

Coordinate omogenee.

$$AG(n, \mathbb{K}) \xrightarrow{\sim} \widehat{AG}(n, \mathbb{K})$$

ampliamento.

A punti \longrightarrow punti propri:

$\{W \mid W \subseteq V_n(\mathbb{K}), \dim W = 1\}$ \longrightarrow punti impropri.

$$\Sigma \subseteq AG(n, \mathbb{K})$$

$$\Sigma = [P; W] \longmapsto \tilde{\Sigma} = \left(\Sigma \cup \{T \subseteq W; \dim T = 1\} \right)$$

In $\widehat{AG}(2, \mathbb{K})$ due rette ^{distinte} ~~ampliate~~ hanno sempre intersezione $\neq \emptyset$.
 \rightarrow se \acute{e} un punto proprio le rette erano incidenti, se \acute{e} il punto improprio le rette erano parallele.

$PG(n, \mathbb{K}) \cong$ geometria i cui "punti" sono gli elementi di

$$\frac{\mathbb{K}^{n+1} \setminus \{0\}}{\sim}$$

ove 2 vettori $\bar{v}, \bar{w} \in \mathbb{K}^{n+1} \setminus \{0\}$
sono equivalenti: $\Leftrightarrow \exists \alpha: \bar{v} = \alpha \bar{w}$

I punti di $PG(n, \mathbb{K})$ sono
classi di equivalenza di
 $(n+1)$ -uple di elementi di $\mathbb{K} \neq 0$
a meno di un fattore di
proporzionalità.



I punti di $PG(n, \mathbb{K})$ corrispondono
esattamente ai sottospazi vettoriali

1-dimensionali di \mathbb{K}^{n+1}

in quanto $\bar{v} \sim \bar{w} \Leftrightarrow \bar{v} = \alpha \bar{w}$ con
 $\bar{v}, \bar{w} \neq 0$ e dunque $\alpha \neq 0$
 $\Leftrightarrow L(\bar{v}) = L(\bar{w})$.

I sottospazi $(t+1)$ -dimensionali di \mathbb{K}^{n+1} sono detti sottospazi di $PG(n, \mathbb{K})$ di dimensione proiettiva t (e rango $t+1$)

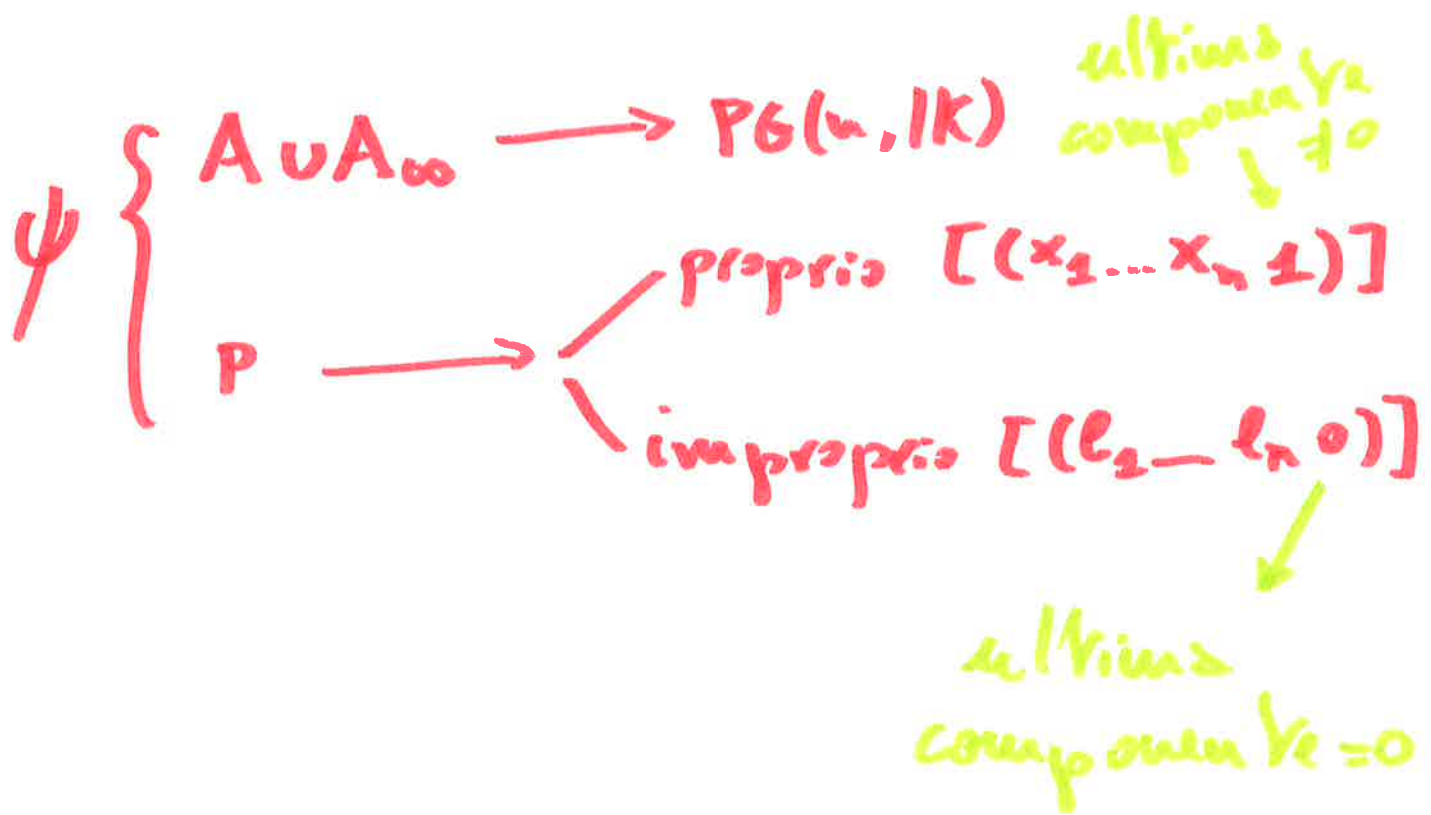
Si dice, dato $\Sigma \subseteq PG(n, \mathbb{K})$ che un punto $P \in PG(n, \mathbb{K})$ è un elemento di Σ se $P \subseteq \Sigma$. (incidenza è quella naturale).

1) esiste una corrispondenza dai punti di $\widetilde{AG}(n, \mathbb{K})$ ai punti di $PG(n, \mathbb{K})$.

2) Ogni sottospazio ampliato di $AG(n, \mathbb{K})$ corrisponde ad un sottospazio proiettivo $\subseteq PG(n, \mathbb{K})$.

La corrispondenza è la seguente:

$P \in \widetilde{AG}(n, \mathbb{K}) \begin{cases} P = (x_1, \dots, x_n) \text{ proprio} \\ \tilde{P} = \mathcal{L}((e_1, \dots, e_n)) \text{ improprio.} \end{cases}$



OSS: ψ é uma bijeção.

ψ é injetiva:

Supponhamos $\psi(P) = \psi(Q)$

\Rightarrow P, Q punti propri

questo significa

$$\mathcal{L}((x_1 \dots x_n \ 1)) = \mathcal{L}((y_1 \dots y_n \ 1))$$

ove $P = (x_1 \dots x_n)$

$Q = (y_1 \dots y_n)$

$$\Rightarrow \alpha k \begin{pmatrix} x_2 & \dots & x_n & 1 \\ y_2 & \dots & y_n & 1 \end{pmatrix} = 1$$

$$\Rightarrow (x_2 \dots x_n) = (y_2 \dots y_n)$$

$$\Rightarrow P = Q.$$

Se P proprio, Q improprio
ovviamente $\psi(P) \neq \psi(Q)$

perché $L((x_2 \dots x_n 1)) \neq L((y_2 \dots y_n 0))$

Se P, Q entrambi impropri:

$$\Rightarrow P = L((l_2 \dots l_n))$$

$$Q = L((m_2 \dots m_n))$$

$$\begin{aligned} \psi(P) = \psi(Q) &\Rightarrow L((l_2 \dots l_n 0)) = \\ &= L((m_2 \dots m_n 0)) \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow L((l_2, \dots, l_n)) = L((m_2, \dots, m_n))$$

Cioè $P = Q$.

viceversa la funzione ψ è suriettiva perché data una qualsiasi classe $[(z_1 \dots z_n z_{n+1})]$

possiamo definire

$$\psi^{-1}([(z_1 \dots z_n z_{n+1})]) :=$$

$$\begin{cases} \text{se } z_{n+1} = 0 \rightarrow L((z_1 \dots z_n)) \\ \text{se } z_{n+1} \neq 0 \rightarrow P = \begin{pmatrix} \frac{z_1}{z_{n+1}} & \dots & \frac{z_n}{z_{n+1}} \end{pmatrix} \end{cases}$$

→ punto improprio

↘ punto proprio.

verificare che ψ^{-1} è ben definita cioè il suo valore non dipende dal rappresentante scelto nella classe di proporzionalità.

Sia $P \in \widehat{AG}(n, \mathbb{K})$. Si dicono
coordinate omogenee di P
la classe $[z_1 \dots z_n z_{n+1}]$
ottenuta come $\psi(P)$.

$PG(n, \mathbb{K})$.

Ogni sottospazio di $AG(n, \mathbb{K})$ si può
leggere come una intersezione
di iperpiani. ↓

un sottospazio di $AG(n, \mathbb{K})$
è descrivibile mediante un opportuno
sistema lineare.

↓
ogni equazione del sistema lineare
corrisponde all'eq. di un iperpiano
il sistema descrive l'intersezione di
un insieme di iperpiani.

Se noi sappiamo come si rappresenta.

gli iperpiani \Rightarrow sappiamo
rappresentare
tutti.

In $AG(n, k)$ un iperpiano è descritto
da una equazione

$$\Pi: a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n + b = 0$$

Consideriamo adesso in $PG(n, k)$
l'insieme di tutti i punti immagine
dei punti propri di $\tilde{\Pi}$.

$$\Sigma_0 = \left\{ [(z_1 \dots z_n z_{n+1})] \mid \psi^{-1}([(z_1 \dots z_{n+1})] \in \tilde{\Pi}) \right\}_{z_{n+1} \neq 0}$$

$$\psi^{-1}([(z_1 \dots z_n z_{n+1})]_{z_{n+1} \neq 0}) = \left(\frac{z_1}{z_{n+1}} \frac{z_2}{z_{n+1}} \dots \frac{z_n}{z_{n+1}} \right) \in \Pi$$

$$\Rightarrow a_1 \frac{z_1}{z_{n+1}} + a_2 \frac{z_2}{z_{n+1}} + \dots + a_n \frac{z_n}{z_{n+1}} + b = 0$$

con $z_{n+1} \neq 0 \Rightarrow$

$$* \quad a_1 z_1 + a_2 z_2 + \dots + a_n z_n + b z_{n+1} = 0$$

Equazione omogenea di π .

Cosa succede ai punti impropri di $\tilde{\pi} \rightarrow$ direzioni delle rette in $\tilde{\pi}$.

\rightarrow sottospazi di dim 1 del sott.

linea di traslazione associata a π .

cioè sono tutti i sottospazi del tipo

$$\mathcal{L}((z_1 \text{ --- } z_n))$$

ove $\underline{a_1 z_1 + \text{ --- } + a_n z_n = 0}$

equazione che fornisce il sottospazio di trasl. di π .

ma l'immagine di questi punti:

mediante ψ è proprio data dalle classi di equivalenze di

$$\begin{cases} a_1 z_1 + \text{ --- } + a_n z_n + b z_{n+1} = 0 \\ z_{n+1} = 0 \end{cases}$$

\rightarrow ANCHE I PUNTI IMPROPRI SODDISFANO (*)

Sia $\Pi: a_1x_1 + \dots + a_nx_n + b = 0$

$\tilde{\Pi}$ ampliato di Π .

$\Sigma = \psi(\tilde{\Pi})$ in $PG(n, K)$.

I punti di Σ sono tutte e sole le classi di autosoluzioni dell'equazione omogenea

$$a_1z_1 + \dots + a_nz_n + bz_{n+1} = 0$$

In particolare Σ corrisponde ad un sottospazio vettoriale di rango n in K^{n+1} . (dim. proiettiva $n-1$)

Def. Si dicono sottospazi di
 $AG(n, K)$ di dimensione t

le n -tupole di spazi vett. di rango $t+1$ di K^{n+1} mediante ψ .

In particolare ogni sottospazio affine di dimensione t è un sottospazio di $\widetilde{AG}(n, \mathbb{K})$ di dimensione t ma in $\widetilde{AG}(n, \mathbb{K})$ ci sono anche sottospazi di $\dim = t$ fatti da tutti punti impropri.

Esempi: $n=2$ ed $n=3$.

$$AG(2, \mathbb{K}) \rightarrow \widetilde{AG}(2, \mathbb{K}) \rightarrow PG(2, \mathbb{K})$$

$$(x, y) \text{ proprio} \longrightarrow [(x, y, 1)]$$

$$L((\ell, m)) \text{ improprio} \longrightarrow [(\ell, m, 0)]$$

nel \mathbb{H}^2 : (proprio)

$$\ell: ax + by + c = 0$$

$$(a, b) \neq (0, 0).$$

$$\longrightarrow a \frac{z_1}{z_3} + b \frac{z_2}{z_3} + c = 0$$

$$x = \frac{z_1}{z_3} \quad y = \frac{z_2}{z_3}$$

$$\boxed{az_1 + bz_2 + cz_3 = 0}$$

eq. omogenea di ℓ

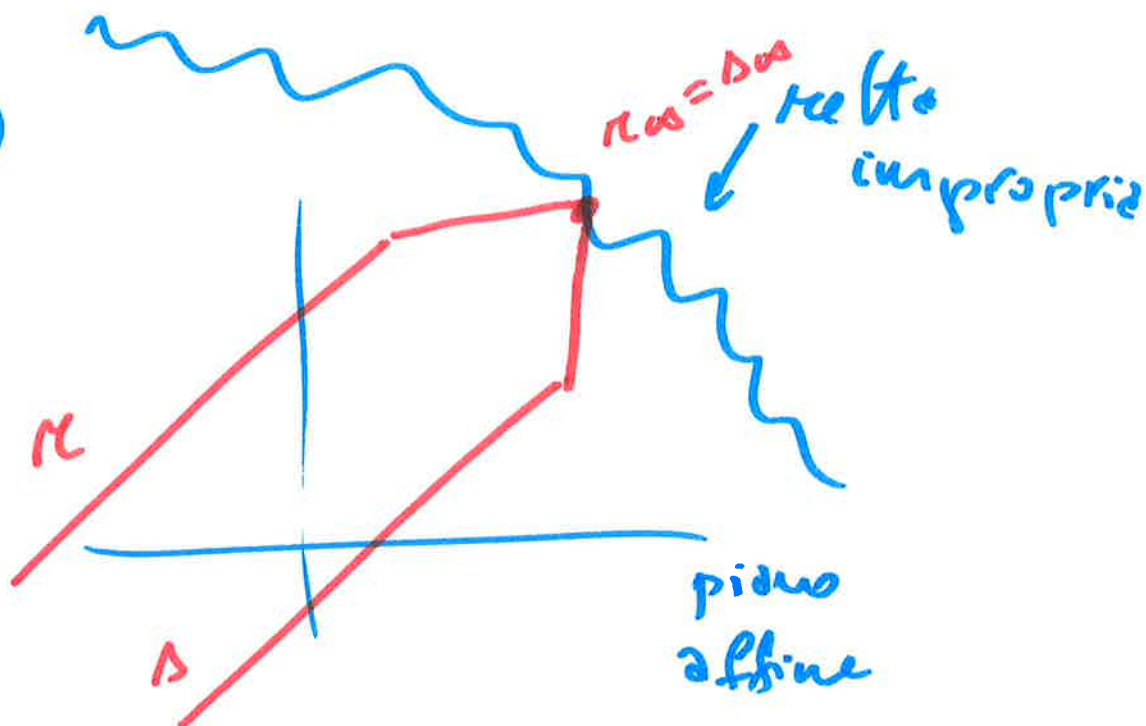
N.B. anche $z_3 = 0$ (cioè l'eq. che si ha per $a = b = 0; c \neq 0$)
descrive un rett. di \mathbb{K}^3
di rango = 2 \Rightarrow questa è
una retta di $\widetilde{AG}(2, \mathbb{K})$ fatta
da tutti punti impropri.

↓
in particolare ogni punto
improprio di $\widetilde{AG}(2, \mathbb{K})$ è
contenuto in tale retta.

↓
La retta di eq. $z_3 = 0$ è
detta retta impropria di
 $\widetilde{AG}(2, \mathbb{K})$ o $PG(2, \mathbb{K})$.

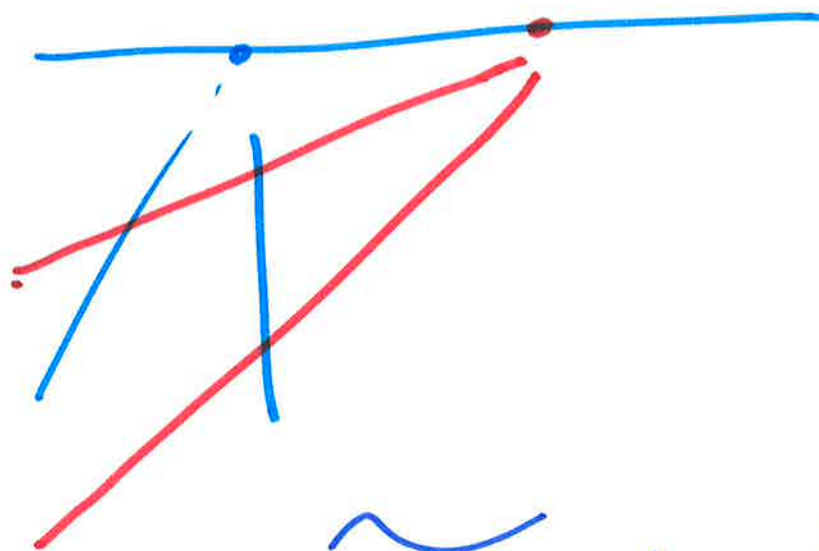
La retta impropria coincide
con l'unione di tutte le dir.
della retta del piano.

$AG(2, \mathbb{R})$



r/s

Nella rapp. del piano in prospettiva
la retta impropria è la linea di
orizzonte (+ un punto).



Esercizio: In $AG(2, \mathbb{K})$ due rette hanno
sempre intersezione $\neq \emptyset$

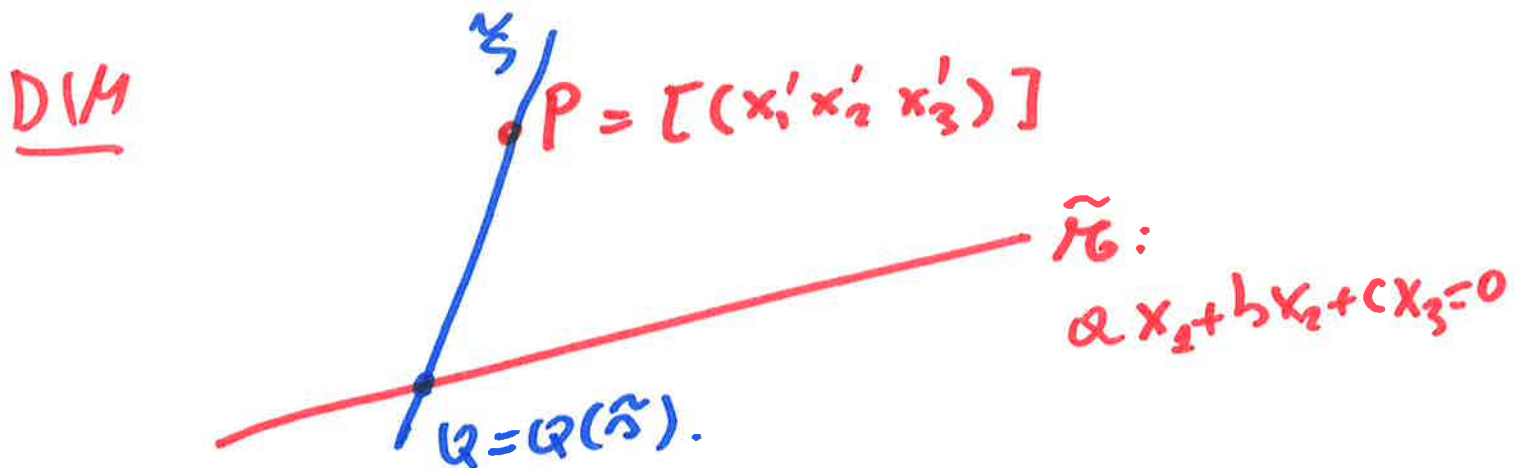
DIM : riduco $\tilde{\Gamma}_0$ ed $\tilde{\Gamma}$ due rette
di $\mathbb{A}^1(2, \mathbb{K}) \Rightarrow \tilde{\Gamma}_0$ ed $\tilde{\Gamma}$ corrispondono
a 2 sottospazi di \mathbb{K}^3 entrambi
di $\dim = 2$. Ma 2 sottospazi di
rk 2 in uno spazio di rk = 3
si intersecano sempre almeno
in un sottospazio di rk = 1
cioè in un punto di $\mathbb{P}^1(2, \mathbb{K})$ \square

→ Ho usato la formula di Grassmann.

→ In particolare noi possiamo
studiare le intersezioni di
sottospazi affini (amplici) mediante
lo studio delle intersezioni di
sottospazi vettoriali opportuni
(e questo è più facile!).

Teorema: In $PG(2, \mathbb{K})$ c'è una corrispondenza biettiva fra i punti di un fascio e i punti di una retta che non passa per il centro del fascio.

[N.B.: fascio proprio se il suo centro è un punto proprio; fascio improprio altrimenti].



Una retta $\tilde{\pi}$ passante per P corrisponde (è) un solt. di $\dim = 2$ di \mathbb{K}^3 .

$\tilde{\pi}_0$ è un solt. di $\dim = 2$ di $\mathbb{K}^3 \Rightarrow$
con $\tilde{\pi} \neq \tilde{\pi}_0$ perché $P \notin \tilde{\pi}_0$.

$\tilde{\pi} \cap \tilde{\pi}_0 = \{Q\}$. Ad ogni retta per

P corrisponde un punto Q su $\tilde{\pi}_0$

viceversa: Sia $Q = [(x_1'' \ x_2'' \ x_3'')]]$

un punto per $\tilde{\pi}$.

Allora $L((x_1' \ x_2' \ x_3'), (x_1'' \ x_2'' \ x_3''))$

corrisponde ad una retta per P e per Q e quindi ad un elemento del fascio di centro P \square .

OSS:

Se $P = [(x_1' \ x_2' \ x_3')] \quad \text{con } P \neq Q$

$Q = [(x_1'' \ x_2'' \ x_3'')]]$

\Rightarrow retta per P e Q corrisponde al

sottospazio $L((x_1' \ x_2' \ x_3'), (x_1'' \ x_2'' \ x_3''))$

(notiamo che ci basta fare la costruzione lineare mentre in $AG(2, k)$ dovevamo considerare separatamente punti e sott. di traslazione).

Con ciò significa $R \in L(P, Q)$.

$R = [(x_1 \ x_2 \ x_3)]$

$$(x_1, x_2, x_3) \in \mathcal{L}((x_1', x_2', x_3'), (x_1'', x_2'', x_3''))$$

In termini matriciali

$$\begin{vmatrix} x_2 & x_2' & x_2'' \\ x_3 & x_3' & x_3'' \end{vmatrix} = 0$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{rk=2}$

Supponiamo di avere coord. normalizzate
e che $x_3, x_3', x_3'' \neq 0$ (punti propri).

$$x = \frac{x_1}{x_3} \quad \cancel{y = \frac{x_2}{x_3}} \quad y = \frac{x_2}{x_3}$$

$$\begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

e se $Q = [(e, m, 0)]$ è un punto
improprio?

$$\begin{vmatrix} x & x' & e \\ y & y' & m \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$n=3$

eq. di un piano in $AG(3, \mathbb{K})$

$$ax + by + cz + d = 0$$

↓

$$ax_2 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0$$

$$x = \frac{x_1}{x_4} \quad y = \frac{x_2}{x_4} \quad z = \frac{x_3}{x_4}$$

se $(a, b, c) = (0, 0, 0)$

NON ABBIAMO UN PIANO PROPRIO

MA ABBIAMO L'INSIEME DI

TUTTI I PUNTI IMPROPRI DI

$\widetilde{AG(3, \mathbb{K})} \rightarrow \pi_\infty = (\text{iper}) \text{ piano}$
improprio di $\widetilde{AG(3, \mathbb{K})}$.

rette.

$$AG(3, \mathbb{K}) \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$$

$$(*) \begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0 \\ a'x_1 + b'x_2 + c'x_3 + d'x_4 = 0 \end{cases}$$

retta descritta in coord. omogenee.

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow \text{è una retta propria.}$$

$$\text{d'altro canto se } \text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 1$$

$$\text{e } \text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix} = 2$$

\Rightarrow il sistema (*) è equivalente a

$$\begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

\rightarrow si ottiene un sottospazio di \mathbb{K}^4
di dim = 2 \rightarrow retta di punti
impropri.

Oss: In generale si dice fascio di
piani ma l'insieme di tutti i piani

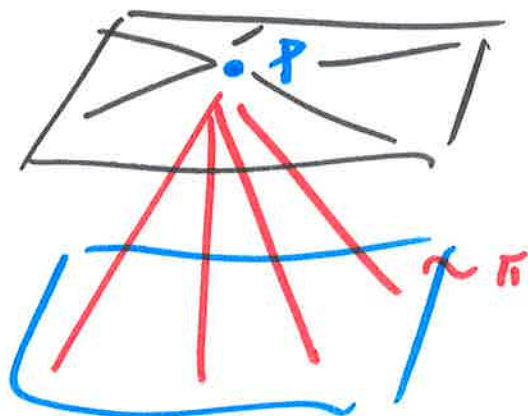
che passano per una stella.

retta propria \rightarrow fascio proprio

retta impropria \rightarrow fascio improprio.

Teorema: In $\widetilde{AG}(3, k)$ c'è una

corrispondenza 1-1 fra i punti
e i elementi di una stella di
rette per un punto P e un
piano $\tilde{\pi}$ con $P \notin \tilde{\pi}$.



$$\infty^2 + \infty^2$$

DIM: $\tilde{\pi}$ è un sott. di k^4 di rango 3.

ogni retta $\tilde{\pi}_P$ per P è un sott. di k^4 di
rango 2 non contenuto in $\tilde{\pi}$.

$\Rightarrow_{\text{rk}} (\tilde{\pi} \cap \tilde{\pi}_P) = 1$ è un sott. di rk = 1

e dunque un punto e il punto di
incontro P è il raggio della stella

N.B.: per calcolare la retta per 2 punti in $\mathbb{P}G(3, \mathbb{K})$ bisogna determinare il corrispondente spazio 2 dim. e non nec. usare la formula dei rapporti uguali.

Esercizio.

Trovare la retta di $\mathbb{P}G(3, \mathbb{K})$ per i punti di coord. affini

$$P = (120) \quad Q = (012).$$

$$\begin{matrix} \parallel & \parallel \\ [(1201)] & [(0121)] \end{matrix}$$

è una retta propria.

$$\frac{x-0}{1-0} = \frac{y-1}{2-1} = \frac{z-2}{0-2}$$

$$\text{AFFINE} \begin{cases} x = y-1 \\ x = z \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 - x_4 \\ x_1 = x_3 \end{cases}$$

C. UMOGÈNEE

$$\kappa k \begin{pmatrix} x_1 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_3 & 0 & 2 \\ x_4 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 2$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \begin{vmatrix} x_1 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_3 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 0 \quad \rightarrow \quad \begin{vmatrix} x_2 & 1 \\ x_3 & 2 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} x_1 & 0 \\ x_3 & 2 \end{vmatrix} = 0 \\ \begin{vmatrix} x_1 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_4 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad x_2 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x_2 & 1 \\ x_4 & 1 \end{vmatrix} = 0 \end{array} \right.$$

N.B.: Se si chiede la retta per
 $P = [(1200)]$ e $Q = [(1101)]$

NON SI PUÒ USARE LA FORMA
 "RAPPORTI UGUALI" perché P
 è improprio!

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y-1}{2} = \frac{z-0}{0}$$

parametri direttori
 della retta.

In alternativa

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x_1 & 1 & 1 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_3 & 0 & 0 \\ x_4 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2$$

N.B.E: se $P = [(1200)]$

$$Q = [(0110)]$$

allora l'unico modo per

scrivere la matrice per P e Q è

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x_1 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_3 & 0 & 1 \\ x_4 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2$$

$$2x_1 - \begin{vmatrix} x_2 & 1 \\ x_3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \begin{vmatrix} x_1 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0 \\ \begin{vmatrix} x_1 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 \\ x_4 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} 2x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ \underline{x_4 = 0} \end{array} \right.$$

↑
uno dei piani è il piano
improprio!!

N.B pitmo per 3 punti non allineati:

$$P = [(x_1' \ x_2' \ x_3' \ x_4')]]$$

$$Q = [(x_1'' \ x_2'' \ x_3'' \ x_4'')]]$$

$$R = [(x_1''' \ x_2''' \ x_3''' \ x_4''')]]$$

\Rightarrow l'ence non allineati è equivalente

a dire che $\text{rk} \begin{pmatrix} x_1' & x_1'' & x_1''' \\ x_2' & x_2'' & x_2''' \\ x_3' & x_3'' & x_3''' \\ x_4' & x_4'' & x_4''' \end{pmatrix} = 3$

$\rightarrow [(x_1, x_2, x_3, x_4)] \in \Pi \Leftrightarrow$

$$\begin{vmatrix} x_4 & x_1' & x_1'' & x_1''' \\ x_2 & x_2' & x_2'' & x_2''' \\ x_3 & x_3' & x_3'' & x_3''' \\ x_4 & x_4' & x_4'' & x_4''' \end{vmatrix} = 0$$

Verificate che questa corrisponde alla condizione che avevamo visto nel caso dei punti propri con $x_4 = 1$

Oss: Cosa siamo: punti impropri: di
un sottospazio lineare di $AG(n, K)$
è "naturale".

$$\pi_0 \longrightarrow \tilde{\pi} = \pi_0 \cup \pi_\infty$$

$(\mathbb{P}^1; \mathcal{M})$

$$\text{ove } \pi_\infty = \{W \in \mathcal{M} \mid \dim W = 1\}$$

Come definizione funziona.

↓
punti
&
vettori

↓
Lo definiamo
usando solo
"punti"
propri/impropri

Cosa fare per una curva algebrica?

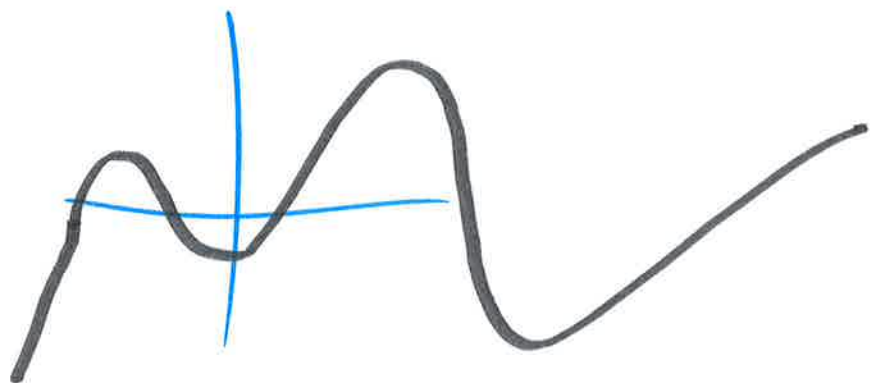
Sia

$f(x, y) = 0$ una equazione in
cui $f(x, y)$ è un polinomio a coeff.
in K non costante di grado g .

Si dice curva algebrica di eq. $f(x, y) = 0$
in $AG(2, K)$ l'insieme dei punti:

$$V(f) = \{(x, y) \mid f(x, y) = 0\}.$$

Come estendere la curva algebrica
ad $\widetilde{AG}(2, \mathbb{K})$ ovvero a $PG(2, \mathbb{K})$.



Ragioniamo in termini di equazioni

$$f(x, y) = 0 \quad \text{poniamo } x = \frac{x_1}{x_3} \quad y = \frac{x_2}{x_3}$$

e scriviamo

$$F(x_1, x_2, x_3) = x_3^{\deg f} f\left(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}\right)$$

equazione omogenea di $\mathbb{K}[f]$.

$$\widetilde{V}(F) = \left\{ [(x_1, x_2, x_3)] \mid \begin{array}{l} F(x_1, x_2, x_3) = 0 \\ (x_1, x_2, x_3) \neq 0 \end{array} \right\}$$

$$\subseteq PG(2, \mathbb{K})$$

I punti propri di $\tilde{V}(F)$ corrispondono alle classi $[(x, y, 1)]$ e corrispondono ai punti della curva affine $V(f)$ in $AG(2, k)$.

I punti impropri di $\tilde{V}(F)$ sono detti punti all'infinito della curva $V(f)$.

Esercizio.

$$e: y^2 - 3x^3 + 5 = 0$$

eq. omogenea $x_3 x_2^2 - 3x_1^3 + 5x_3^3 = 0$

punti impropri $x_3 = 0$

$$3x_1^3 = 0$$

$$\Rightarrow [(0, 1, 0)]$$

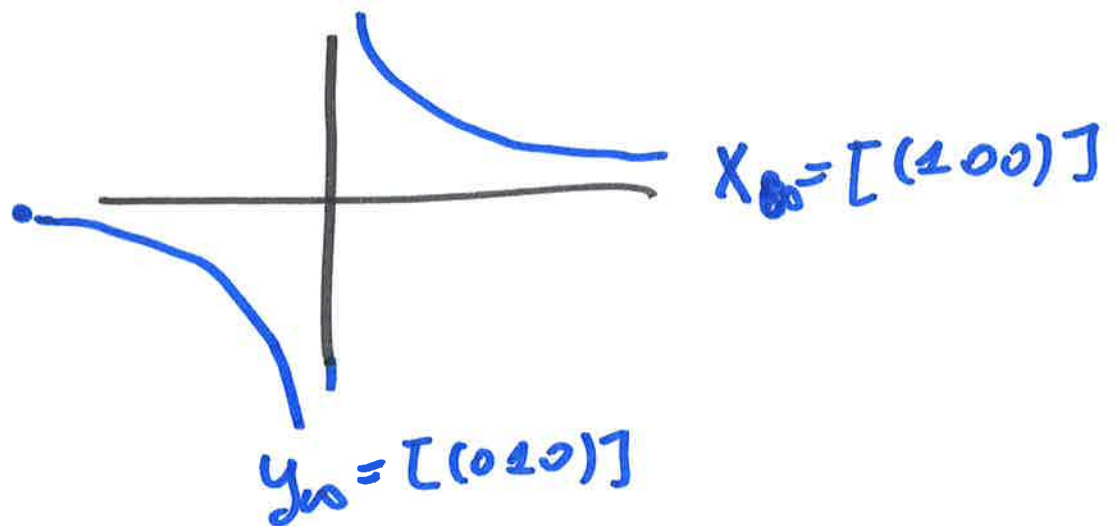
contatto 3 volte
perché l'eq. $x^3 = 0$
è di III grado.

$$e': xy = 1$$

$$\text{eq. omogenea} \quad x_2 x_2 = x_3^2$$

$$\text{punti: impropri} \quad \begin{cases} x_2 x_2 = x_3^2 \\ x_3 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{matrix} x_2 = 0 \\ \text{oppure} \\ x_2 = 0 \end{matrix}$$

$$[(1 \ 0 \ 0)] \quad [(0 \ 1 \ 0)]$$



NOTIAMO CHE SONO 2.

COME SI TROVANO?

→ si prende l'eq. e si scrive

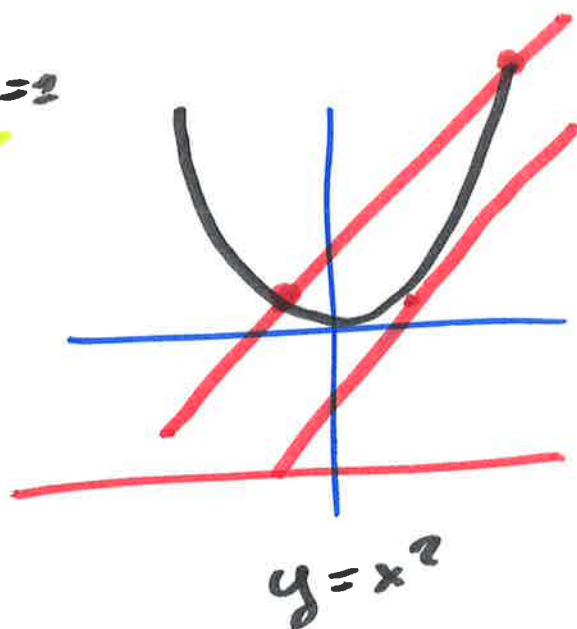
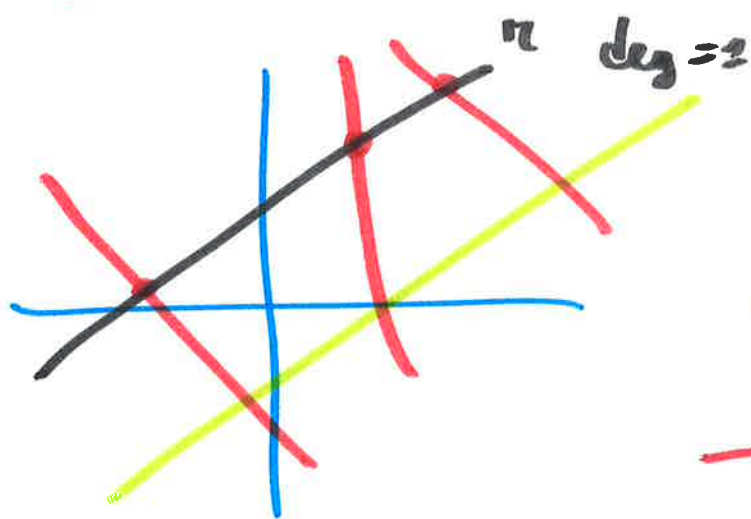
l'eq. omogenea associata

F e la si mette a sistema
con $x_3 = 0$.

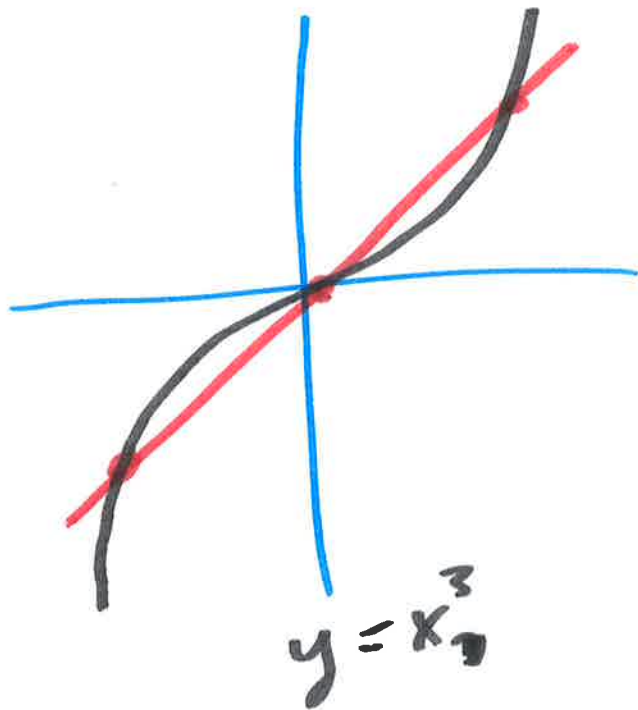
Sia C una curva algebrica di
eq. $f(x,y)=0$ con $\deg f(x,y)=g$.

↓
abbiamo che $F(x_1, x_2, x_3)$
ottenuto come prima è un polinomio
omogeneo di grado g , ovvero
in cui ogni monomio ha grado g .

Intuitivamente il grado è
legato alle prop. geometriche della
curva.



deg $f = 3$



Teorema (dell'ordine).

Sia $C = V(f)$ una curva algebrica definita in $AG(2, \mathbb{K})$ da un polinomio di grado g .

Allora ogni retta di $PG(2, \overline{\mathbb{K}})$

interseca C in esattamente g punti contati con la debita molteplicità: o meno due non sia $r_0 \in C$.

Idea (non del tutto corretta) della dimostrazione.

E : ha come punti quelli che
soddisfanno $f(x, y) = 0$

una retta ha eq. del tipo

$$L: y = ax + b$$

(a meno che non sia parallela
all'asse delle y).

per cercare le intersezioni
sostituiamo y in f .
ed otteniamo

$$g(x) := f(x, ax + b)$$

se $g(x) \equiv 0 \Rightarrow \forall$ punto L : r è contenuto
in E .

se $g(x) \neq 0 \Rightarrow g(x)$ avrà grado $\leq l_0$
comunque $\leq g$) e dunque
al più g soluzioni in \mathbb{K} .

se vogliamo che le abbia
tutte dobbiamo assicurarsi
di star lavorando in un
campo \overline{K} algebricamente chiuso.
(ad. es. la chiusura alg. di K ;
se $K = \mathbb{R}$, $\overline{K} = \mathbb{C}$).

$$\begin{array}{l} f(x, y) = 0 \\ y = ax + b \end{array} \rightarrow g(x) = f(x, ax + b) = 0$$

↓
risolvere e
trovare i punti:

per poter risolvere un
sistema \overline{K} alg. chiuso.

N.B. non è detto che
 $g(x)$ abbia lo stesso
grado di $f(x, y)$. potrebbe
essere minore. → ci serve essere nel
proiettivo.

$$\begin{cases} x = y^2 \\ y = 1 \end{cases}$$

→ intersezione

$$x = 1$$

con un solo punto! uno!

$$\begin{cases} x = y^2 \\ y = x + 1 \end{cases}$$

→

$$x = (x^2 + 1)$$

$$x^2 - x + 1 = 0$$

~~$$x = \frac{1 \pm \sqrt{-3}}{2}$$~~

$$x = \frac{1 \pm \sqrt{-3}}{2}$$



in un campo alg.
diviso i punti
ci sono.

$$\begin{cases} x = y^2 \\ y = x \end{cases}$$

→

$$x = x^2$$

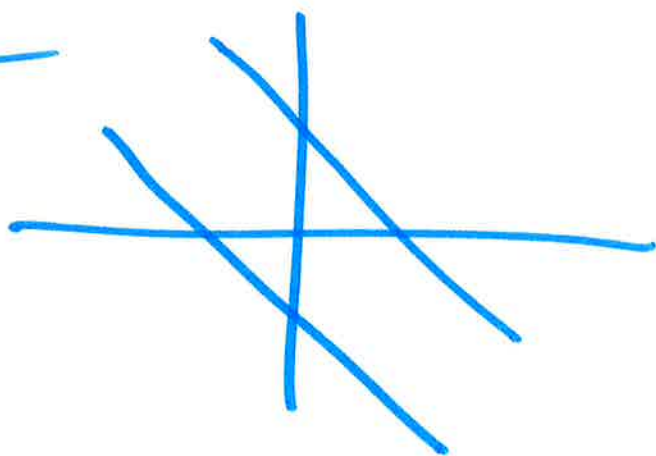
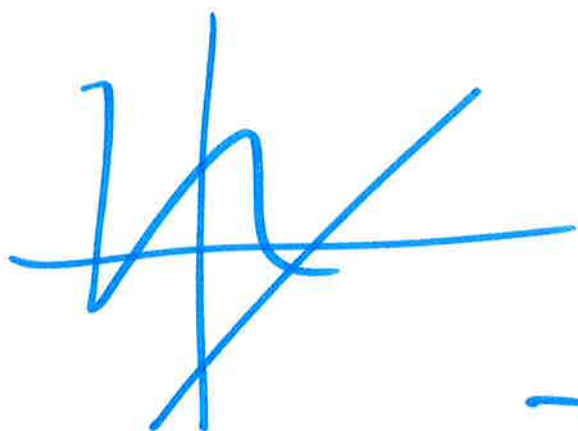
$$x(1-x) = 0$$

$$x = 1, y = 1$$

$$x = 0, y = 0$$

$$\begin{cases} x+y=2 \\ x+y=3 \end{cases} \text{ eq. 1 grado.}$$

$3=2$
eq. di grado 0
non compat!



$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 2x_3 \\ x_1 + x_2 = 3x_3 \end{cases} \text{ a sistema.}$$

$$[(1, -1, 0)]$$