

prodotti scaldi:

$V(K)$

$$\beta: V(K) \times V(K) \rightarrow K$$

BILINEARE

$$\beta(a\bar{v} + b\bar{w}, \bar{u}) = a\beta(\bar{v}, \bar{u}) + b\beta(\bar{w}, \bar{u})$$

$$\beta(\bar{v}, a\bar{w} + b\bar{u}) = a\beta(\bar{v}, \bar{w}) + b\beta(\bar{v}, \bar{u})$$

SIMMETRICA

$$\beta(\bar{v}, \bar{w}) = \beta(\bar{w}, \bar{v}).$$

$$\forall \bar{u}, \bar{v} \in V(K) \quad \bar{u} \perp \bar{v} \Leftrightarrow \beta(\bar{u}, \bar{v}) = 0$$

Inoltre denotiamo per semplicità

$$\beta = *$$

$$\beta(\bar{u}, \bar{v}) = \bar{u} * \bar{v}.$$

1) β è rappresentata da una matrice simmetrica A rispetto B base.

$$\bar{x} = {}^t E X \quad \bar{y} = {}^t E Y$$

$$\beta(x, y) = X A Y$$

2) valgono alcune proprietà su \perp

- $A \subseteq B \Rightarrow B^\perp \subseteq A^\perp$
- $\mathcal{L}(A)^\perp = A^\perp$ ed è sempre un sottospazio.
- $A \subseteq A^{\perp\perp}$ (in realtà $\mathcal{L}(A) \subseteq A^{\perp\perp}$)

oss: In generale abbiamo che

$$\forall A \subseteq V(K) \quad A^{\perp\perp} = \mathcal{L}(A)$$

se e solamente se $\det(B) \neq 0$
ove B è una qualsiasi matrice
che rappresenta il prodotto scalare.

Fra prodotti scalari e sistemi
lineari c'è un legame stretto.

In particolare se

$$A = \{ \bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_k \} \quad B \text{ base di } V_n(K)$$

B = matrice che rappresenta β
rispetto a B

$$C = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & a_{k2} & \dots & a_{kn} \end{bmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{componenti:} \\ \leftarrow \text{di vettori} \\ \leftarrow \text{di } A \\ \leftarrow \text{rispetto a} \\ \leftarrow B. \end{array}$$

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Le componenti dei vettori di A^\perp sono esattamente gli elementi dello spazio vettoriale soluzione di.

$$\underline{(CB)X = 0}$$

↓ k equazioni ognuna delle quali impone l'ortogonalità con 1 dei vettori di A

oss Se $\det(B) \neq 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \operatorname{rk}(CB) = \operatorname{rk}(B^t C) = \\ = \operatorname{rk}(C)$$

perché B rappresenta anche
una tras. lineare con $\ker(B) = \{0\}$
e dunque che manda vettori
liberi in vettori liberi.

$$\Rightarrow \operatorname{rk}(C) = \dim \mathcal{L}(A)$$

$$\operatorname{rk}(CB) = \dim \mathcal{L}(A)$$

$$\dim \ker(CB) = n - \dim \mathcal{L}(A).$$

$$\dim A^\perp = n - \dim \mathcal{L}(A)$$

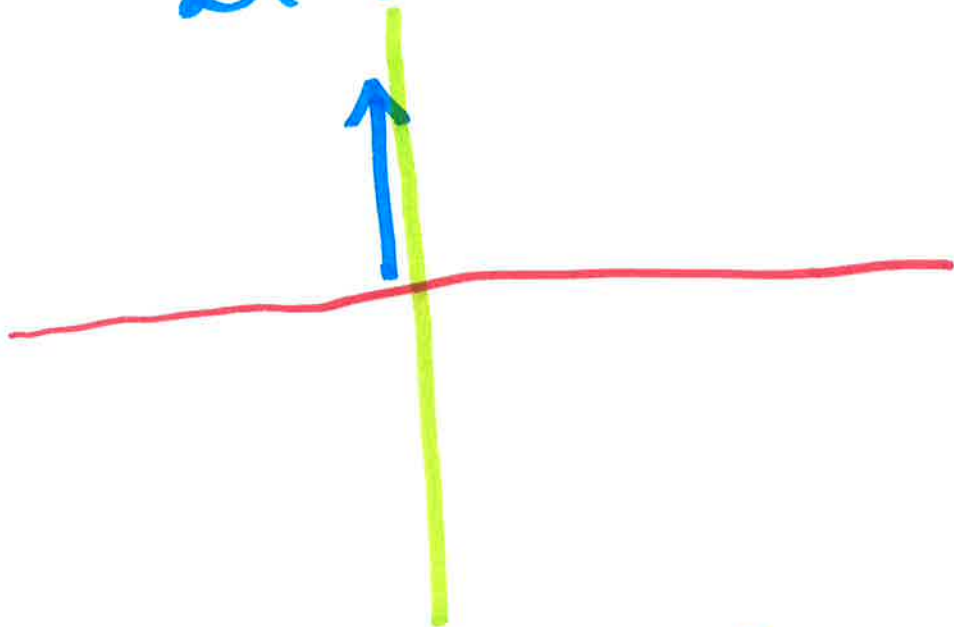
$$\dim A^{\perp\perp} = n - \dim A^\perp =$$

$$= n - (n - \dim \mathcal{L}(A)) =$$

$$= \dim \mathcal{L}(A)$$

ne segue poiché $\mathcal{L}(A) \subseteq A^{\perp\perp}$

$$\mathcal{L}(A) = A^{\perp\perp}$$



Se $\det(B) \neq 0$ si dice che il prodotto scalare è non degenere.

Esempio di prod. scalare su \mathbb{K}^n

→ prodotto scalare standard.

↓
quello rappresentato dalla matrice identica rispetto la base canonica.

$$(x_1 \text{ --- } x_n) \cdot (y_1 \text{ --- } y_n) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \text{ --- } + x_n y_n$$

Supponiamo di avere

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{k1}x_1 + \dots + a_{kn}x_n = 0 \end{cases}$$

possiamo rileggerlo come

$$A \underline{I}_n \underline{X} = \underline{0} \text{ con } A \text{ matrice incompleta}$$

$$\begin{cases} (a_{11} \dots a_{1n}) \cdot (x_1 \dots x_n) = 0 \\ (a_{21} \dots a_{2n}) \cdot (x_1 \dots x_n) = 0 \\ \vdots \\ (a_{k1} \dots a_{kn}) \cdot (x_1 \dots x_n) = 0 \end{cases}$$

Cioè $\text{Ker}(A) = A^\perp$

rispetto al prod. scalare standard.

NOI SAPPIAMO CHE LE COLONNE DI A SONO LEGATE AL VETTORE DEI TERMINI NOTI (R/c)

RIGHE



In particolare vediamo che

$\text{Ker}(A)$ dipende solamente da $L(A)$

perché $\text{Ker}(A) = A^\perp = L(A)^\perp$

Tutte le operazioni che costruiscono un sistema lineare (omogeneo) in cui lo spazio generato dalle righe non cambia ci danno sistemi lineari equivalenti.

Formula Prodotto scalare

2.11. VEDIAMO IL MONDO SVOLTO DALLE

prodotti scalari reali.

$$K = \mathbb{R}$$

• Si dice che un prodotto scalare

$$* : V(\mathbb{R}) \times V(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$$

è definito positivo se

$$\forall \bar{v} \in V(\mathbb{R}) \quad \bar{v} * \bar{v} \geq 0 \quad \& \quad \bar{v} \cdot \bar{v} = 0 \Rightarrow \bar{v} = \underline{0}$$

Esempio: In \mathbb{R}^n il prodotto scalare standard.

$$\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y, z) * (x', y', z') \rightarrow (xx' + yy' + zz')$$

$$(x \ y \ z) * (x \ y \ z) = x^2 + y^2 + z^2 \geq 0$$

Un prodotto scalare definito positivo è detto anche prodotto (scalare) euclideo.

Sia $*$: $V_n(\mathbb{R}) \times V_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$

un prodotto euclideo.

Diciamo norma di $\bar{v} \in V_n(\mathbb{R})$

il numero $\|\bar{v}\| := \sqrt{\bar{v} * \bar{v}}$

La norma rappresenta la "lunghezza" di \bar{v}

$$1) \quad \|\bar{v}\| = 0 \Leftrightarrow \bar{v} * \bar{v} = 0 \Leftrightarrow \bar{v} = \mathbf{0}$$

$$2) \quad \|\alpha \bar{v}\| = \sqrt{(\alpha \bar{v}) * (\alpha \bar{v})} = \sqrt{\alpha^2 (\bar{v} * \bar{v})} = \\ = |\alpha| \sqrt{\bar{v} * \bar{v}} = |\alpha| \|\bar{v}\|.$$

Def: Un vettore $\bar{v} \in V_n(\mathbb{R})$

è spazio vettoriale euclideo su \mathbb{R} dotato del prod. scalare $*$

è detto versore se $\|\bar{v}\| = 1$

OSS: Un prodotto scalare definito positivo è sempre rappresentato rispetto qualsivoglia base B da una matrice B con $\det(B) \neq 0 \Rightarrow$ è non degenere

DM: Se $\det(B) = 0 \Rightarrow \exists X \in \ker(B)$
con $X \neq 0 \Rightarrow {}^t X B X = {}^t X 0 = 0$
e dunque il prod. scalare non sarebbe definito positivo. \square

CONSEGUENZA:

Teorema: Sia $A \subseteq V_n^0(\mathbb{R}) \Rightarrow$

$$\Rightarrow A \oplus A^\perp = V_n^0(\mathbb{R})$$

In particolare A^\perp è un complemento diretto di A , detto complemento ortogonale di A .

DM: $\dim A^\perp = n - \dim(A)$

mostriamo che $A^\perp \oplus A$ perché e
così è abbiamo $\dim(A^\perp + A) = n -$
 $\dim(A) + \dim(A) = n \Rightarrow A^\perp \oplus A = V_n^0(\mathbb{R})$.

prendiamo $\bar{x} \in A^\perp \cap A \Rightarrow \bar{x} \underset{A^\perp}{\circ} \bar{x} = 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \bar{x} = 0 \Rightarrow A^\perp \cap A = \{0\}.$$

□

Per Sia $\circ: V_n^0(\mathbb{R}) \times V_n^0(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ un
prodotto scalare euclideo.

Diciamo che una sequenza
 $(\bar{a}_1 \text{ --- } \bar{a}_k)$ di vettori di $V_n^0(\mathbb{R})$

è ortonormale se

$$\bar{a}_i \circ \bar{a}_j = \begin{cases} 1 & \text{quando } i=j \\ 0 & \text{quando } i \neq j \end{cases}$$

Lemma: Una sequenza ortonormale
è sempre libera.

DM consideriamo una c. lineare
dei vettori che dà $\underline{0}$

$$\alpha_1 \bar{a}_1 + \dots + \alpha_k \bar{a}_k = \underline{0}$$

facciamo a dx e sx il prodotto
scalare per \bar{a}_i

$$\bar{a}_i \cdot (\alpha_1 \bar{a}_1 + \dots + \alpha_k \bar{a}_k) = \bar{a}_i \cdot \underline{0} = 0$$

$$\begin{aligned} & \downarrow \\ & \alpha_1 (\bar{a}_i \cdot \bar{a}_1) + \dots + \alpha_i (\bar{a}_i \cdot \bar{a}_i) + \dots + \\ & \alpha_k (\bar{a}_i \cdot \bar{a}_k) = \end{aligned}$$

$$= \alpha_i \Rightarrow \alpha_i = 0 \quad \forall i$$

Ne segue che la sequenza è
libera \square

Supponiamo $B^0 = (\bar{e}_1 - \bar{e}_n)$ sia una
base ortonormale di $V_n(\mathbb{R})$

Accadono 2 fatti

I) La matrice che rappresenta \circ rispetto \mathcal{B}^0 è la matrice identica.

$$B = ((\bar{e}_i \cdot \bar{e}_j))_{i,j=1}^n$$

II) Sia $\bar{v} = v_1 \bar{e}_1 + v_2 \bar{e}_2 + \dots + v_n \bar{e}_n$
un vettore di $V_n^0(\mathbb{R})$

$$\Rightarrow \boxed{\bar{e}_i \cdot \bar{v} = v_i}$$

La componente i -esima del vettore \bar{v} rispetto la base \mathcal{B}^0 si calcola facendo il prodotto scalare di \bar{v} per \bar{e}_i .

↳ molto più semplice che non risolvere il sistema lineare.

procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt.

→ ALGORITMO CHE DATA

→ INPUT: Base \mathcal{B} di $V_n^0(\mathbb{R})$

→ OUTPUT: Base \mathcal{B}^0 ortogonale
di $V_n^0(\mathbb{R})$

con in più la proprietà che se

$$\mathcal{B} = (\bar{e}_1 \text{ --- } \bar{e}_n)$$

$$\mathcal{B}^0 = (\bar{e}_1^0 \text{ --- } \bar{e}_n^0)$$

$$\forall 1 \leq i \leq n \quad \mathcal{L}(\bar{e}_1 \text{ --- } \bar{e}_i) = \mathcal{L}(\bar{e}_1^0 \text{ --- } \bar{e}_i^0)$$

$$\mathcal{B} = (\bar{e}_1 \text{ --- } \bar{e}_n)$$

~~non sono~~

$$\begin{matrix} \bar{e}_1^0 & \bar{e}_2^0 & \bar{e}_3^0 & \bar{e}_4^0 & \bar{e}_5^0 \\ \bar{e}_1 & \bar{e}_2 & \bar{e}_3 & \bar{e}_4 & \bar{e}_5 \end{matrix}$$

proiettando $\bar{e}_2' = \frac{1}{\|\bar{e}_1\|} \bar{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{\bar{e}_1 \cdot \bar{e}_1}} \bar{e}_2$

$$\bar{e}_1^{\circ} = \bar{e}_1'$$

$$e_1^{\circ} \cdot e_2^{\circ} = \frac{\bar{e}_1 \cdot \bar{e}_2}{\bar{e}_1 \cdot \bar{e}_1} = 1$$

$$\bar{e}_2' = \bar{e}_2 - \frac{(\bar{e}_2 \cdot \bar{e}_1^{\circ})}{\bar{e}_1^{\circ} \cdot \bar{e}_1^{\circ}} \bar{e}_1^{\circ}$$

$$\bar{e}_2^{\circ} = \frac{1}{\|\bar{e}_2'\|} \bar{e}_2'$$

che $\|\bar{e}_2^{\circ}\| = 1$
è un modulo.

$$\bar{e}_2^{\circ} \cdot \bar{e}_1^{\circ} = \frac{1}{\|\bar{e}_2'\|} (\bar{e}_2' \cdot \bar{e}_1^{\circ})$$

$$\frac{\bar{e}_2 \cdot \bar{e}_1^{\circ}}{\bar{e}_1^{\circ} \cdot \bar{e}_1^{\circ}} (\bar{e}_1^{\circ} \cdot \bar{e}_1^{\circ})$$

$$\bar{e}_3' = \bar{e}_3 - \frac{(\bar{e}_3 \cdot \bar{e}_1^{\circ})}{\bar{e}_1^{\circ} \cdot \bar{e}_1^{\circ}} \bar{e}_1^{\circ} - \frac{(\bar{e}_3 \cdot \bar{e}_2^{\circ})}{\bar{e}_2^{\circ} \cdot \bar{e}_2^{\circ}} \bar{e}_2^{\circ}$$

$$\bar{e}_3^{\circ} = \frac{1}{\|\bar{e}_3'\|} \bar{e}_3'$$

$$\bar{e}'_k = \bar{e}_k - \sum_{j < k} \frac{(\bar{e}_k \cdot \bar{e}_j)}{\bar{e}_j \cdot \bar{e}_j} \bar{e}_j$$

$$\bar{e}_k^\circ = \frac{1}{\|\bar{e}'_k\|} \bar{e}'_k$$

→ si divide il
vettore per la
sua norma

k-esimo vettore
di \mathcal{B}

cui
sottraiamo

le componenti
nelle direzioni
dei precedenti
vettori calcolati
di \mathcal{B}°

$$\mathcal{B}^\circ = (\bar{e}_1^\circ \dots \bar{e}_n^\circ).$$

per come sono costruite le

$$c. \text{ lineari } \mathcal{L}(\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_i) = \mathcal{L}(\bar{e}_1^\circ, \dots, \bar{e}_i^\circ)$$

$\forall i$ ed in particolare

\mathcal{B}° è una base di $V_n(\mathbb{R})$.

Esempio. In \mathbb{R}^3 , prod. scalare std.

$$\mathcal{B} = ((100), (010), (001)).$$

$$\bar{e}'_1 = \frac{1}{1}(100).$$

$$\bar{e}''_1 = e'_1$$

$$\begin{aligned}\bar{e}'_2 &= (010) - [(010) \cdot (100)](100) = \\ &= (010)\end{aligned}$$

$$\bar{e}''_2 = (010).$$

$$\begin{aligned}\bar{e}'_3 &= (001) - (001) \cdot (100)(100) \\ &\quad - (001) \cdot (010)(010) =\end{aligned}$$

$$= (001)$$

$$\bar{e}''_3 = (001).$$

$$\mathcal{B}'' = ((100), (010), (001))$$

Seo partito da una base
ortogonale \rightarrow ho ottenuto la medesima
base.

Ex 2:

$$B = ((100), (010), (123))$$

$$6/5. \quad \bar{e}_1^0 = (100)$$

$$\bar{e}_2^0 = (010)$$

$$\begin{aligned} \bar{e}_3^1 &= (123) - (123) \cdot (100) \cdot (100) \\ &\quad - (123) \cdot (010) \cdot (010) \\ &= (003) \end{aligned}$$

$$\bar{e}_3^0 = \frac{1}{\|(003)\|} (003) = (001)$$

$$B^0 = ((100), (010), (001))$$

Ex. 3 $B = ((123), (100), (010)).$

$$\bar{e}_1^1 = (123)$$

$$\bar{e}_2^0 = \frac{1}{\|(123)\|} (123) = \frac{1}{\sqrt{14}} (123)$$

$$\begin{aligned} \bar{e}_2^1 &= (010) - (010) \cdot \frac{1}{\sqrt{14}} (123) \cdot (123) = \\ &= (010) - \frac{2}{\sqrt{14}} (123) = \end{aligned}$$

$$= \left(-\frac{2}{\sqrt{14}}, 1 - \frac{4}{\sqrt{14}}, -\frac{6}{\sqrt{14}} \right).$$

$$\bar{e}_2^{\circ} = \bar{e}_2' \cdot \frac{1}{\sqrt{\frac{4 + \dots}{14}}}$$

$$\bar{e}_2' = - \quad _$$

$$\begin{aligned} a^2 + b^2 &= c^2 \\ (4^2 + 3^2) &= 5^2 \end{aligned}$$

OSS

Come sono fatte le
matrici di cambiamento
di base fra basi ortonormali?

B, B' basi ortonormali

E, E' e supponiamo

di avere $E' = TE$ con

T matrice di cambiamento
di base.

Diamo A ed A' le
matrici che rappresentano
il prod. scalare rispetto
 B e B'

ABBIAMO VISTO CHE

$$A' = T A T^t$$

$${}^t y' A' x' = {}^t y' T A T^t x'$$

ma se B ortonormale $\Rightarrow A = I$
 B' ortonormale $\Rightarrow A' = I$

$$\Rightarrow I = T I T^t = T^t T$$

[La matrice di cambiamento di
base fra 2 basi ortonormali
è tale che ${}^t T = T^{-1}$]

Def.: Una matrice $T \in GL(n, \mathbb{R})$
tale che ${}^t T = T^{-1}$ è detta
matrice ortogonale

In particolare le righe / colonne
di una matrice ortogonale
sono un sistema di vettori
ortonormali. rispetto al prod. scal. std.

$$T = \begin{pmatrix} \downarrow & \downarrow & & \downarrow \\ C_1 & C_2 & \dots & C_n \end{pmatrix}$$

$${}^t T = \begin{pmatrix} {}^t C_1 \\ {}^t C_2 \\ \vdots \\ {}^t C_n \end{pmatrix}$$

$${}^t T \cdot T = \begin{pmatrix} {}^t C_1 \cdot C_1 & {}^t C_1 \cdot C_2 & \dots & {}^t C_1 \cdot C_n \\ {}^t C_2 \cdot C_1 & {}^t C_2 \cdot C_2 & \dots & {}^t C_2 \cdot C_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ {}^t C_n \cdot C_1 & \dots & \dots & {}^t C_n \cdot C_n \end{pmatrix} = I$$

$$\Rightarrow {}^t C_1 C_1 = C_1 \cdot C_1 = 1$$

$${}^t C_2 \cdot C_2 = C_2 \cdot C_2 = 0$$

\vdots

$${}^t C_i C_j = C_i \cdot C_j = \begin{cases} 1 & \text{se } i=j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

Le righe/colonne di una matrice ortogonale devono anche avere tutte norme = 1

Teorema: Una matrice $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ è ortogonalmente diagonalizzabile (cioè diagonalizzabile con matrice diagonalizzante ortogonale) se e solo se $A = {}^t A$ (A è simmetrica).