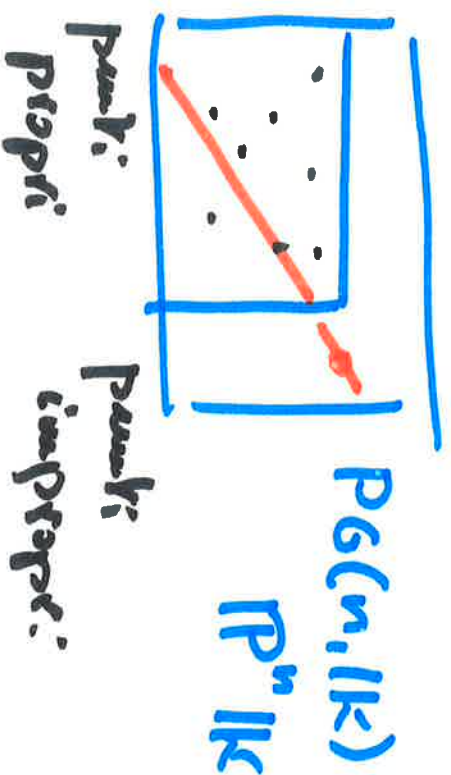


# COMPLESSIFICAZIONE



$$[(x_1 \dots x_n \ 1)] \quad [(y_1 \dots y_n \ 0)]$$

↓  
punti della  
spazio affine

↓  
direzioni  
della retta.

$$f(x, y) = 0$$



$$F(x_1, x_2, x_3) = 0$$

$$F(x_1, x_2, x_3) = x_3 \text{ deg } f\left(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}\right)$$

retta in  
 $AG(2, \mathbb{K})$



2 sottospazi  
vettoriali 2 dimensionali  
di  $\mathbb{K}^3$

↓  
Si inferisce sempre in  
un punto - proprio se le rette  
sono incidenti  
- improprio se le  
rette sono parallele.

Una fascio in  $\mathbb{P}^2 \mathbb{K}$  è proprio se consiste  
di tutte le rette per un punto proprio.  
improprio se consiste di tutte le rette  
per un punto improprio (= con la stessa  
direzione).

$AG(n, \mathbb{R}) = EG(n, \mathbb{R})$

$\mathbb{P}^n \mathbb{R}$

invece che

lavorare su  $\mathbb{R}$

lavoriamo su  $\mathbb{C}$

In  $EG(n, \mathbb{R})$  consideriamo il luogo geometrico dei punti a distanza  $d > 0$  da un punto dato  $C = (x_0, y_0)$ .

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = d^2$$

CIRCONFERENZA DI RAGGIO  $d > 0$

→ CURVA ALGEBRICA PIANA DI II ORDINE.

Def: Sia  $f(x,y)$  un polinomio in  $x$  ed  $y$   
non identicamente nullo di grado  $n \geq 1$   
Si dice curva algebrica di equazione

$$f(x,y) = 0 \quad \text{l'insieme}$$

$$V(f) := \{ (x,y) \in \text{AG}(2, \mathbb{K}) \mid f(x,y) = 0 \}.$$

$$V(x^2 + y^2 - 1) \rightarrow \text{circonferenza di centro} \\ (0,0) \text{ e raggio } 1.$$

**Domanda:** quando  $V(f) \neq \emptyset$ ?

$$\text{Es. } V(x^2 + y^2 + 1) = \emptyset \text{ in } \mathbb{R}.$$

$$V(x^2 + y^2) = \{ (0,0) \} \text{ in } \mathbb{R}$$



Se lavoriamo su  $\mathbb{R}$  cioè in  $AG(2, \mathbb{R})$   
è possibile che una curva algebrica non abbia  
punti o ne abbia solo uno.

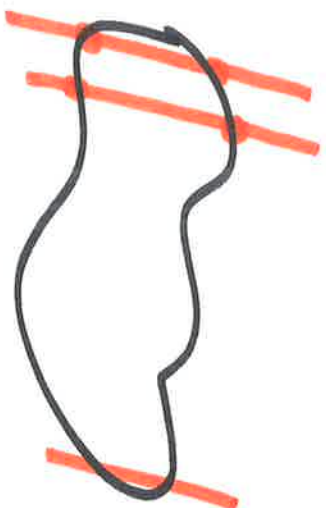
Se lavoriamo in campi algebricamente chiusi  
(es.  $\mathbb{C}$ ) le cose vanno meglio.

$$f(x, y) = \sum_{\substack{0 \leq i, j \\ i+j \leq n}} a_{ij} x^i y^j$$

se  $\deg f(x, y) = n$  eravamo in  $f(x, y)$   
almeno un monomio  $x^i y^j$  con  $i+j = n$

In particolare se  $i = n, j = 0 \Rightarrow f(x, 1) = 0$   
è una eq. di grado  $n$  in  $x \Rightarrow$  AMMETTE  
almeno una soluzione





$X_{E1}$

CIRCONFERENZA DI RAGGIO  $= 0$  in  $EG(2, \mathbb{R})$ .

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$$

in  $\mathbb{R}$  l'unica soluzione è  $C = (x_0, y_0)$

in  $\mathcal{C}$

$$[(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2] = (x - x_0 + i(y - y_0))(x - x_0 - i(y - y_0))$$

Def: Sia  $V(f)$  una curva algebrica. Si dice che



$V(f)$  è riducibile se  $\exists g, h$  polinomi di grado  $\geq 1$  tali che

$$V(f) = V(g) \cup V(h)$$

cioè la curva si rappresenta come l'unione di 2 curve algebriche.

OSS: Se  $f(x, y) = g(x, y) \cdot h(x, y) \Rightarrow$

$$f(x, y) = 0 \Leftrightarrow g(x, y) = 0 \text{ oppure } h(x, y) = 0$$

$$\Rightarrow V(f) = V(g) \cup V(h).$$

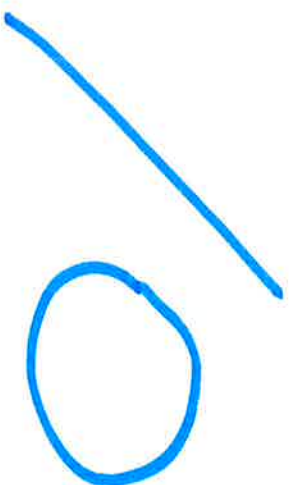
Se  $f(x, y)$  si fa fattorizzare nel prodotto di 2 polinomi  $\Rightarrow$  la curva  $V(f)$  è riducibile.



Vale anche il viceversa?

cioè è vero che se  $V(f) = V(g) \cup V(h)$

allora  $f = gh$ ?



$$(x-y) [(x-5)^2 + (y-4)^2 - 3] = 0$$

vale il fatto che se  $V(f) = V(g) \cup V(h)$

allora esistono polinomi  $f_0, f_1, g_0, g_1$  e

$f_0, g_0, h_0$  tali che  $f_0 = g_0 h_0$

tali che 1)  $f_0 = g_0 h_0$

$i, j, k > 0$

$$2) f = f_0^i, \quad g = g_0^j, \quad h = h_0^k$$

$$f(x, y) = (x-y)^2 \text{ and } (x^3 - 3x + y)^4$$

$$\begin{aligned} V(f) &= V((x-y)^2) \cup V((x^3 - 3x + y)^4) \\ &= V(x-y) \cup V(x^3 - 3x + y) \end{aligned}$$

→ Questo fornisce funzioni base se il campo  
in cui si lavora è algebricamente chiuso.

→ Se un campo  $\bar{k}$  è algebricamente chiuso  
ed abbiamo un insieme di punti  $V(S)$

possiamo essere descritti da una eq. algebrica.

⇒ è possibile trovare una unica (a meno di

proporzionalità) eq. algebrica di:

grado minimo che descrive  $\mathcal{C}$ .

EQUAZIONI

CURVE

"CHE NON SONO



ALGEBRICHE.

POTENZE DI

GRADO  $> 2$

DI POLINOMI"

$$f(x, y) = 0$$



$$x^2 + y^2 + 5 = 0$$

→  $\emptyset$

$$y^8 + x^4 + 3x^2y^2 + 7y^2 + 52 = 0 \rightarrow \emptyset$$



# COMPRESSIVAZIONE

$$AG(2, \mathbb{R}) \hookrightarrow AG(2, \mathbb{C}).$$

$$(x, y) \in \mathbb{R}^2 \longrightarrow (x, y) \in \mathbb{R}^2 \subseteq \mathbb{C}^2$$

AFFINE.

IN AMPITO PROIETTIVO:

$$\mathbb{P}^2 \mathbb{R}$$

$$[(x_1, x_2, x_3)]_{\mathbb{R}} =$$

$$= \{a(x_1, x_2, x_3) \mid a \in \mathbb{R}^{\setminus 0}\}$$

$$\mathbb{P}^2 \mathbb{C}$$

$$[(x_1, x_2, x_3)]_{\mathbb{C}} =$$

$$= \{a(x_1, x_2, x_3) \mid a \in \mathbb{C}^{\setminus 0}\}.$$

sono insieme  
differenziabili!

Def: Un punto in  $AG(2, \mathbb{C})$  o in  $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$  si dice reale se esso ammette una rappresentazione in coordinate con tutte le componenti  $\in \mathbb{R}$ .

$$[(x, y, 1)] \in \mathbb{P}^2_{\mathbb{R}} \longrightarrow [(x, y, 1)] \in \mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$$

$$\uparrow$$

$$(x, y) \in AG(2, \mathbb{R})$$

$$(x, y) \in AG(2, \mathbb{C}).$$

$$(1, 0) \in AG(2, \mathbb{R})$$



$$[(1, 0, 1)]_{\mathbb{R}}$$



$$[(1, 0, 1)]_{\mathbb{C}} =$$

$$[(1, 0, 1)]_{\mathbb{C}}$$

oss: Un punto  $P$  di  $AG(\mathbb{Z}, \mathbb{C})$  ovvero di  $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$  è reale  $\Leftrightarrow P = \bar{P}$

In  $AG(\mathbb{Z}, \mathbb{R})$  è immediato, infatti

$$P = (x, y) \Rightarrow \bar{P} = (\bar{x}, \bar{y})$$

$$\text{e dunque } P = \bar{P} \Leftrightarrow \begin{matrix} x = \bar{x} \\ y = \bar{y} \end{matrix} \Leftrightarrow x, y \in \mathbb{R}.$$

In  $AG(\mathbb{R}, \mathbb{C})$  è più delicato.

$$P = \bar{P} \Leftrightarrow [(x_1 \ x_2 \ x_3)] = \overline{[(x_1 \ x_2 \ x_3)]} \\ = [(\bar{x}_1 \ \bar{x}_2 \ \bar{x}_3)]$$

$$\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ \bar{x}_1 & \bar{x}_2 & \bar{x}_3 \end{pmatrix} = 1$$



$$\text{proposizione 2k} \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ \bar{x}_1 & \bar{x}_2 & \bar{x}_3 \end{pmatrix} = 1$$

$\Rightarrow$  1)  $(x_1 \ x_2 \ x_3) = (\bar{x}_1 \ \bar{x}_2 \ \bar{x}_3) \Rightarrow$  P & A  
coordinate in  $\mathbb{R} \Rightarrow$  FINE.

$$2) (x_1 \ x_2 \ x_3) = -(\bar{x}_1 \ \bar{x}_2 \ \bar{x}_3) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{(x_1 \ x_2 \ x_3)}{i} = \bar{i} (\bar{x}_1 \ \bar{x}_2 \ \bar{x}_3) =$$
$$= -\bar{i} (x_1 \ x_2 \ x_3) =$$

$$= i (x_1 \ x_2 \ x_3).$$

In particolare  $(ix_1 \ ix_2 \ ix_3)$   
sono coordinate reali per P.

$$3) (x_1 \ x_2 \ x_3) \neq -(\bar{x}_1 \ \bar{x}_2 \ \bar{x}_3) \Rightarrow$$

$(x_1 + \bar{x}_1, x_2 + \bar{x}_2, x_3 + \bar{x}_3) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$   
e rappresenta il punto  $P$ .

→ Def: Diciamo che una curva algebrica  
 $V(F)$  in  $AG(2, \mathbb{C})$  è reale  
se  $V(F) = \overline{V(F)}$ .

Similmente, posto  $f(x_1, x_2, x_3) :=$   
 $x_3 \log f\left(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}\right)$

e  $V(f) = \{ [(x_1, x_2, x_3)] \in \mathbb{P}^2_{\mathbb{C}} \mid f(x_1, x_2, x_3) = 0 \}$   
diciamo che  $V(f)$  è reale se  $\overline{V(f)} = V(f)$

Teorema: Una curva algebrica in  $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$  (o  $AG(2, \mathbb{C})$ ) è reale  $\Leftrightarrow$  esista almeno una equazione  $f(x_1, x_2, x_3) = 0$  (oppure  $f(x, y) = 0$ ) a coeff. reali.

oss: Se  $f(x, y) = 0$  è una equazione a coeff. reali  $\Rightarrow$

$$f(x, y) = 0 \Leftrightarrow \overline{f(x, y)} = 0 \Leftrightarrow$$

$$\overline{f(x, y)} = 0 \Leftrightarrow f(\bar{x}, \bar{y}) = 0$$

quindi  $\mathcal{V}(f) = \overline{\mathcal{V}(f)}$ .

Il viceversa è più complicato.



PARTEZZA: Insieme  $V(f) = \overline{V(\bar{f})}$

→  $V(f) = \overline{V(\bar{f})}$  per  $V(f)$  deg  $\geq$  min  
deg  $\bar{f}$  min.

si osserva che se  $g + \bar{g} \neq 0$  allora

abbiamo una equazione per

$$V(f) = \overline{V(\bar{f})}$$

~~a parte che~~

$$\text{se } g + \bar{g} \equiv 0 \Rightarrow \bar{g} = i g \Rightarrow$$

$$i g = 0 \text{ eq. reale per } V(f).$$

In particolare le curve algebriche reali

si possono definire in  $AG(2, \mathbb{R})$ .

rette: Una retta di  $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$  è reale  $\Leftrightarrow$  e solo se coincide con la sua coniugata e questo è equivalente a dire che essa ammette una eq. del tipo

$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0 \quad \text{con } a, b, c \in \mathbb{R} \\ (a, b, c) \neq 0$$

Sia  $H_0$  una retta in  $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$

$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0$$

e rappresento  $H_0$  sia coincidendo con  $\bar{H}_0$

$$\Rightarrow \exists \text{ un punto } P = [(a_1 \ a_2 \ a_3)] \in \pi \\ \text{da tale che } P \notin \bar{P} \text{ e } [(\bar{a}_1 \ \bar{a}_2 \ \bar{a}_3)] \in \pi$$

osserviamo che  $H_0 = \bar{\pi}$  dunque  $H_0$  è la  
 retta per  $P$  e  $\bar{P}$  visto che per 2 punti distinti  
 vi è un'unica retta.

equazione

$$\begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ d_1 & d_2 & d_3 \\ \bar{d}_1 & \bar{d}_2 & \bar{d}_3 \end{vmatrix} = 0$$

$$x_1 \begin{vmatrix} d_1 & d_3 \\ \bar{d}_2 & \bar{d}_3 \end{vmatrix} - x_2 \begin{vmatrix} d_2 & d_3 \\ \bar{d}_2 & \bar{d}_3 \end{vmatrix} + x_3 \begin{vmatrix} d_1 & d_2 \\ \bar{d}_1 & \bar{d}_2 \end{vmatrix} = 0$$

$$(*) \quad x_1 (d_1 \bar{d}_3 - \bar{d}_2 d_3) - x_2 (d_2 \bar{d}_3 - d_3 \bar{d}_1) + x_3 (d_1 \bar{d}_2 - d_2 \bar{d}_1) = 0$$

Sono tutti numeri  
 interi quindi pari!



$$z = a + ib.$$

$$z - \bar{z} = (a + ib) - (a - ib) = 2ib$$

quindi se dividiamo l'equazione (\*) per  $i$  otteniamo una eq. a coeff. reali per la quale

N.B.: Se una retta contiene un punto immaginario e anche il suo coniugato  $\Rightarrow$  è reale.

oss: Sia  $z$  una retta reale  $\Rightarrow$  essa contiene un punto reale.

$$z \in \mathbb{A} \text{ e } \bar{z} \in \mathbb{A} \Rightarrow z \in \mathbb{P}^2 \mathbb{R}.$$

prendete le equazioni dell'eq. in  $\mathbb{R}$  invece che

m. 6.

più in generale, una retta di  $\mathbb{P}^2$  ha  
sempre almeno un punto reale; e se  
ha 2 è reale.

Le rette di  $\mathbb{P}^2$  . ~~hanno~~

o 0 punti reali  $\Rightarrow$   $n_0 = \bar{n}$  e 1 o  $\infty$  punti reali.

o 2 punti reali  $\Rightarrow$   $n_0 = \bar{n}$  e  $n = \bar{n} = P = \bar{P}$   
 $\Rightarrow$   $n$  ha esattamente un punto reale.

Revision

N.B. La geometria che abbiamo introdotto su  $\mathbb{C}$  non è una geometria euclidea nel senso che il prodotto scalare di  $EG(\mathbb{C}, \mathbb{R})$  non  $\mathbb{C}$  si comporta in modo differente.

$$EG(\mathbb{C}, \mathbb{R})$$



$$AG(\mathbb{C}, \mathbb{C})$$

$$x^2 + y^2 = 0$$

$$x^2 + y^2 = (x + iy)(x - iy)$$

$$V(x^2 + y^2) = \{0\}$$

$$V(x^2 + y^2) = V(x + iy) \cup V(x - iy)$$

• 0





Def: In  $\mathbb{P}^2$  si dicono punti ~~isotrofi~~ <sup>cilici</sup> i punti  $[(1, i, 0)]$  e  $[(1, -i, 0)]$ .

Teorema: ogni circonferenza passa per i punti ~~isotrofi~~ <sup>cilici</sup>.

DIM:

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = d^2 \quad \text{in } AG(2, \mathbb{R})$$
$$(x_1 - x_0 x_3)^2 + (x_2 - y_0 x_3)^2 = d^2 x_3^2$$

in  $\mathbb{P}^2 \cap \mathbb{R}$

passiamo in  $\mathbb{P}^2$  ed intersechiamo con

$$x_3 = 0 \Rightarrow x_1^2 + x_2^2 = 0 \rightarrow (x_1, x_2) =$$
$$= d(1, \pm i). \quad d \neq 0.$$

Def: Si dicono rette isocrope di  $\mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$  tutte le rette proprie ( $\neq x_3=0$ ) che passano per i punti ciclici.

Teorema: Due punti  $P, Q \in \mathbb{P}^2_{\mathbb{C}}$  hanno distanza euclidea  $= 0$  se e solamente se appartengono alla medesima rete isocropa.

DIM: Supponiamo  $P = (x_P, y_P)$   $Q = (x_Q, y_Q)$ .

$$d(P, Q)^2 = (x_P - x_Q)^2 + (y_P - y_Q)^2 = 0$$

$\Rightarrow (y_P - y_Q) = i(x_P - x_Q)$  in qualche

è appartenente a  $h$  una retta isotropa per  $P$ .

Viceversa: Sia  $P = (x_P, y_P)$   $h_0$  una retta isotropa per  $P \Rightarrow h_0: y - y_P = \pm i(x - x_P)$ .

In particolare se  $Q \in h \Rightarrow$

$$(y_Q - y_P) = \pm i(x_Q - x_P) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (y_Q - y_P)^2 + (x_Q - x_P)^2 =$$

$$= -(x_Q - x_P)^2 + (x_Q - x_P)^2 = 0 \quad \square$$

$h_P$