bar{u}, \bar{v}) + \beta f(\bar{u}, \bar{w}).$$

These forms bilinear è
una forma che ha in
input 2 vettori e che
è lineare in entrambi gli
ingredi.



Data $f(\bar{x}, \bar{y})$ le funzioni

$$f(\bar{x}, \cdot) : \begin{cases} K_m(IK) \rightarrow IK \\ \bar{y} \mapsto f(\bar{x}, \bar{y}) \end{cases}$$

$$f(\cdot, \bar{y}) : \begin{cases} K_n(IK) \rightarrow IK \\ \bar{x} \mapsto f(\bar{x}, \bar{y}) \end{cases}$$

sono lineari.

esempio

in \mathbb{K}^2 la forma

$$f(\bar{v}_1, \bar{v}_2) = f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) := \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix}$$

dominio $\mathbb{K}^2 \times \mathbb{K}^2$

codominio \mathbb{K}

forma bilineare.

Una forma bilineare è detta
alternante se $f(\bar{x}, \bar{y}) = -f(\bar{y}, \bar{x}) \quad \forall \bar{x}, \bar{y}$

simmetrica (\circ prodotto scalare)

$$\text{e } f(\bar{x}, \bar{y}) = f(\bar{y}, \bar{x}) \quad \forall \bar{x}, \bar{y}$$

$$f: \begin{cases} \mathbb{K}^2 \times \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2 \end{cases}$$

$$f: \begin{cases} (\bar{x}), (\bar{y}) \rightarrow xz + yt \end{cases}$$

Sia $f: V_n(\mathbb{K}) \times V_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$ una forma bilineare e $B = (\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n)$ una base di $V_n(\mathbb{K})$.

Siamo ora $\bar{x} = \sum_i x_i \bar{e}_i$ ed

$$\bar{y} = \sum_j y_j \bar{e}_j$$

CALCOLIAMO

$$f(\bar{x}, \bar{y}) = f\left(\sum_i x_i \bar{e}_i, \sum_j y_j \bar{e}_j\right) = \\ = \sum_i f(x_i \bar{e}_i, \sum_j y_j \bar{e}_j) =$$

$$= \sum_i x_i f(\bar{e}_i, \sum_j y_j \bar{e}_j) =$$

$$= \sum_i \sum_j x_i f(\bar{e}_i, y_j \bar{e}_j) =$$

$$= \sum_i \sum_j x_i y_j \boxed{f(\bar{e}_i, \bar{e}_j)}$$

la forma f è univocamente determinata dai valori che essa assume sulle (\bar{e}_i, \bar{e}_j)

con $1 \leq i, j \leq n$ e dalle componenti dei vettori \bar{x} e \bar{y}

$$M = (f(\bar{e}_i, \bar{e}_j))_{i,j=1}^n$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Oss.

$$\boxed{f(\bar{x}, \bar{y}) = \bar{x} M \bar{y}}$$

M rappresenta f rispetto a B .