

# Geometria affine

- l'insieme delle soluzioni di un sistema  $Ax=B$  lineare con  $\infty^2$  soluzioni  $\rightarrow$  retta
  - ideu con  $\infty^2$  soluzioni  $\rightarrow$  piano  
etr.
- $\rightarrow$  posizioni reciproche di 2 sottospazi lineari si studiano studiando il sistema lineare che emerge dal considerare le loro eq. tutte insieme.

$\rightarrow$  bisogna prestare attenzione a quando il sistema è incompatibile

Fasci  $\left\{ \begin{array}{l} \text{di rette in } AG(2, \mathbb{K}) \\ \text{di piani in } AG(3, \mathbb{K}) \end{array} \right.$   $\infty^2$  oggetti

che nascono dalla  
comb. lineare di 2  
equazioni indipendenti.

• Fascio proprio di rette in  $AG(2, \mathbb{K})$

$$\sigma: ax + by + c = 0$$

$$\sigma': a'x + b'y + c' = 0$$

retta generica  $\alpha(ax + by + c) + \beta(a'x + b'y + c') = 0$

$$(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$$

Fascio proprio di piani in  $AG(3, \mathbb{K})$

$$\pi: ax + by + cz + d = 0$$

$$\pi': a'x + b'y + c'z + d' = 0$$

piano generico

$$\alpha(ax + by + cz + d) + \beta(a'x + b'y + c'z + d') = 0$$

$$(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$$

Fascio improprio di rette in  $AG(2, K)$ .

$$\pi: ax + by + c = 0$$

$$\sigma: ax + by + c' = 0$$

retta generica

$$\alpha(ax + by + c) + \beta(ax + by + c') = 0$$

$(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$

$$\text{cioè } (\alpha + \beta)(ax + by) + \alpha c + \beta c' = 0$$

cioè

$$ax + by + \xi = 0$$

$$\xi = \frac{\alpha c + \beta c'}{\alpha + \beta}$$

Fascio improprio di piani

$$\pi: ax + by + cz + d = 0$$

$$\sigma: ax + by + cz + d' = 0$$

pu. generica

$$\alpha(ax + by + cz + d) + \beta(ax + by + cz + d') = 0$$

$(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$ .

stesso discorso...

$$ax + by + cz + \xi = 0$$

stella  $\left\{ \begin{array}{l} \text{di rette in } AG(3, \mathbb{K}) \\ \text{di piani in } AG(3, \mathbb{K}) \end{array} \right.$

$\infty^2$  oggetti  
che nascono  
dalla c. lineare  
di 3 eq.  
linearmente  
indipendenti,  
che soddisfano  
1 cond. lineare.

equivalentemente  
 $\infty^2$   $\left\{ \begin{array}{l} \text{rette} \\ \text{piani} \end{array} \right.$  che o passano  
per un punto fisso o hanno  
una direzione in comune.

propri:

↓  
impropri

stella propria di piani  
piani

$\forall$  piani per un punto.

(le cond. è il passaggio per tale  
punto).

$$\pi: ax + by + cz + d = 0$$

passaggio per  $P = (x_0, y_0, z_0) \Rightarrow$

$$d = -ax_0 - by_0 - cz_0$$

eq. generica piano della  $\mathbb{R}^3$  stella

$$a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0) = 0$$

→ Stella impropria di piano

$$\pi: ax + by + cz + d = 0$$

imponiamo  $(l, m, n) \in \text{giacitura di } \pi$ .

$$\Rightarrow al + bm + cn = 0$$

$$\text{se } l \neq 0 \Rightarrow a = -\frac{bm + cn}{l}$$

$\Rightarrow$  pu. generico

$$\frac{-bm + cn}{l}x + by + cz + d = 0$$

$$(-bm + cn)x + by + cz + d = 0$$

Se  $l=0$  allora  $(m,n) \neq (0,0)$ .

Supponiamo  $l=0, m \neq 0$

$$\Rightarrow a \cdot 0 + b \cdot m + cn = 0$$

$$\Rightarrow b = -\frac{cn}{m} \Rightarrow$$

eq.  $ax - \frac{cn}{m}y + cz + d = 0$

$$\sim \underline{a}m x - \underline{c}n y + \underline{c}m z + \underline{d}m = 0$$

$\infty^3$  sol. a meno di  
un coeff. di prop.

$$a=1, c=0, d=0 \rightarrow x=0$$

$$a=0, c=1, d=0 \rightarrow -ny + mz = 0$$

$$a=\frac{1}{m}, c=0, d=\underline{1} \rightarrow x+m=0$$

$m \neq 0$

---

$$l=0, m=0, n \neq 0$$

$cn=0$  è la condizione  $\Rightarrow c=0$

$$ax + by + d = 0 \begin{cases} x=0 \\ y=0 \\ x=-d \text{ se } d \neq 0. \end{cases}$$

Stella propria di rette  $\rightarrow$  rette per un punto.

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

$$\text{con } \pi_k \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = \pi \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix} = 2$$

$$P = (x_0, y_0, z_0).$$

imponiamo il passaggio per P.

$$\Rightarrow \begin{cases} a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0 \\ a'(x - x_0) + b'(y - y_0) + c'(z - z_0) = 0 \end{cases}$$

$$\text{con } \pi_k \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2.$$

**"CONTIAMO" LE RETTE DI UNA**  
**PROPRIA.** STELLA

preliminari: posizione reciproca di una retta ed un piano.

$$\pi \left\{ \begin{array}{l} \text{---} \\ \text{---} \end{array} \right. \quad 2 \text{ eq. } \quad \text{rk } 2.$$

$$\pi \text{ piano } \quad a''x + b''y + c''z + d'' = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix} \quad (A|B) = \left( A \mid \begin{array}{c} d \\ d' \\ d'' \end{array} \right).$$

rk(A)	rk(A B)	#sol	
2	2	$\infty^2$	$\pi \subseteq \pi$
2	3	0	$\pi \parallel \pi$
3	3	1	$\pi \cap \pi = \{P\}$ .

In fatti  $\text{rk}(A)=2 \Rightarrow$  le soluzioni

$$\text{di } \begin{cases} ax + by + cz = 0 \\ a'x + b'y + c'z = 0 \end{cases} \quad \text{sono tutte anche}$$

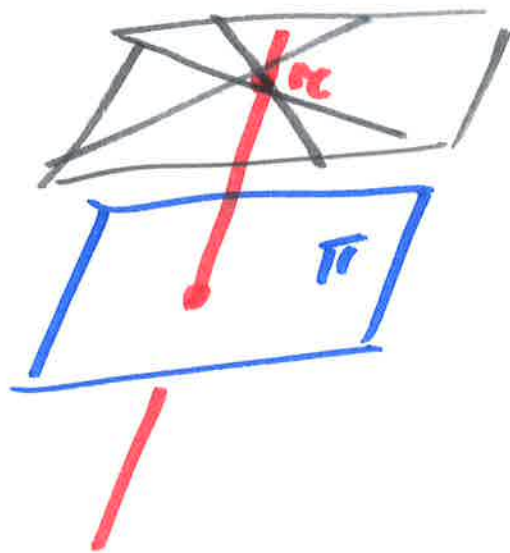
$$\text{soluzioni di } a''x + b''y + c''z = 0$$

perché le III equazioni è c-lineare delle prime due  $\Rightarrow$  la dir. della retta è



contenuto nella giacitura di  $\pi$ .

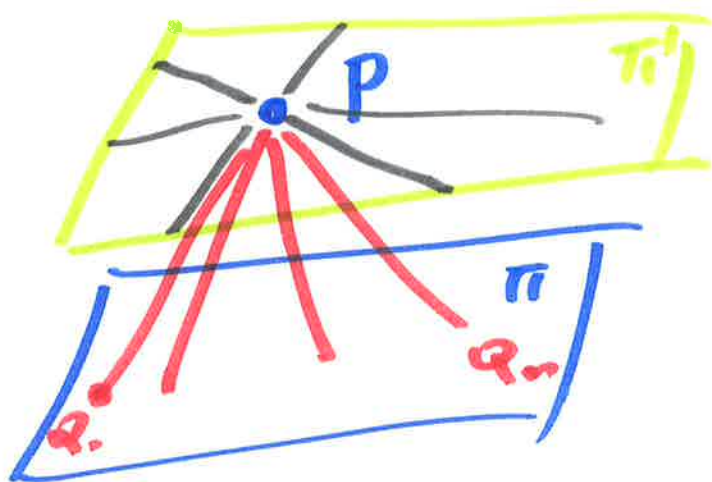
$$\Rightarrow r // \pi$$



Dato un piano  $\pi$  ed una retta  $r \notin \pi$ , allora  $o$   $r$  è incidente  $\pi$  in esattamente 1 punto  $o$   $r$  è parallela a  $\pi$ , cioè  $r \subseteq \pi'$  piano parallelo a  $\pi$  passante per un suo qualsiasi punto.

Rette di una stella propria di punti sono " $\infty^2 + \infty^2 \approx \infty^2$ "

Sia  $P$  il centro della stella e  $\pi$  un piano che non passi per  $P$ .



Sia  $\tau_0$  una retta della stella.

$\Rightarrow$   $\tau_0$  è incidente  $\pi$  in un punto  
 e  $\forall$  punto di  $\pi$  c'è una  
 retta per  $P$  ~~incidente~~  
 passante per esso.

$\infty^2 \leftarrow$   
 $\infty^2 \leftarrow$   
 $\tau_0$  appartiene al fascio di  
 rette di centro  $P$  contenuto  
 in  $\pi'$  piano parallelo a  $\pi$   
 per  $P$ .

$\Rightarrow$  ci sono tante rette nella  
 stella quanti i punti di  $\pi$   
 + le rette di un fascio  $\Rightarrow$   
 $\infty^2 + \infty^2 = \infty^2$

# Condizioni di collinearità nel piano e complanarità nello spazio.

- Un insieme di punti  $\{P_1 - P_k\}$  è detto di punti collineari se essi appartengono ad una stessa retta.

Complanari se sono contenuti nel medesimo piano.

N.B Due punti sono sempre collineari e 3 punti sono sempre complanari!



Quando 3 punti  
distinti:

$$P = (x_0, y_0)$$

$$Q = (x_1, y_1)$$

$$R = (x_2, y_2)$$

sono collineari:

condizione

$$\frac{x_2 - x_0}{x_1 - x_0}$$

$$= \frac{y_2 - y_0}{y_1 - y_0}$$

$$\begin{vmatrix} x_2 - x_0 & x_1 - x_0 \\ y_2 - y_0 & y_1 - y_0 \end{vmatrix} = 0$$

cioè  $\vec{PQ}$  e  $\vec{PR}$  sono  
vettori proporzionali.

→ la stessa condizione si  
scrive anche come

$$\begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ y_0 & y_1 & y_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{aligned} &= \begin{vmatrix} x_0 & x_1 - x_0 & x_2 - x_0 \\ y_0 & y_1 - y_0 & y_2 - y_0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & x_2 - x_0 \\ y_1 - y_0 & y_2 - y_0 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

N.B. Dall'eq. data abbiamo anche  
che la retta per P e Q si  
scrive come

$$\rightarrow \begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x \\ y_0 & y_1 & y \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

(insieme dei punti collineari con P e Q).

DOMANDIAMOCI COME SCRIVERE  
LA RETTA PER P avente  
direzione  $\vec{L} = (l, m)$

$$\begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \end{cases} \quad t \in \mathbb{K}$$

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & l \\ y - y_0 & m \end{vmatrix} = 0$$

è equivalente a

$$\rightarrow \begin{vmatrix} x_0 & l & x \\ y_0 & m & y \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

# Condizione di complementarità per 4 punti.

$$\begin{aligned} P &= (x_0, y_0, z_0) \\ Q &= (x_1, y_1, z_1) \\ R &= (x_2, y_2, z_2) \\ S &= (x_3, y_3, z_3). \end{aligned}$$

La condizione si ottiene ricorrendo  
per  $P, Q, R$  e  $S$  i piani  
vedendo se  $S$   
vi è contenuto.

Se per  $P, Q, R$  c'è più di un  
piano  $\Rightarrow \exists$  ricorrendo almeno  
un fascio di piani ( $P, Q, R$  non  
allineati)  $\Rightarrow S$  è complementare  
con  $P, Q, R$ .

Altrimenti: si verifica con le eq.

$$\begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \\ y_0 & y_1 & y_2 & y_3 \\ z_0 & z_1 & z_2 & z_3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

eq. del piano per 3 punti  
non allineati

$$\begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x \\ y_0 & y_1 & y_2 & y \\ z_0 & z_1 & z_2 & z \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Come prima si verifica anche.

che se si vuole l'eq.  
del piano per  $P_0$  di

giacitura  $L((a, b, c), (d, e, f))$

si ha

$$\begin{vmatrix} x_0 & a & d & x \\ y_0 & b & e & y \\ z_0 & c & f & z \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

perché

$$\begin{cases} x = x_0 + \alpha a + \beta d \\ y = y_0 + \alpha b + \beta e \\ z = z_0 + \alpha c + \beta f \end{cases}$$

#

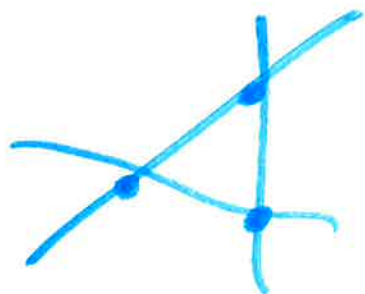
Def: Un insieme di  $t$  punti in  $AG(n, \mathbb{K})$  è detto un insieme di punti geometricamente indipendenti se essi non sono contenuti in un sottospazio affine di dimensione  $t-2$ .

[ovvero il più piccolo sottospazio che li contiene ha dim  $= t-1$  e si dice il sottospazio affine generato da essi].



Due punti:  
nel piano sono  
indipendenti se  
sono diversi.

↓  
generano una retta!



3 punti nel piano  
non indep. se non  
sono allineati.

4 punti sono sempre  
dipendenti!



Nello spazio.

2 punti  $\rightarrow$  indep.  $\Leftrightarrow$  distinti.

3 punti  $\rightarrow$  indep  $\Leftrightarrow$  non allineati

4 punti  $\rightarrow$  indep.  $\Leftrightarrow$  non complanari.

$\geq 5$  punti  $\rightarrow$  sempre dipendenti.

N.B. In uno spazio affine di dimensione  $t$  il numero massimo di punti geometricamente indipendenti è  $t+1$  e questi punti lo generano come spazio affine.

$\downarrow$   
esisterà forse un legame fra  $AG(t, \mathbb{K})$  e lo spazio vettoriale  $\mathbb{K}^{t+1}$  ??  
(prossimamente).

# Cambiamento di coordinate.

$$A_n^{(11)} = (A, f: A \times A \rightarrow \mathbb{K}^n)$$

$$\Pi = (\mathcal{O}, \mathcal{B})$$

↙  
EA

↘  
base di  $\mathbb{K}^n$

$$\psi_\Pi: A \rightarrow \mathbb{K}^n \text{ coordinatizzazione}$$

$$\psi_\Pi: A_n(\mathbb{K}) \rightarrow AG(n, \mathbb{K})$$

DOMANDA: COSA SUCCEDÈ SE  
CAMBIAMO RIFERIMENTO

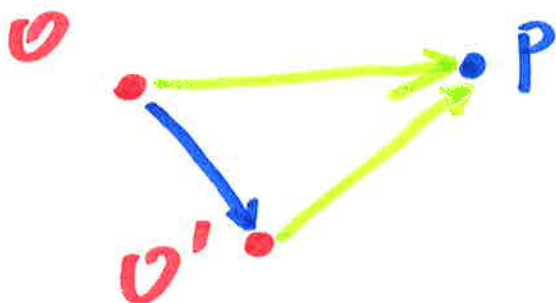
$$\Pi = (\mathcal{O}, \mathcal{B})$$

$$\Pi' = (\mathcal{O}', \mathcal{B}')$$

$$E' = TE$$

↙  
vettori di  
 $\mathcal{B}'$

↘  
vettori  
di  $\mathcal{B}$ .



le coordinate di  $P$  in  $\Pi$   
sono le componenti del  
vettore  $\vec{OP}$

$(p_1 \dots p_n)$  rispetto  $B$

e abbiamo  $\vec{OP} = \sum p_i \vec{e}_i$

le coordinate di  $P$  in  $\Pi'$  sono  
le componenti di  $\vec{O'P}$  rispetto  $B'$   
 $\vec{O'P} = \sum p'_i \vec{e}'_i$  ( $p'_1 \dots p'_n$ ).

scriviamo  $\vec{OO'}$  rispetto  $B'$ .

$$\vec{OO'} = \sum o_i \vec{e}_i$$

$$\vec{OP} = \vec{OO'} + \vec{O'P} \Rightarrow$$

$$\sum p_i \vec{e}_i = \sum o_i \vec{e}_i + \sum p'_i \vec{e}'_i \Rightarrow$$

$$= \sum (p_i - o_i) \vec{e}_i = \sum p'_i \vec{e}'_i$$

$$(P_1 - O_1 \quad P_2 - O_2 \quad \dots \quad P_n - O_n) E =$$

$$(P_1' \dots P_n') E' = (P_1' \dots P_n') T E$$

con  $T$  matrice di camb. di base.

e da questo

$$\begin{pmatrix} P_1 - O_1 \\ \vdots \\ P_n - O_n \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} P_1' \\ \vdots \\ P_n' \end{pmatrix}$$

e questo ci fornisce il legame fra le coordinate.

$$\begin{bmatrix} P_1 \\ \vdots \\ P_n \end{bmatrix} = T \begin{bmatrix} P_1' \\ \vdots \\ P_n' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} O_1 \\ \vdots \\ O_n \end{bmatrix}$$

#