

$$G = \mathbb{Z}_{26}$$

$$\begin{array}{ccc} 0 & \text{-----} & 25 \\ \updownarrow & & \updownarrow \\ A & \text{-----} & Z \end{array}$$

$$S(A) = \{f: A \rightarrow A \text{ bijective}\}$$

stringa $\rightarrow$ elemento di G^n

CIFRARIO DI CESARE problema

1) ci sono poche chiavi
2) analisi frequenziale.

DATO UN KNOWN PLAINTEXT

$$X \mapsto Y$$

$$Y - X \text{ chiave} \rightarrow X + (Y - X) = Y$$

Def. Sia $(G, \cdot)$ un gruppo e $(M, +)$ un gruppo abeliano.

Si dice che M è un G -modulo se $\exists$

$$*: G \times M \rightarrow M \text{ tale che}$$

$$1) \forall m \in M \quad \text{Id}_G * m = m$$

$$2) \forall \alpha, \beta \in G \quad (\alpha\beta) * m = \alpha * (\beta * m).$$

$$3) \forall \alpha \in G : \forall m, n \in M : \alpha * (m + n) = (\alpha * m) + (\alpha * n)$$

G -azione su M

prendiamo $G = A \quad M = G^n$

$$\begin{aligned} \forall \alpha \in G \quad \alpha * m &= \alpha (g_1 \text{ --- } g_n) = \\ &= (\alpha g_1 \quad \alpha g_2 \text{ --- } \alpha g_n) \end{aligned}$$

cifrario di Cesare

$$A = \text{alfabeto} \quad G = S(A) \quad M = G^n$$

$$\forall \alpha \in G \quad (\alpha * m = (\alpha(m_1) \text{ --- } \alpha(m_n)))$$

cifrario con permutazione arbitraria
 $\rightarrow$ sostituzione monoalfabetica.

Sostituzione polialfabetica.

$\begin{matrix} m \\ \downarrow \end{matrix}$	TESTO	A B C D	DI	PROVA
$\begin{matrix} k \\ \downarrow \end{matrix}$	CHIAVE	E D A U	SA	AE U V I
	V	E	I	I

caratteri diversi hanno lo medesima codifica in posizioni differenti
 E $K = M = A^n$

$$E(K, m) = k + m$$

Esistono:
 verificare che il cifrario
 con chiavi
 lunghe tanto quanto
 il messaggio è perfetto.

Supponiamo # Chiave = h
 # messaggio = $n \geq h$

Spazio delle chiavi $(\sum_{26}^h +)$

$$k = (k_0 \ k_1 \ \dots \ k_{h-1})$$

$$M \in \sum_{26}^n$$

$$\forall k \in K, \forall m \in M$$

$$k * m = (k_0 \dots k_{h-1}) * (m_0 \dots m_{h-1} \dots m_n) =$$

$$= (k_0 + m_0 \quad k_1 + m_1 \quad \dots \quad k_{h-1} + m_{h-1} \quad \dots \quad k_{(n-1)\%h} + m_{n-1})$$

	M	E	S	S	I	G	G	I	O	D	A	C	I	F	R	A	R	E
$k =$	A	B	C															
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
$\downarrow$	M	F	U	S	H	I	P	F										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Problemi

- 1) frequenza dei gruppi di caratteri.
- 2) "Cosa vuole o" un cifrario di cesare".

$$C_i = m_i + k_{i \% h}$$

1) ragionare sulle frequenze di seq. di $1, 2, 3 \dots n$ caratteri e vedere quando queste corrispondono alla frequenza "naturale" di una qualche lingua. $\rightarrow h$

2) risolvere le cifrari di Cesare in parallelo.

c'è un modo più veloce?

$\rightarrow$ Si può ottimizzare la ricerca della lunghezza della chiave ||

$\rightarrow$ INDICE DI COINCIDENZA

$\hookrightarrow$ definito come la probabilità che prendendo 2 caratteri a caso in un testo questi siano uguali.

IDEA $\rightarrow$ costruire uno "stream" lungo di caratteri

DATA UNA CHIAVE CORTA $\rightarrow$ costruire una sostituzione polialfabetica di "periodo lungo"

$k_1 \rightarrow \boxed{} \rightarrow \boxed{h_1 h_2 \dots h_N}$

con $N \gg |k_1|$

$\downarrow$
Tale che la stessa seq. di simboli da sostituire compaia "raramente"

Esempio

$$g = (\mathbb{Z}_{26}, +)$$

$$M = \mathbb{Z}_{26}^N$$

chiave $\alpha \in g$

$$\alpha * (m_1 \ m_2 \ \dots \ m_N) =$$

$$= (m_{1+\alpha} \ m_{2+\alpha} \ \dots \ m_{N+\alpha+N})$$

Indice di coincidenza.

Testo di lunghezza $= n$

f_i = numero di occorrenze del carattere i

prob. che il primo carattere sia i
↓

$$p_i = \frac{f_i}{n} \cdot \frac{(f_i - 1)}{n - 1}$$

↓
prob. che il secondo carattere sia i

$$K := \sum_i p_i = \frac{1}{n(n-1)} \sum f_i (f_i - 1)$$

N.B.: Se testo casuale $\Rightarrow p_i = \frac{1}{t}$ con $t = \# \text{caratteri} \forall_i$
alfabeto

Macchine cifranti $\rightarrow$ disco cifrante di Alberti

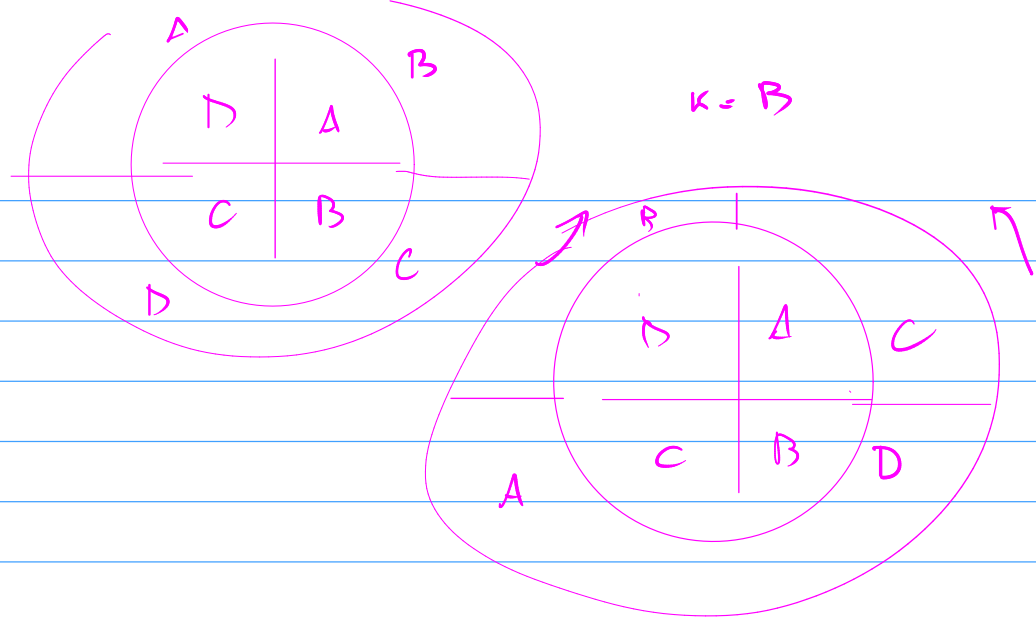
A) Sostituzione polialfabetica ottenuta da una permutazione che è funzione della chiave + sue "rotazioni"

↓

equivalente alla nozione di rotore

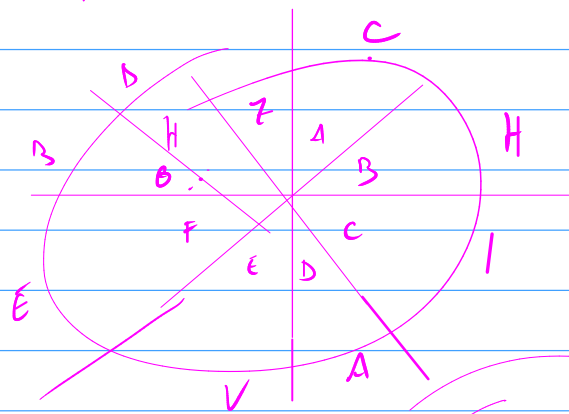
$\rightarrow$ W.F. Friedman, "Military Cryptanalysis" Pt I, II

(guardare anche 3, 4)



DISCO CIFRANTE DI ALBERTI

$K = \text{CHIAVE}$



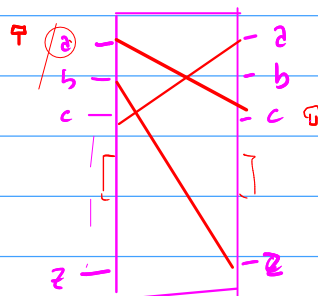
costituisce una permutazione ($\sigma \in S(\mathbb{Z}_{26})$)

$\uparrow$
 $\downarrow$

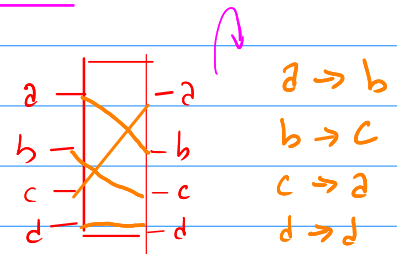
A W

MECCANIZZAZIONE DELLA CRITTOGRAFIA

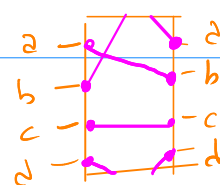
problema: come descrivere un rotore



NOTO RE

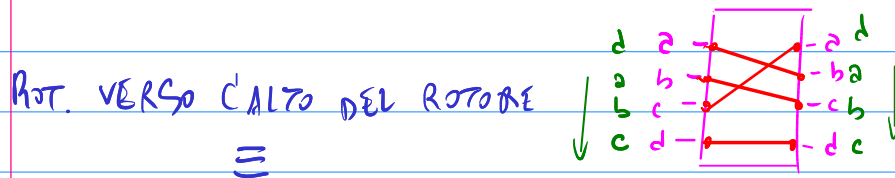


$a \rightarrow b$
 $b \rightarrow c$
 $c \rightarrow a$
 $d \rightarrow d$



$a \rightarrow b$
 $b \rightarrow d$
 $c \rightarrow c$
 $d \rightarrow a$

Come rappresentare questa azione di rotazione del rotore.



ROT. VERSO IL BASSO DELLE ETICHETTE ROTORE
FISSATO

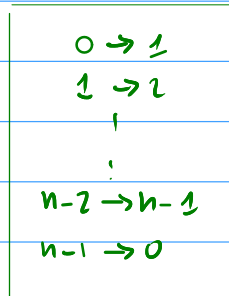
OSS.: Sia $S_n =$ gruppo simmetrico su n elementi
($0 \leq i \leq n-1$).

Un rotore ρ è un elemento $\rho \in S_n$

chiamiamo σ la funzione $\{ \mathbb{Z}_n \rightarrow \mathbb{Z}_n \}$
 $i \rightarrow i+1$

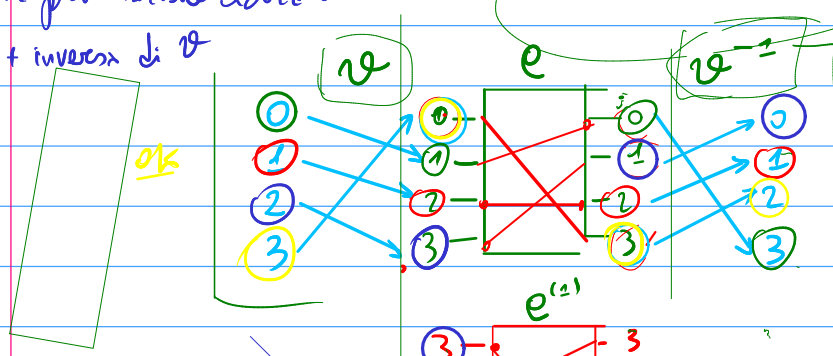
permutazione ciclica.

una rotazione di ρ di
1 posizione verso l'alto
si scrive come



composizione di
una permutazione ciclica σ
+ ρ + inversa di σ

$$\rho^{(1)} := \sigma \rho \sigma^{-1}$$



sono
equivalenti.

ρ	$\rho^{(1)}$
$0 \rightarrow 3$	$0 \rightarrow 3$
$1 \rightarrow 0$	$1 \rightarrow 1$
$2 \rightarrow 2$	$2 \rightarrow 0$
$3 \rightarrow 1$	$3 \rightarrow 2$

$$\sigma: i \rightarrow i+1$$

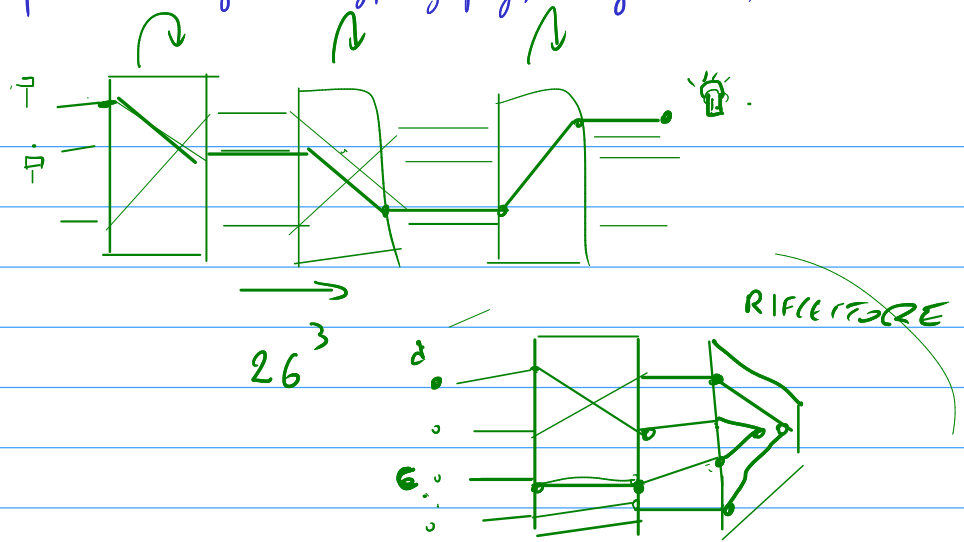
ρ : rotore

$$\rho^{(1)} = \sigma \rho \sigma^{-1}$$

$$\rho^{(i)} = \sigma^i \rho \sigma^{-i}$$

$$A \sim B \Leftrightarrow \exists M \in GL(n, k): A = M^{-1} B M$$

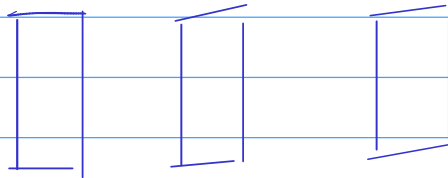
→ A. G. Konheim, "Computer security and cryptography", Wiley (2007)



una macchina con un riflettore
produce degli scambi sul testo
in particolare 1) codifica e decodifica
sono la medesima operazione

|| 2) nessun carattere è codificato ||
o se stesso.

→ Questo espone la cifratura ad attacchi di tipo
known-plaintext (cribbling)



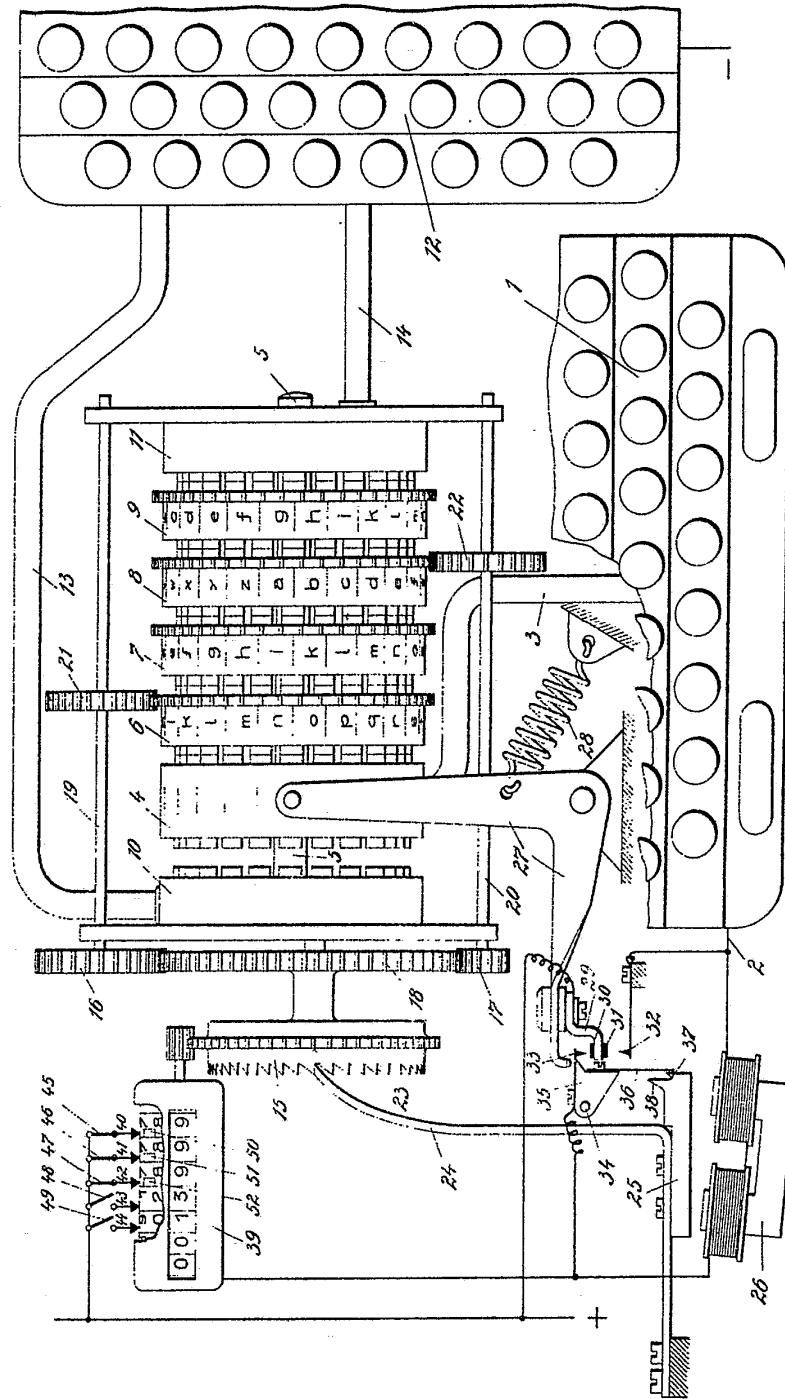


Abb. 2.

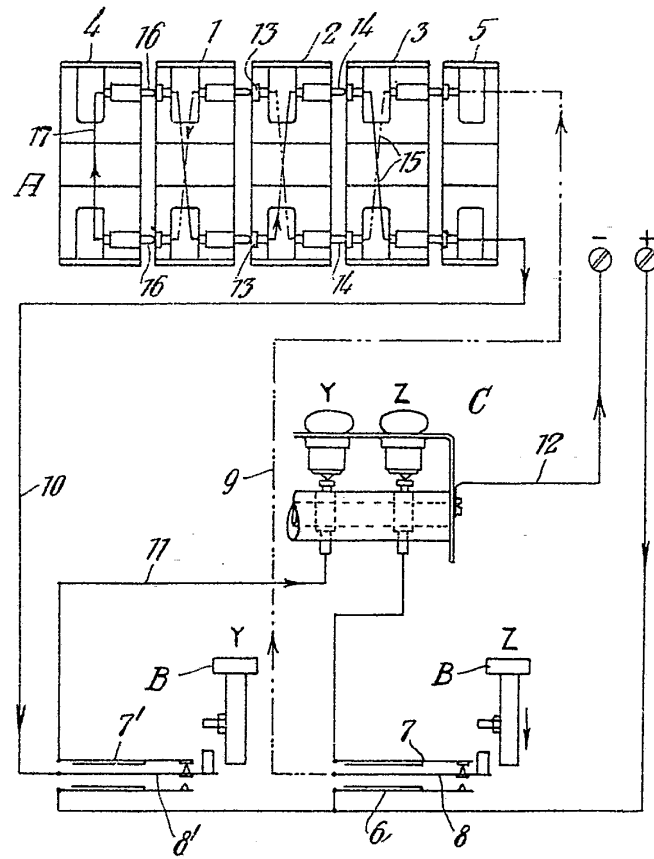


Abb. 3.

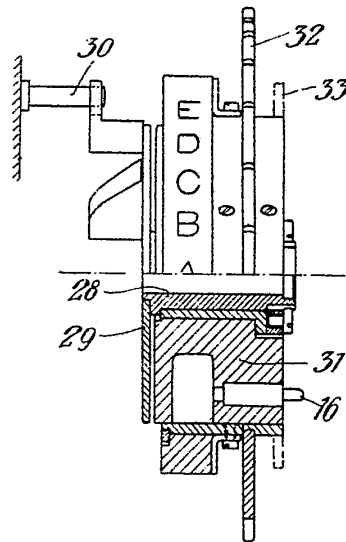


Fig. 3.

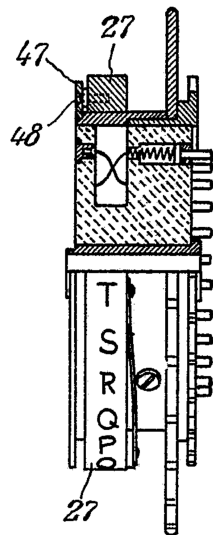
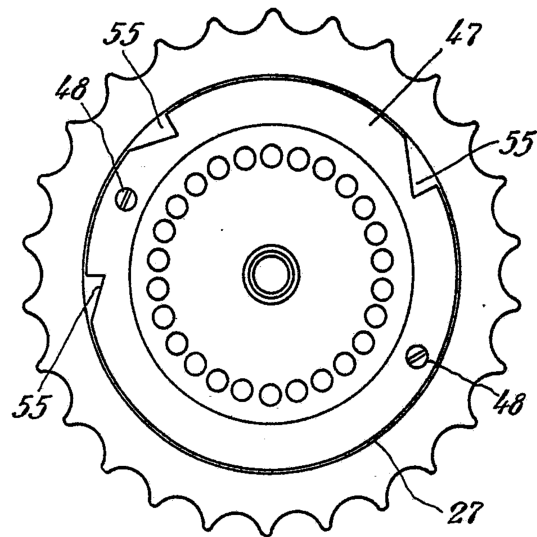


Fig. 2.



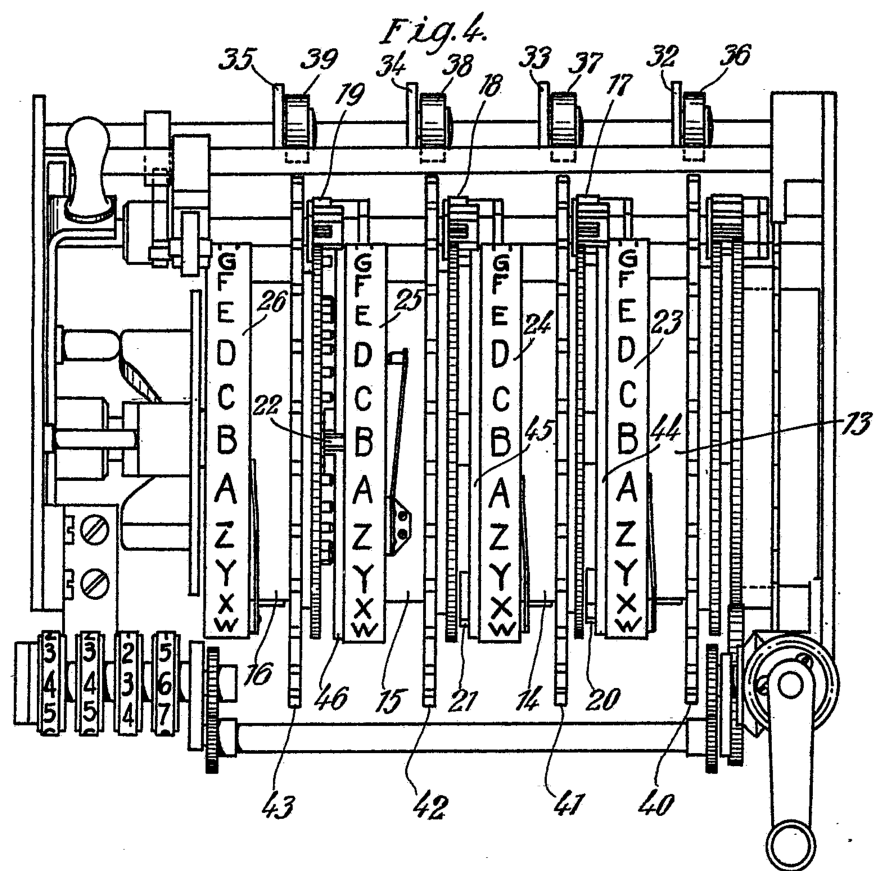


Fig. 3.

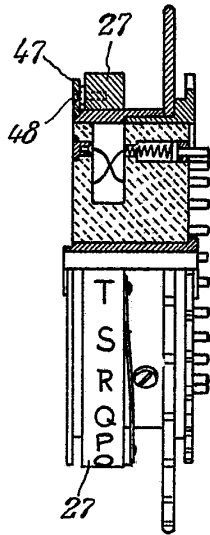


Fig. 2

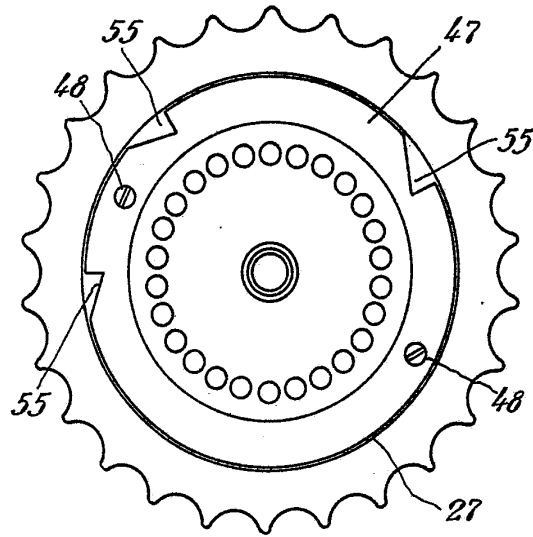
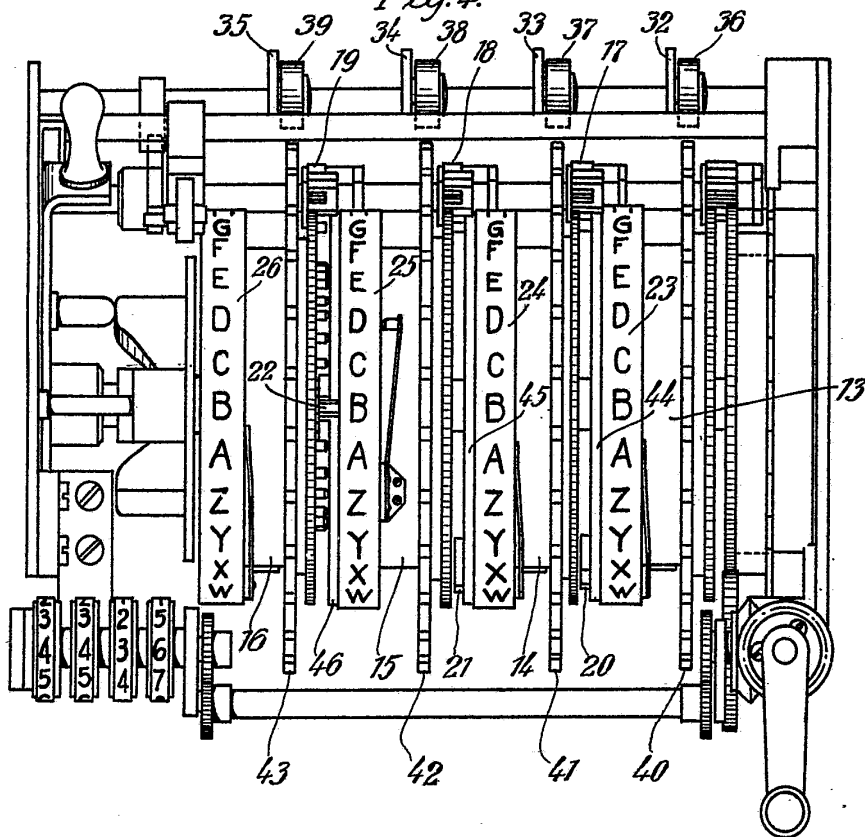
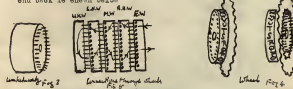


Fig. 4.



contact is connected to one and only one plate contact. On the wheels are rings or tyres carrying alphabets, and rotatable with respect to the rest of the wheel more about this under 'turnovers'. When the machine is being used three of the wheels are put in between the U.L.W. and the R.W. in some prescribed order. The way that the current might flow from the R.W. through the wheels and back to the U.L.W. is shown below.



From the point of view of the letterists decipherer, the position of the wheels is described by the letters on the tyres which show through the three (or four if the U.L.W. rotates) windows in the casing of the machine. This sequence of letters we call the 'window position'. When a key is depressed the window position changes, but does not change further as the key is allowed to rise. We will say that the position changes into the 'following' position. The position which follows a given one depends only on the order of the wheels and on the original window position. This is because the mechanism for obtaining the positions is carried on the tyres.

The turning mechanism consists of

Three wheels operated by the keys, one lying just to the right of the right hand wheel, one between the R.L.W. and M.W. and one between the M.W. and the L.L.W.

As sketches of the wheels are shown on the right.

One (or two) of the wheels are moved, how we will always assume it is only one wheel on each turn of the key.

The effect of the right hand wheel is to move the rightmost R.L.W. forward one place every time a key is depressed. The middle wheel