

$n=2$

\mathbb{P}^2 conico è una curva algebrica reale
(piana) del II ordine.

$$\{ [(x_1, x_2, x_3)] \mid q(x_1, x_2, x_3) = 0 \}.$$

ove $q(x_1, x_2, x_3) := (x_1, x_2, x_3) A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

ed A matrice reale e simmetrica
non nulla.

$$q(x_1, x_2, x_3) = a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + \\ + a_{22}x_2^2 + 2a_{23}x_2x_3 + \\ + a_{33}x_3^2$$

$\mathbb{P}^3 \mathbb{C}$

$n=3$

Definiamo come superficie algebrica
il luogo dei punti di $\mathbb{P}^3 \mathbb{C}$ che le cui
coordinate soddisfano una equazione omogenea
non banale in (x_1, x_2, x_3, x_4) .

$F(x_1, x_2, x_3, x_4)$ polinomio omogeneo di grado
 $t > 0$ in x_1, x_2, x_3, x_4 .

$$\tilde{V}(F) = \{ [(x_1, x_2, x_3, x_4)] \mid F(x_1, x_2, x_3, x_4) = 0 \}.$$

$$(a_1, a_2, a_3, a_4) \neq 0$$

Esempio $F(x_1, x_2, x_3, x_4) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + a_4 x_4$

$\tilde{V}(F)$ è un piano.

Teoremi dell'ordine (per sup. algebriche).

Se F un polinomio omogeneo in x_1, x_2, x_3, x_4
e $\check{V}(F)$ la corrispondente sup. algebrica. $\deg F = n$

Allora I) Una retta π di \mathbb{P}^3 interseca $\check{V}(F)$
in esattamente n punti a meno che
non sia $\pi \subseteq \check{V}(F)$.

II) Un piano π di \mathbb{P}^3 interseca $\check{V}(F)$ in
una curva di ordine n a meno che
il piano non sia componente di
 $\check{V}(F)$.

DIM: Uguali (o quasi) alla dim. del teorema dell'ordine
nel piano.

Def: Si dice quadrica una sup. algebrica reale del II

ordine.

$\tilde{V}(F)$

ove $F(x_1, x_2, x_3, x_4) =$

$$\begin{aligned} & a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + 2a_{14}x_1x_4 + \\ & + a_{22}x_2^2 + 2a_{23}x_2x_3 + 2a_{24}x_2x_4 + \\ & + a_{33}x_3^2 + 2a_{34}x_3x_4 + \\ & + a_{44}x_4^2 \end{aligned}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & a_{34} \\ a_{14} & a_{24} & a_{34} & a_{44} \end{bmatrix}$$

$$F(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 \ x_2 \ x_3 \ x_4) A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

Def: Sia $\tilde{U}(F)$ una sup. algebrica.

Si dice che $P \in \tilde{U}(F)$ è un punto doppio multiplo (t -uplo) per $\tilde{U}(F)$ se ogni retta per P interseca $\tilde{U}(F)$ in P almeno t -volte (e) esiste una retta che interseca $\tilde{U}(F)$ in P esattamente t -volte.

→ un punto t -uplo con $t > 1$ è detto punto multiplo (o anche punto singolare).

Teorema: un punto P è multiplo per $\tilde{U}(F)$ se

$$\nabla_P F = \left(\frac{\partial F}{\partial x_1}, \frac{\partial F}{\partial x_2}, \frac{\partial F}{\partial x_3} \right) \Big|_P = \mathbf{0} \quad \& \quad F(P) = 0$$

Teorema: Un punto P è multiplo per una
quadrica di eq. $^t X A X = 0 \Leftrightarrow$
 $\Leftrightarrow AP = 0$ cioè $P \in \text{Ker}(A)$.

Def: Una quadrica è detta

- generale se $\text{Ker}(A) = \{0\}$
non ha punti doppi.
- singolare se $\text{Ker}(A) \neq \{0\}$.
ci sono punti doppi.
- riducibile se $\exists G, H$ polinomi di

I grado omogenei tali che

$$\tilde{V}(F) = \tilde{V}(G) \cup \tilde{V}(H)$$

$$\Rightarrow F = GH.$$

OSS: Una quadrica è riducibile \Leftrightarrow ha ∞^4 punti doppi.
(in particolare, se $\text{rk}(A) = 3 \Rightarrow$ la quadrica è
singolare ma non è riducibile).

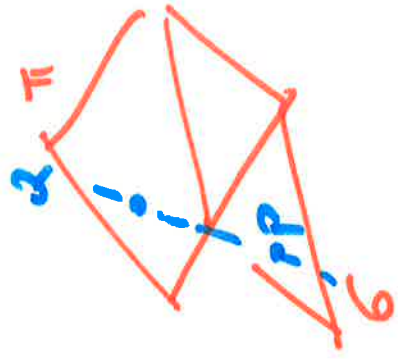
Se una quadrica è riducibile $\Leftrightarrow F = GH$
e la quadrica $\tilde{V}(F)$ è unione di 2 piani
 $\pi = \tilde{V}(F)$ e $\sigma = \tilde{V}(H)$.
poiché viviamo in $\mathbb{P}^3 \subset$ due piani si intersecano
sempre in una retta oppure sono
coincidenti.

DIMOSTRIAMO CHE $\forall P \in \pi \cap \sigma$ deve essere doppio.

In fatti sia $P \in \pi \cap \sigma$ e sia Q un altro punto
della quadrica \Rightarrow la retta PA è ancora contenuta

in π oppure in $\sigma \Rightarrow$ questo vuol dire che
 interseca la quadrica almeno 3 volte \Rightarrow
 questo mette due intersezione in P almeno 2
 volte $\Rightarrow P$ è doppio.

OSSERVIAMO CHE IN GENERALE I PUNTI DOPPI
 SONO SOLO QUELLI DI $\pi \cap \sigma$ in questa caso.



In fatti se $\pi \neq \sigma$ si deve

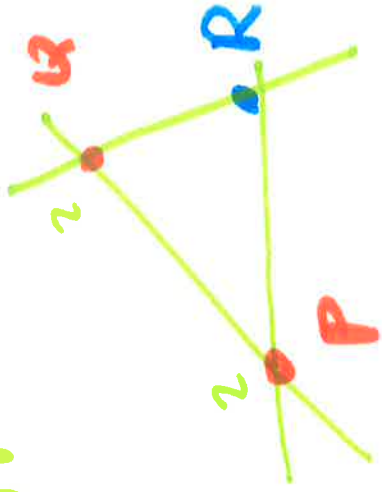
$$P \in \pi \cap \sigma \quad \text{e ne lto } (P, \alpha)$$

$$Q \in \sigma \setminus \pi$$

interseca π in σ solo in P e Q

$\Rightarrow P$ e Q sono entrambi punti
 semplici.

Viceversa: Supponiamo \mathcal{Q} quadrica con almeno 2 punti doppi P, Q punti doppi



Sia $R \in \mathcal{Q} \setminus (PQ)$

considero la retta $(PQ) \rightarrow 4 \text{ int.} \Rightarrow (PQ) \subseteq \mathcal{Q}$
 $(PR) \rightarrow 3 \text{ int.} \Rightarrow (PR) \subseteq \mathcal{Q}$
 $(QR) \rightarrow 3 \text{ int.} \Rightarrow (QR) \subseteq \mathcal{Q}$.

\Rightarrow il piano π che contiene P, Q, R è tangente

la quadrica \mathcal{Q} in almeno una curva di ordine 3 (l'unione delle 3 rette) $\Rightarrow \pi$ è componente della quadrica \mathcal{Q}

N.B.: Dallo dim segue che tutti i punti della retta (PQ) devono essere doppi \Rightarrow [2 pr: doppi \Rightarrow $2\alpha =$ punti doppi].

CLASSIFICAZIONE PROIETTIVA DELLE QUADRICHE.

1) $\mathbb{P}^3_{\mathbb{C}}$ A matrice reale e simmetrica.

DIAGONALIZZARE (cambiando riferimento)

$(\alpha, \beta, \gamma, \delta)$. 4 autovalori.

$m_e(0) = 0 \rightarrow rk(A) = 4 \rightarrow$ quadrica generale

$m_e(0) = 1 \rightarrow rk(A) = 3 \rightarrow \exists!$ punto doppio

$m_e(0) = 2 \rightarrow rk(A) = 2 \rightarrow \exists \alpha^2$ punti doppi

$m_e(0) = 3 \rightarrow rk(A) = 1$
con $\pi \neq 6$

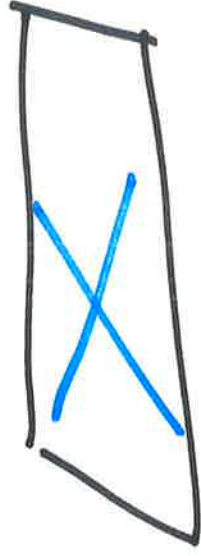
$\hookrightarrow \exists \infty^2$ punti doppi

$\Rightarrow R = \pi^2$

N.B.: Quando $\text{rk}(A) = 3$ $\exists!$ punto doppio \mathbb{P}^1

• V

Sia π un piano
che non passa
per V .



$\Rightarrow \pi$ interseca la
quadrica in una
conica. non singolare.

In fatti se $\pi \cap \mathcal{Q}$ fosse unione di 2 rette
 $\Rightarrow \pi \cap \mathcal{Q} = \pi \cup \nu$ e $\forall P \in \pi \cup \nu$ la retta
(VP) intersecherebbe \mathcal{Q} almeno 3 volte
e sarebbe contenuta in $\mathcal{Q} \Rightarrow \mathcal{Q}$ sarebbe
l'unione dei 2 piani $\langle \pi, \nu \rangle$ e $\langle \nu, \nu \rangle$
e quindi riducibile e con $\geq 10^2$ punti doppi:



$Q \cap \pi$ conica generale. Ogni retta per V ed un
 punto di C interseca Q almeno 3 volte \Rightarrow
 \Rightarrow è conica. D'altro canto se un punto R
 appartiene a Q ed è diverso da V , la retta VR
 dove esiste conica e tale retta interseca π
 in un punto di $Q \cap \pi = C$.

La quadrica Q è unione di tutto le rette
che passano per V e per un punto della conica
e che sta su di un piano π che non
contiene V .

→ cono di vertice V e direttrice C
(se V punto proprio)
cilindro di vertice V e direttrice C
(se V punto improprio).

• $\mathbb{P}^3 \mathbb{R}$ cerchiamo una classificazione "reale".

A ha autovalori $(\alpha \beta \gamma \delta)$ reali

→ consideriamo i segni.

- (000+)
- (000-)

→ quadratica eq. a $\alpha x_4^2 = 0$

riducibile in 2 punti
realtà e coincidenti.

- (00++)
- (00--)

→ quadratica eq. a $\alpha^2 x_3^2 + \beta^2 x_4^2 = 0$

$$(\alpha x_3 + i\beta x_4)(\alpha x_3 - i\beta x_4) = 0$$

riducibile in 2 punti
immaginari e coniugati.

I suoi punti realtà sono reali
e noti i punti doppi int. dei 2
punti.

- (00+-)
- (00-+)

→ quadratica eq. a $\alpha^2 x_3^2 - \beta^2 x_4^2 = 0$

riducibile in 2 punti realtà e distinti.
 $(\alpha x_3 + \beta x_4)(\alpha x_3 - \beta x_4) = 0$

- (0 + + +) →
- (0 - - -)

$$\alpha^2 x_2^2 + \beta^2 x_3^2 + \gamma^2 x_4^2 = 0$$

La quadrica è un cono e folds
impropriamente ⇒ il suo unico punto
reale è il vertice $[(1, 0, 0, 0)]$

- (0 + + -) →
- (0 - - +)

$$\alpha^2 x_2^2 + \beta^2 x_3^2 - \gamma^2 x_4^2 = 0$$

in questo caso la conica

$\mathcal{R} \cap [x_1 = 0]$ ha punti reali

→ cono a folds reale.

QUADRICHE GENERALI.

- $(++++)$
 $(----)$

$$\alpha^2 x_1^2 + \beta^2 x_2^2 + \gamma^2 x_3^2 + \delta^2 x_4^2 = 0$$

NON CI SONO PUNTI REALI

- $(+++ -)$
 $(--- +)$

$$\alpha^2 x_1^2 + \beta^2 x_2^2 + \gamma^2 x_3^2 - \delta^2 x_4^2 = 0$$

- $(++ --)$
 $(-- ++)$

$$\alpha^2 x_1^2 - \beta^2 x_2^2 + \gamma^2 x_3^2 - \delta^2 x_4^2 = 0$$

$$\text{oss } P = [(\beta, \alpha, 0, 0)] \in \mathcal{Q}$$

$$Q = [(0, 0, \delta, \gamma)] \in \mathcal{Q}$$

Consideriamo la retta (PQ)

Questa retta è integralmente contenuta nella quadrica.

Similmente anche $[(\beta, -\alpha, 0, 0)] \in \mathcal{Q}$.
 $[(0, 0, \delta, -\gamma)] \in \mathcal{Q}$

\Rightarrow la nostra quadrica \mathcal{Q} contiene
rette.

Se P è un qualsiasi punto della
quadrica \Rightarrow il piano tang. alla
quadrica in P

${}^T P A X = 0$ interseca la quadrica \mathcal{Q}
in 2 rette reali e distinte per P .

$${}^T P A P = 0$$

in \mathbb{R} e quadrica interseca

$$\left\{ \begin{array}{l} {}^T X A X = 0 \\ {}^T P A X = 0 \end{array} \right.$$

$${}^T P A X = 0$$

$$\Rightarrow {}^T P A Q = 0$$

$${}^T P A P = 0 \quad {}^T P A Q = 0$$

In particolare

$$\begin{aligned} & \tau (\alpha P + \beta Q) A (\alpha P + \beta Q) = \\ & = \alpha^2 \tau P A P + \beta^2 \tau Q A Q + \underbrace{2\alpha\beta \tau P A Q}_{\downarrow \tau P A Q} = 0 \end{aligned}$$

1) τ prende un punto $P \in Q$ e calcola
il pu. fog in P la conica $\pi \cap Q$ è
riducibile.

2) Se prendo il punto

$$(x, y, z) = (0, 0, 1)$$

$(P, \alpha, 0, 0)$ e considero

il suo piano tang. ottenuto

che questo piano t_{α} interseca

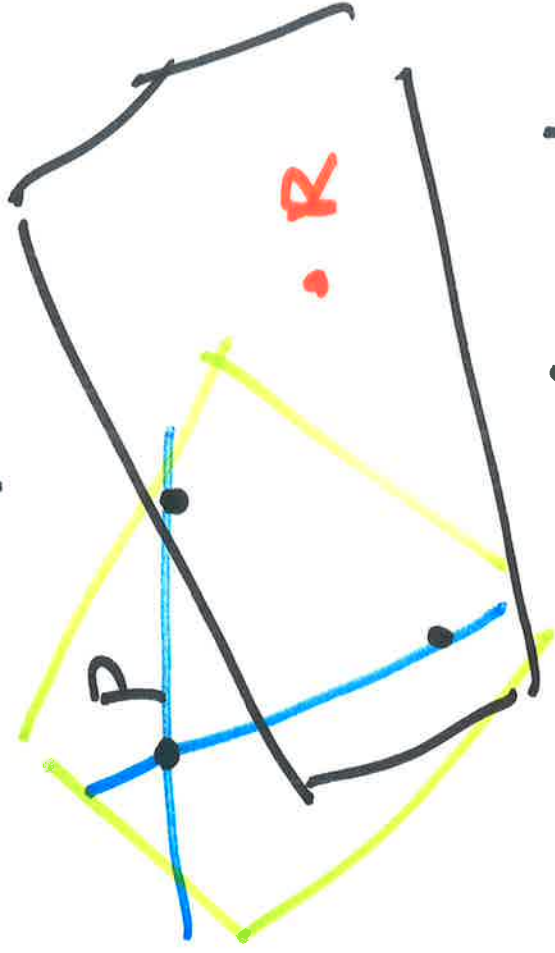
la quadrica almeno nel punto

$$[(0, \delta, \delta)] \text{ e nel punto } [(0, 0, -\delta, \delta)]$$

\Rightarrow la conica $P \cap \pi$ si spezza in 2

rette reali e distinte per P .

3) Sia ora R un altro punto reale di \mathcal{Q}
~~in~~ \mathcal{P} e supponiamo che R
 non sia nel primo fg. \mathcal{Q} in \mathcal{P}



osserviamo che il pu. fg. in R è \mathcal{Q}
 invece il primo fg. è \mathcal{Q} in \mathcal{P} in \mathcal{Z}
 punti $\neq P \Rightarrow$ le rette S_2P e S_2R devono
 S_2, S_2 essere coincidenti in \mathcal{Q}

perché S_0, R ed S_1 non possono essere

allineati (e lo fossero $(S_1, R, S_0) \subseteq Q$

ma per ipotesi le rette del p.a. l_0, l_1 in P

e Q in Q passano entrambe per P e

P non appartiene al p.a. l_0, l_1 in R).

\Rightarrow ci sono 2 rette in Q passanti per R .

4) Si applica il ragionamento a tutti i punti di Q .

DEF: Sia Q una quadrica generale.

Si dice che Q è iperbolica se

$\forall P \in Q$ ci sono esattamente 2 rette di Q

Passant: per P.

ABBINAMO VERIFICATO: \mathcal{Q} iperbolico se (e solo se) ogni autovalore della matrice nono $(++--)$ o $(---+)$.

$(+++)$

$$\alpha^2 x_1^2 - \beta^2 x_2^2 + \gamma^2 x_3^2 + \delta^2 x_4^2 = 0$$

$(---+)$

$$P = [(\beta, \alpha, 0, 0)]$$

Intersechiamo la quadrica con il piano π_P per P.

Si ottiene che l'intersezione è

una conica con $\pi_{\mathcal{Q}}$: $(++0)$ o $(--0)$

cioè una conica che si spezza in 2 rette immaginarie e coniugate.

2.14. Come prima si dimostra che se \exists

un punto con questa proprietà in \mathcal{Q}

\Rightarrow ogni punto di \mathcal{Q} gode della medesima

proprietà (i.e. il pn. ha interesse \mathcal{Q} in
2 rette imm. e coniugate).

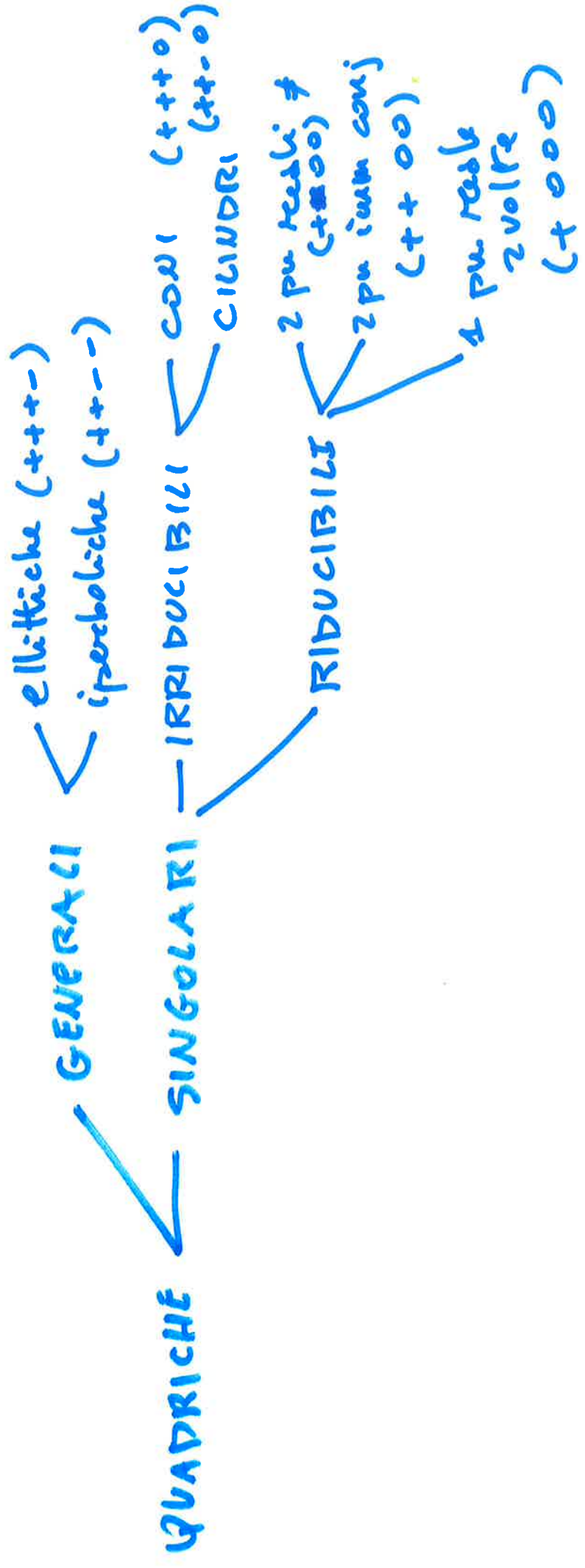
Def: Una quadrica \checkmark è detta Ellittica

\Leftrightarrow il piano \mathcal{P} in un suo qualsiasi

punto ha interesse in 2 rette

imm. e coniugate) $\Leftrightarrow (+ + + -)$

$(- - - +)$.



CLASSIFICAZIONE A FINE → BISOGLIA VEDERE
LE INTERSEZIONI
CON $[x_n = 0]$

(NON SI USANO DIR GLI AUTVALORI).

A: matrice quadrica

$$A^* = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} (x_1, x_2, x_3) A^* \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \\ x_4 = 0 \end{array} \right.$$

AUTOVALORI A^*

$(++-)$, $(+-0)$, $(++0)$ → ci sono pt. impropri e l'intersezione con il p.a. improprio è una varietà generale ⇒
IPERBOLOIDE

$(+++)$, $(-- -)$ → NON CI SONO PUNTI IMPROPRI
↓
ELLIPSOIDE

* la conica int. con $x_4 = 0$ è degenerata in 2 rette
imm. coniugate o reali e distinte

PARABOLOIDE

A

(+++⁺)
(---⁻)

//
//

(+++⁻)
(---⁺)

(+++)/(---)
(++-)/(--⁺)
(++0)/(--0)

~~hyper~~

(++--⁻)
(--⁺++)

(++-)/(--⁺)
(+-0)

(+++0)/(---0)

(++-0)/(--⁺0)

quadrica priva di
punti reali.

ELLIPSOIDE (a pt. ELLITTICI)
IPERBOLOIDE ELLITTICO
PARABOLOIDE ELLITTICO

IPERBOLOIDE IPERBOLICO
PARABOLOIDE IPERBOLICO

ipersi cono/cilindro
a falda imm.

cono/cilindro a
falda reale.

(+100) / (-100)

→ 2 pīdumi ierīcē.
savienojoti

(+100) / (-100)

→ 2 pīdumi reālā e distīnktī

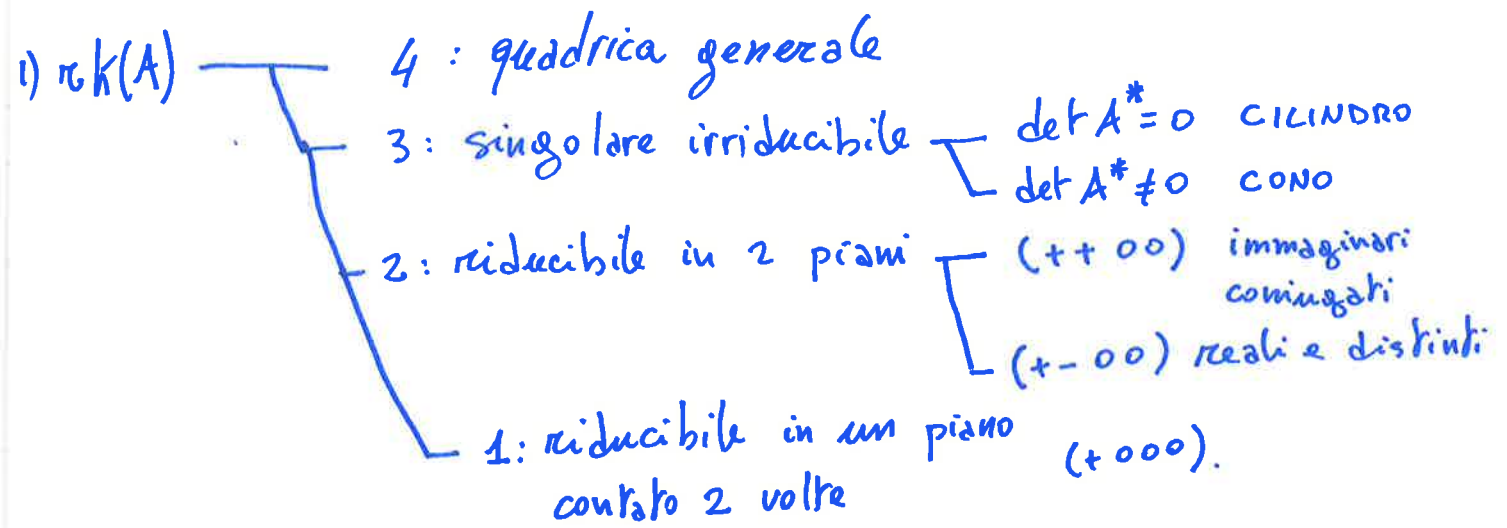
(+100) / (-1000)

→ 1 pīdums reālā 2 volte.

CLASSIFICAZIONE DELLE QUADRICHE.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & a_{34} \\ a_{14} & a_{24} & a_{34} & a_{44} \end{bmatrix}$$

$$A^* = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{bmatrix}$$



2) Quadrica generale.

- (++++) \rightarrow priva di punti reali
- (+++-) \rightarrow 2 punti ellittici (ellittica)
- (++--) \rightarrow 2 punti iperbolici (iperbolica).

IN TERMINI DI A^* \rightarrow

- (+++) ELLISSOIDE
- (++-) IPERBOLOIDE
- (++0) PARABOLOIDE (ellittico)
- (+-0) PARABOLOIDE (iperbolico).

